SyncMaster 230TSN/230MXN

LCD-skjerm

Brukerveiledning

Fargen og utseendet kan variere avhengig av produktet, og spesifikasjonene kan endres uten forvarsel for å forbedre ytelsen.

Sikkerhetsinstruksjoner

Symboler

Merk!

Disse sikkerhetsinstruksene må følges for å sikre din egen sikkerhet og for å forhindre skader på utstyret.

Les instruksene nøye og bruk produktet på riktig måte.

Advarsel / Forsiktig

Unnlatelse av å følge retningslinjene som dette symbolet angir, kan forårsake personskade eller skade på utstyr.

Merk!

Forbudt	Viktig å lese og forstå til enhver tid
Ikke demonter	Trekk støpselet ut av kontakten
Ikke berør	Jording for å forhindre elektrisk støt

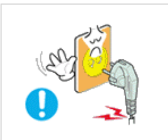
Strøm

Når datamaskinen ikke skal brukes i en lengre periode, setter du den i DPM.

Hvis du bruker en skjermsparer, setter du den i aktiv skjermmodus.

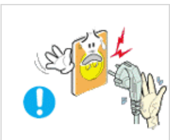
Bildene her er kun til referanse og gjelder ikke i alle tilfeller (eller land).

Snarvei til Instruksjoner for forebygging av etterbilder



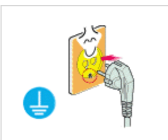
Ikke bruk skadde strømledninger eller støpsler eller skadde eller løse stikkontakter.

- Det kan forårsake elektrisk støt eller brann.



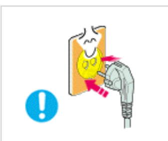
Ikke ta på støpselet med våte hender når du setter det inn i eller trekker det ut av stikkontakten.

- Det kan da oppstå fare for elektrisk støt.



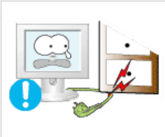
Kontroller at du kobler strømledningen til en jordet kontakt.

- Ellers kan det forårsake elektrisk støt eller personskader.



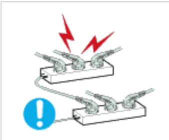
Kontroller at støpselet sitter ordentlig i stikkontakten.

- Det kan medføre brannfare.



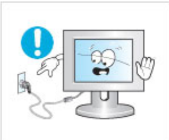
Ikke bruk kraft til å bøye eller trekke i støpselet, og ikke plasser noe tungt på det.

- Det kan medføre brannfare.



Ikke koble flere apparater til samme stikkontakt.

- Det kan medføre brannfare på grunn av overoppheting.



Ikke koble fra strømledningen mens skjermen er i bruk.

- Ellers kan det føre til skader på produktet grunnet elektrisk sjokk.



For å koble strømmen fra apparatet må støpselet trekkes ut av stikkontakten, og derfor må støpselet være fungere ordentlig.

- Ellers kan det forårsake elektrisk støt eller brann.



Bruk bare strømledningen som ble levert av fabrikanten. Ikke bruk strømledningen til et annet produkt.

- Det kan forårsake brann eller elektrisk støt.

Installasjon

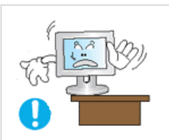
Kontakt et autorisert servicesenter før du installerer skjermen på steder der den vil bli utsatt for mye støv, høye eller lave temperaturer, høy luftfuktighet eller kjemiske stoffer, og på steder der den skal stå på døgnet rundt, for eksempel på en flyplass, jernbanestasjon eller lignende.

Unnlatelse av å gjøre det kan føre til alvorlig skade på skjermen.



Ikke mist skjermen når du flytter den.

- Det kan forårsake skade på produktet eller personen som bærer den.



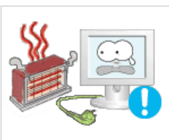
Når du installerer produktet i et kabinett eller rack, kontroller at frontenden av nedre del av produktet ikke faller ut.

- Ellers kan den falle ned eller forårsake personskader.
- Bruk et kabinett eller rack med egnet størrelse i forhold til produktet.



IKKE PLASSER LEVENDE LYS, MYGGMIDLER, SIGARETTER ELLER NOEN SLAGS VARMEOVNER NÆR PRODUKTET.

- Det kan medføre brannfare.



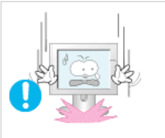
Hold varmeelementer så langt borte fra strømledningen og produktet som mulig.

- Det kan forårsake elektrisk støt eller brann.



Ikke installer produktet på et dårlig ventilert sted som for eksempel i en bokhylle eller et skap.

- Det kan medføre brannvare på grunn av økt intern temperatur.



Pass på at du setter produktet forsiktig ned når du setter det fra deg.

- Ellers kan dette føre til skader på skjermen.



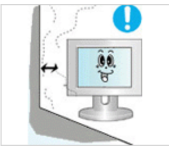
Frontsiden av produktet må ikke plasseres på gulvet.

- Ellers kan dette føre til skader på skjermen.



Kontroller at et autorisert installeringsfirma utfører veggmonteringen.

- Ellers kan den falle ned og forårsake personskader.
- Kontroller at den spesifiserte veggmonteringen installeres.



Installer produktet ditt på et godt ventilert sted. Kontroller at det er en klaring på minst 4 tommer (10 cm) fra veggen.

- Ellers kan det medføre brannfare på grunn av økt intern temperatur.



Kontroller at innpakningsplasten holdes utenfor barnas rekkevidde.

- Ellers kan det medføre alvorlige skader (kveling) hvis barn leker med den.



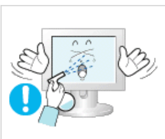
Hvis høyden på skjermen din er justerbar, skal du ikke plassere gjenstander eller støtte deg på stativet når du senker det.

- Det kan forårsake skade på produktet eller personen som bærer den.

Rengjøring

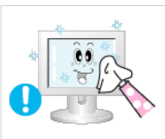


Bruk en lett fuktet og myk klut til rengjøringen av skjermkabinettet eller overflaten av TFT-LCD-skjermen.



Ikke spray rengjøringsmiddel direkte på overflaten til produktet.

- Ellers kan det medføre misfarging og ødeleggelse av strukturen og skjermoverflaten kan flasse av.



Rengjør produktet med en myk klut bare med skjermrengjøringsmiddel. Hvis du må bruke et annet rengjøringsmiddel enn skjermrengjøringsmidlet, løs det opp i vann med forholdet 1:10.



Når du rengjør strømledningen eller kontakten, skal du bruke en tørr klut.

- Ellers kan det medføre brannfare.



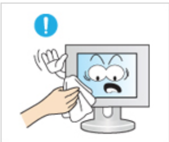
Når du rengjør produktet, forsikre deg å koble fra strømledningen.

- Ellers kan det forårsake elektrisk støt eller brann.



Når du rengjør produktet, ta ut strømledningen og rengjør den med en myk og tørr klut.

- Bruk ikke kjemikalier slik som voks, benzen, alkohol, tynner, myggfjerner, smøremiddel eller rengjøringsmidler. Disse kan endre utseende til produktets overflate og skrelle av produktetikettene til produktet.



Da produkthuset kan lett påføres skraper, forsikre deg å bruke bare spesifisert type klut.

- Bruk spesifisert type klut bare med litt vann. Da produktet kan påføres skraper hvis det er fremmedlegemer på kluten, skal du riste den godt før du bruker den.



Når du rengjør produktet skal du ikke spraye vann direkte på hoveddelene til produktet.

- Kontroller at vann ikke kommer inn i produktet og at det ikke vått.
- Ellers kan det forårsake elektrisk støt, brann eller feil.

Annet



Produktet er et høyspenningsprodukt. Ikke demonter, reparer eller endre produktet selv.

- Det kan forårsake elektrisk støt eller brann. Hvis produktet trenger reparasjon, kontakt et servicesenter.



Hvis produktet lukter rart, lager rare lyder eller det kommer røyk fra det, koble fra strømpluggen med én gang og kontakt et servicesenter.

- Det kan forårsake elektrisk støt eller brann.



Ikke monter produktet på et sted som er eksponert for fuktighet, støv, røyk eller vann, eller i en bil.

- Det kan forårsake elektrisk støt eller brann.



Hvis du mister produktet eller huset har gått i stykker, skru apparatet av og koble fra strømledningen. Kontakt et servicesenter.

- Det kan forårsake elektrisk støt eller brann.



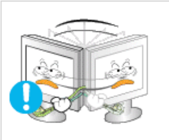
Hvis det tordner og lyner, skal du ikke røre strømledningen eller antennekabelen.

- Det kan forårsake elektrisk støt eller brann.



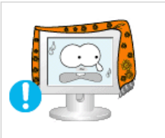
Ikke prøv å flytte skjermen ved å dra i ledningen eller signalkabelen.

- Ellers kan det medføre fall og elektrisk sjokk, skader på produktet eller brann grunnet skader på ledningen.



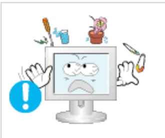
Ikke løft eller flytt produktet frem og tilbake eller til venstre og høyre mens du bare holder i strømledningen eller signalkablene.

- Ellers kan det medføre fall og elektrisk sjokk, skader på produktet eller brann grunnet skader på ledningen.



Kontroller at ventilåpningen ikke blokkert av et bord eller et gardin.

- Ellers kan det medføre brannfare på grunn av økt intern temperatur.



Ikke plasser beholdere som inneholder vann, vaser, blomsterpotter, medisiner og metallgjenstander på produktet.

- Hvis vann eller et fremmedlegeme kommer inn i produktet, koble fra strømledningen og kontakt et servicesenter.
- Dette kan forårsake funksjonsfeil på produktet, elektrisk støt eller brann.



Ikke bruk eller oppbevar brannbar spray eller lett antennelige materialer i nærheten av produktet.

- Ellers kan det resultere i fare for eksplosjon eller brann.



Ikke før inn metallgjenstander som strikkepinner, mynter, pins eller brennbare gjenstander som for eksempel fyrstikker og papir på innsiden av produktet (gjennom ventilasjonsåpningene, inngangs- og utgangsterminalene, etc).

- Hvis vann eller fremmedlegemer kommer inn i produktet, koble fra strømledningen og kontakt et servicesenter.
- Det kan forårsake elektrisk støt eller brann.



Når du bruker et stillestående skjermbilde over lengre tid, er det mulig at det oppstår etterbide eller merker.

- Hvis du ikke skal bruke produktet over en lengre tidsperiode, sett det i sovemodus eller bruk en bevegbar skjermsparer.



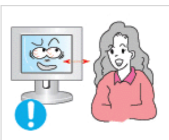
Still inn oppløsning og frekvens som er egnet for produktet.

- Ellers kan du bli påført synsskader.



Når du bruker hodetelefoner eller ørepluggег, ikke skru volumet for høyt.

- Å ha lyden for høy kan påføre deg hørselskader.



For å unngå øyeslitasje må du ikke sitte for nær produktet.



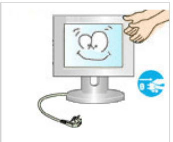
Ta en pause på minst fem (5) minutter for hver time du bruker skjermen.

Dette reduserer øyetretthet.



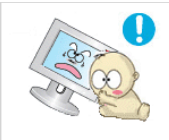
Ikke installer den på et ustabilt sted som for eksempel en utstabil rack eller ujevn overflate, eller et sted som utsettes for vibrasjoner.

- Ellers kan det lett falle ned og dermed forårsake personskader og/eller skader på produktet.
- Hvis du bruker produktet på et sted utsatt for vibrasjoner, kan det medføre skader på produktet og brannfare.



Når du flytter produktet, skal du skru strømmen av og koble ut strømpluggen, antennekabelen og alle de andre kablene som er koblet til produktet.

- Ellers kan det forårsake elektrisk støt eller brann.



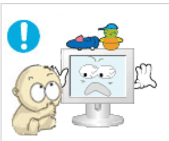
Kontroller at barn ikke henger på produktet eller klatrer oppå det.

- Produktet kan falle ned og forårsake personskade eller død.



Hvis du ikke bruker produktet for en lang periode, koble fra strømledningen fra kontakten.

- Ellers kan det medføre i overoppheting eller brannfare grunnet støv og kan resultere i brann grunnet elektrisk sjokk eller lekkasje.



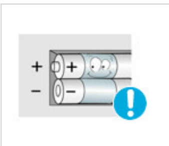
Ikke plasser tunge gjenstander eller leketøy eller søtsaker slik som kjeks etc. som kan tiltrekke barnas oppmerksomhet til produktet.

- Barna dine kan henge på produktet og forårsake at det faller ned og dette kan medføre personskader eller død.



Vær forsiktig at barn ikke plasser batteriet i munnen når du fjerner det fra fjernkontrollen. Plasser batteriet på et sikkert sted hvor det er utenfor barnas rekkevidde.

- Hvis du finner ut at barna har allerede hatt batteriet i munnet, ta straks kontakt med lege.



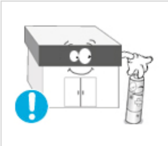
Når du bytter ut batteriet, må du være oppmerksom på riktig polaritet (+, -).

- Ellers kan batteriet ta skade eller det kan oppstå brannfare, eller fare for personskader eller skader grunnet lekkasje av batteriets indre væske.



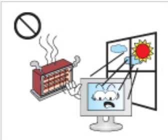
Bruk kun de spesifiserte standardbatteriene, og bruk ikke et nytt og et brukt batteri sammen.

- Ellers kan batteriene ta skade eller forårsake brann, personskader eller skader på grunn av lekkasje av den innvendige væsken.



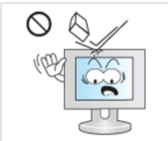
Batteriene (og oppladbare batterier) er ikke vanlig avfall, og må innleveres til resirkulering. Kunden er ansvarlig for å returnere de brukte eller oppladbare batteriene til resirkulering.

- Kunden kan levere brukte eller oppladbare batterier til nærmeste offentlige returstasjon, eller til en forhandler som selger samme type batterier eller oppladbare batterier.



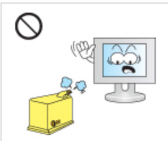
Ikke plasser produktet på et sted som er utsatt for direkte sollys eller i nærheten av varme, f. eks. peis eller ovn.

- Dette kan redusere produktets levetid og medføre brannfare.



Ikke slipp gjenstander ned på produktet eller forårsake støt mot produktet.

- Det kan forårsake elektrisk støt eller brann.



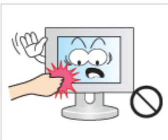
Ikke bruk en luftfukter i nærheten av produktet.

- Det kan forårsake elektrisk støt eller brann.



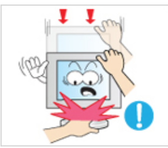
Dersom det oppstår gasslekkasje, må du ikke røre produktet eller strømpluggen, men ventilere øyeblikkelig.

- Hvis det forekommer gnister, kan det føre til eksplosjon eller brann.



Hvis produktet er skrudd på over en lengre periode, blir skjermpanelet varmt. Ikke rør det.

- Hold alle små tilbehør på et sted der de er utenfor barnas rekkevidde.



Vær forsiktig når du justerer vinkelen på produktet eller høyden på stativet.

- Dette kan medføre personskader, da hånden eller fingrene dine kan sette seg fast.
- Hvis du vipper produktet for meget kan det falle ned og forårsake personskader.



Ikke installer produktet på et sted som er så lavt at det er innenfor rekkevidden av barn.

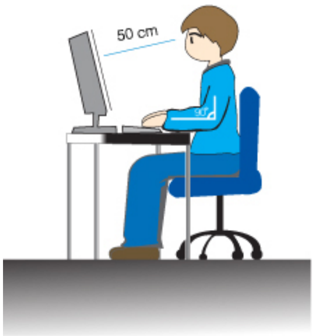
- Ellers kan det falle ned og forårsake personskader.
- Da fremsiden av produktet er tung, installer produktet på en jevn og stabil overflate.



Ikke sett tunge gjenstander oppå produktet.

- Dette kan forårsake personskader og/eller skader på produktet.

Gode stillinger ved bruk av skjermen



Opprettholder riktig kroppsstilling når du bruker dette produktet.

- Rett deg opp i ryggen.
- Hold en avstand på 45–50 cm mellom øynene og skjermen. Se ned på skjermen og vend deg mot skjermen forfra.
- Opprettholder riktig kroppsstilling når du bruker dette produktet.
- Juster produktvinkelen slik at skjermen ikke reflekterer lys.
- Hold albuen i en rett vinkel og hold armen på nivå med baksiden av hånden.
- Hold albuen i en rett vinkel.
- Plasser hælene flatt på gulvet mens du holder knærne i en vinkel på 90 grader eller høyere og opprettholder stillingen på armen så armen er under hjertet.

Innledning

Innholdet i pakken

Merk!

Forsikre deg om at artiklene nedenfor følger med din LCD-skjerm.

Kontakt forhandleren hvis det mangler noen deler.

Kontakt en lokal forhandler for å kjøpe artiklene som selges separat.

Pakke opp



LCD-skjerm

Håndbøker

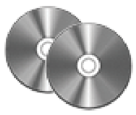


Hurtigoppsettguide



Garantikort

(Ikke tilgjengelig alle steder)



MagicInfo DVD med programvare / Brukerveiledning

Kabler

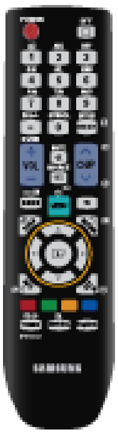


Strømledning



D-Sub-kabel

Annet



Fjernkontroll



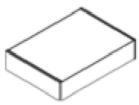
Batterier (AAA X 2)

(Ikke tilgjengelig alle steder)



Ferrittkjerne for lokalnett-kabel

Selges separat - Følger ikke med skjermen.



Veggmonteringssett



LAN-kabel



USB-kabel

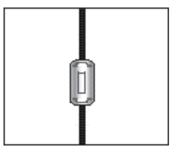


HDMI-kabel



RS232C-kabel

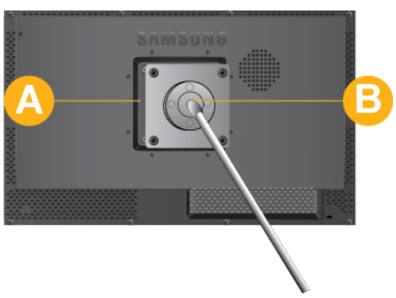
Ferrittkjerne



- Ferrittkjernene brukes til å beskytte kablene mot interferens.
- Når du kobler til en kabel, åpner du ferrittkjernen og klipper den rundt kabelen i nærheten av kontakten.

Montering av veggfeste

Dette produktet er kompatibelt med et VESA-kompatibelt veggfeste på 100 mm x 100 mm.



Over: Et VESA-kompatibelt veggfeste på 100 mm x 100 mm.

A. Veggfestesokkel

B. Veggmonteringssett (tillegg-
sutstyr)

For å feste et veggfeste til skjermen følger du disse trinnene:

1. Slå av produktet og koble deretter strømledningen fra vegguttaket.
2. Plasser en myk klut eller pute på et flatt underlag for å beskytte skjermen, og plasser produktet med forsiden vendt nedover.
3. Fjern stativet som tidligere beskrevet.
4. Juster sporet til skjermens veggfestesokkel i forhold til sporet til veggfestesettet, og fest veggfestesettet godt ved hjelp av skruene.

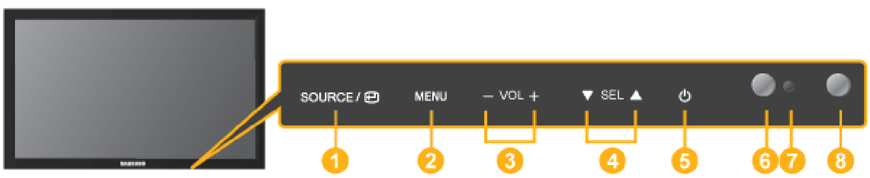
Merk!

- Hvis du bruker en skrue som er lenger enn standardspesifikasjonene, kan innsiden av produktet bli skadet.
- For veggmonteringer som ikke er kompatible med standard VESA-spesifikasjonene, kan lengden på skruene variere avhengig av tilsvarende spesifikasjoner.
- Ikke bruk skruer som er inkompatible med standard VESA-spesifikasjoner og ikke monter dem ved bruk av makt.

  Dette kan føre til skader på produktet eller skader på grunn av at produktet faller. Samsung kan ikke holdes ansvarlig for noen produkt- eller personskader.
- Samsung kan ikke holdes ansvarlig for noen produkt- eller personskader som skyldes at man har brukt et veggfeste som ikke er kompatibelt med de angitte spesifikasjonene, eller at en installasjon ikke er utført av en autorisert servicetekniker.
- Når du skal montere produktet med et veggfeste, må du kjøpe et veggfeste som gir minst 10 cm avstand til veggen.
- Samsung kan ikke holdes ansvarlig for problemer som skyldes at man har brukt et stativ som ikke er kompatibelt med de angitte spesifikasjonene.
- Bruk et veggfeste som overholder spesifikasjonene for ditt land.

Din LCD-skjerm

Foran



1 *SOURCE/[↵]-knapp*

Når skjermmenyen ikke vises på skjermen, bytter den fra PC-modus til Video-modus. Velger inngangskilden som en ekstern enhet er koblet til, i rekkefølgen nedenfor:

[PC] → [HDMI] → [MagicInfo]

Når skjermmenyen vises, aktiveres et uthevet menyelement.

2 *MENU knapp [MENU]*

Åpner og lukker menyen på skjermen. Brukes også for å gå ut av skjermmenyen eller tilbake til forrige meny.

3 *- VOL +*

Går fra et menyelement til et annet horisontalt eller justerer valgte menyverdier. Når OSD ikke vises på skjermen, kan du trykke på knappen for å justere volum.

4 ▼ *SEL* ▲

Går fra et menyelement til et annet vertikalt eller justerer valgte menyverdier.

5 *På/Av-knapp [⏻]*

Bruk denne knappen til å skru LCD-skjermen av og på.

6 *Lysstyrkesensor*
Registrerer automatisk lysstyrken i omgivelsene og justerer lysstyrken til skjermen i forhold til dette.

7 *Strømindikator*

Viser Strømsparingsmodus ved å blinke grønt

Merk!

Se Strømsparing i håndboken hvis du vil ha ytterligere informasjon om strømsparingsfunksjoner. For å spare energi, skru av LCD-skjermen når den ikke er i bruk eller når det skal stå ubetjent i lengre perioder.

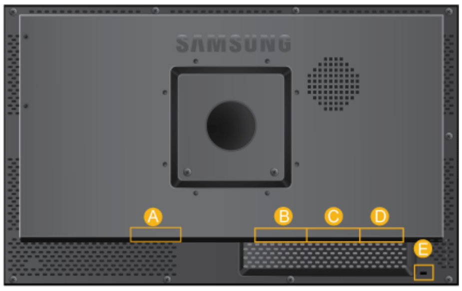
8 *Sensor for fjernkontroll*

Pek fjernkontrollen mot dette punktet på LCD-skjermen.

Bakside

Merk!

For detaljert informasjon om kabeltilkoblinger, se under Kabeltilkoblinger i Installeringskapittelet. LCD-skjermens bakside kan variere noe avhengig av hvilken modell du har.



A



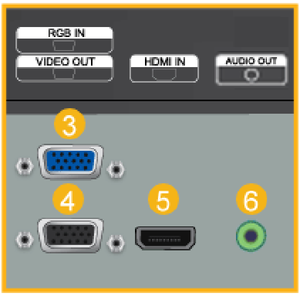
1 *POWER S/W ON [|] / OFF [O]*

Slår LCD-skjermen På/Av.

2 *POWER*

Strømkabelen settes inn i LCD-skjermen og i vegguttaket.

B



3 *RGB IN*

Koble RGB IN-kontakten bak på produktet, til datamaskinen.

4 *VIDEO OUT*

Koble sammen [VIDEO OUT]-porten på produktet og D-Sub-porten på skjermen ved hjelp av en D-Sub-kabel.

5 *HDMI IN*

Koble HDMI kontaktenen på baksiden av LCD-skjermen din til HDMI kontakten på det apparatet dine digitale signaler kommer fra med en HDMI kabel.

6 *AUDIO OUT*

Utgang for hodetelefon/ekstern høyttaler

C



7 *LAN*

LAN Tilkoblingskontakt

8 (USB-symbol)

Kompatibel med USB-tastatur/-mus og eksterne lagringsenheter.

D



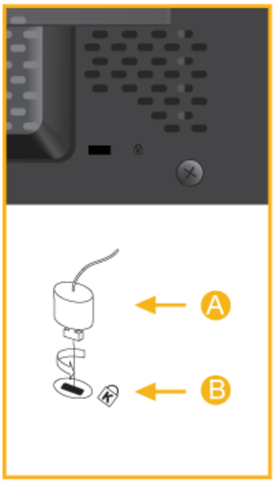
9 *AUDIO IN*

Koble lydkabelen for produktet til lydporten på baksiden av datamaskinen.

10 *RS232C IN*

MDC(Multippel skjermkontroll) Programport

E



Kensington Lock-spor

En Kensington-lås er en innretning som brukes til å låse skjermen fysisk fast når det brukes på et offentlig sted. Låseinnretningen må kjøpes separat. Utseende og låsemetode kan variere fra illustrasjonen avhengig av produsent. Se i veiledningen som følger med Kensington-låsen for riktig bruk. Låseinnretningen må kjøpes separat.

Merk!

Plasseringen av Kensington-låsen kan variere avhengig av modellen.

Bruke tyverisikringen Kensington-lås

1. Før låseinnretningen inn i Kensington-spalten på monitoren B og vri den i låseretningen A.
2. Koble til Kensington-låskabelen.
3. Fest Kensington-låsen på en pult eller en tung stillestående gjenstand.

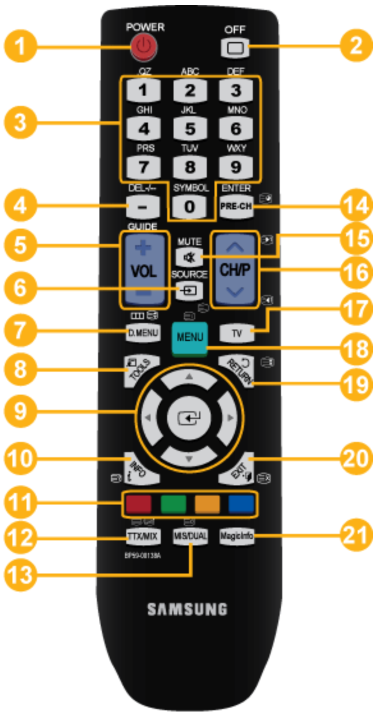
Merk!

Se Koble kabler for videre informasjon om kabeltilkoblinger.

Fjernkontroll

Merk!

Ytelsen til fjernkontrollen kan påvirkes av en TV eller andre elektroniske enheter som opererer i nærheten av LCD-skjermen pga forstyrrelse av fjernkontrollens driftsfrekvens.



1. POWER
2. OFF
3. Nummertaster
4. DEL -/-- / GUIDE-knapp
5. + VOL -
6. SOURCE
7. D.MENU
8. TOOLS
9. Opp-ned Venstre-Høyre-knapper
10. INFO
11. FARGEKNAPPER
12. TTX/MIX
13. MTS/DUAL
14. ENTER/PRE-CH
15. MUTE
16. CH/P
17. TV
18. MENU
19. RETURN
20. EXIT
21. MagicInfo

1. POWER	Slår produktet på.
2. OFF	Slår produktet av.
3. Nummertaster	Brukes til å angi passordet under justering av skjermmenyen eller for å bruke MagicInfo.
4. DEL -/-- / GUIDE-knapp	Knappen "-" brukes til å velge digitale kanaler. Visning av Elektronisk programguide (EPG). *Denne funksjonen virker ikke for denne LCD-skjermen.
5. + VOL -	Justerer lydvolumet.
6. SOURCE	Trykk på knappen for å endre inngangssignalets SOURCE. Du kan bare endre til kilder som har eksterne enheter koblet til seg.
7. D.MENU	DTV-menyvisning *Denne funksjonen virker ikke for denne LCD-skjermen.
8. TOOLS	Bruk for å raskt velge funksjoner som brukes ofte.

*Denne funksjonen virker ikke for denne LCD-skjermen.

9. Opp-Ned Venstre-Høyre knapper

Går fra et menyelement til et annet horisontalt eller vertikalt eller justerer valgte menyverdier.

10. INFO

Viser gjeldende bildeinformasjon øverst i venstre hjørne av skjermen.

11. FARGEKNAPPER

Trykk for å legge til eller fjerne kanaler, og for å lagre kanaler i favorittlisten i "Kanalliste"-menyen.

*Denne funksjonen virker ikke for denne LCD-skjermen.

12. TTX/MIX

TV-kanalene tilbyr skriftlige informasjonstjenester via tekst-TV.

- Tekst-TV-knapper

8, 10, 13, 18, 19, 20, 21, 23, 25,

*Denne funksjonen virker ikke for denne LCD-skjermen.

13. MTS/DUAL

*Denne funksjonen virker ikke for denne LCD-skjermen.

MTS-

Du kan velge MTS (Multikanal Televisjon Stereo) modus

	Lydtype	MTS-/S-modus	Standard
FM Stereo	Mono	Mono	Manuell endring
	Stereo	Mono ↔ Stereo	
	SAP	Mono ↔ SAP	Mono

DUAL-

STEREO/MONO, DUAL I / DUAL II og MONO/NICAM MONO/NICAM STEREO kan betjenes avhengig av typen fjernsynssignal ved å bruke DUAL knappen på fjernkontrollen mens du ser på TV.

14. ENTER/PRE-CH

Denne knappen brukes til å returnere til den forrige kanalen.

*Denne funksjonen virker ikke for denne LCD-skjermen.

15. MUTE

Pauser (demper) lyden midlertidig. Lyder kommer på igjen hvis du trykker på MUTE eller - VOL + i dempet modus.

16. CH/P

I **TV** modus, velges TV-kanaler.

*Denne funksjonen virker ikke for denne LCD-skjermen.

17. TV

Velger TV-modusen direkte.

*Denne funksjonen virker ikke for denne LCD-skjermen.

18. MENU

Åpner skjermmenyen og går ut av menyen eller lukker justeringsmenyen.

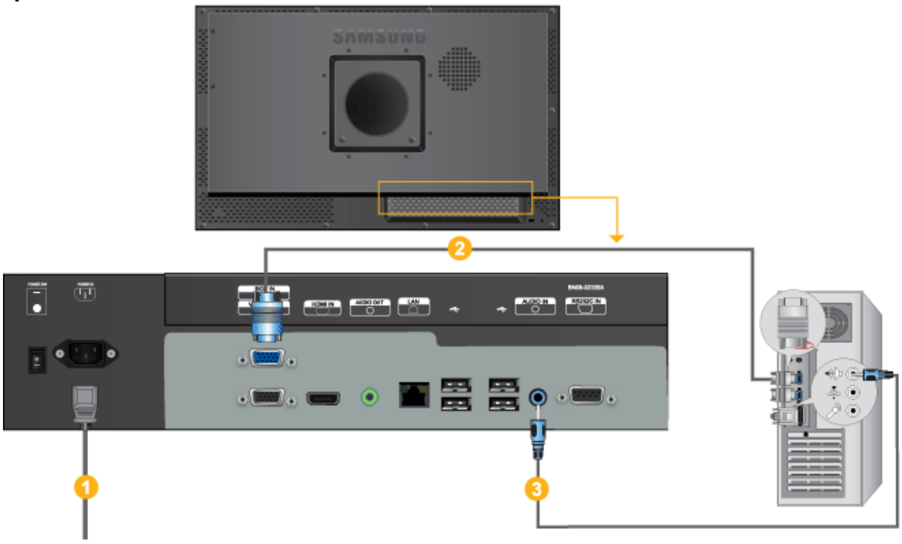
19. RETURN

Går tilbake til forrige meny.

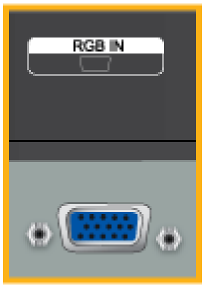
20. EXIT	Avslutter skjermmenyen.
21. MagicInfo	MagicInfo Hurtigknapp.

Tilkoblinger

Koble til en computer.



1. Koble strømkabelen til LCD-skjermen i strøminngangen på baksiden av LCD-skjermen. Slå på strømbryteren på baksiden av LCD-skjermen.
2. Koble D-sub-kabelen til RGB-porten med 15 pinner på baksiden av LCD-skjermen og D-sub porten med 15 pinner på datamaskinen.



3. Koble audiokabelen til LCD-skjermen din til audioporten bak på din computer.

Merknader

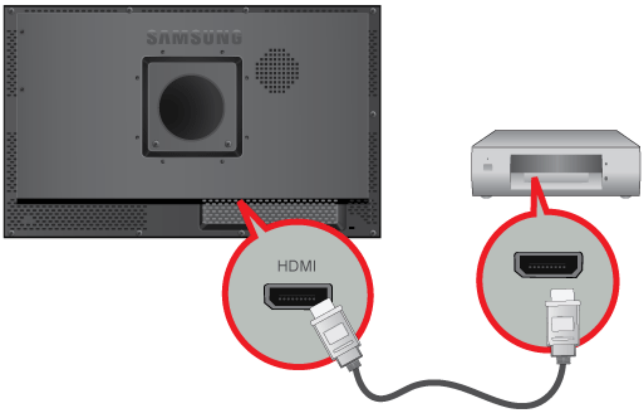
- Skru på både computeren din og LCD-skjermen.
- Kontakt et lokalt SAMSUNG Electronics servicesenter for å kjøpe ekstrautstyr.

Koble til andre enheter

Merk!

Du kan koble AV-enheter som DVD-spillere, videospillere eller videokameraer i tillegg til datamaskinen til LCD-skjermen. Du finner detaljert informasjon om tilkobling av AV-utgangsenheter i innholdet under Justere din LCD-skjerm.

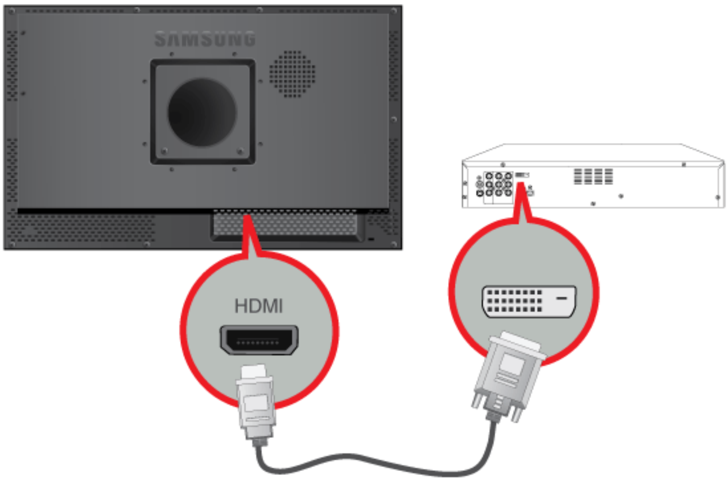
Koble til en HDMI-kabel



Merknader

- Koble til inngangsenheter som Blu-Ray/DVD-spiller til HDMI IN-terminalen på LCD-skjermen med en HDMI-kabel.
- Du kan koble til en PC med HDMI kontakten.

Koble til en DVI-til-HDMI-kabel

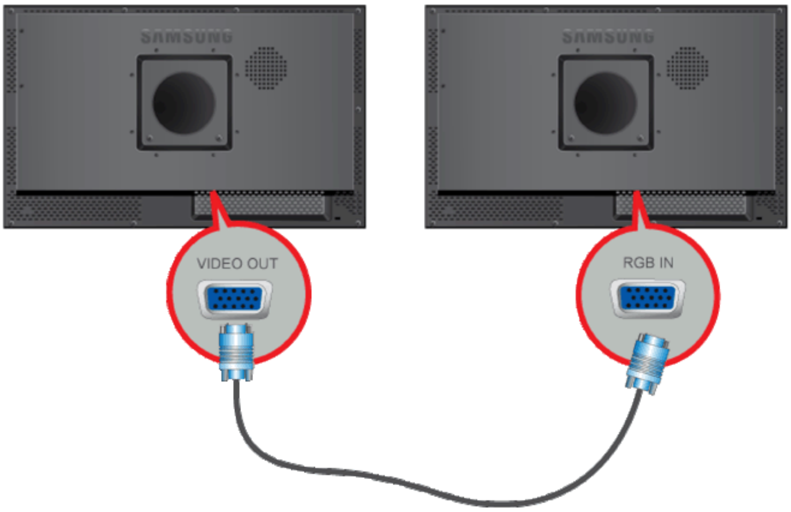


Merknader

- Koble DVI utgangen på en digital enhet til HDMI kontakten på LCD-skjermen ved å bruke en DVI til HDMI kabel.
- Koble de røde og hvite kontaktene på en RCA til stereominikontaktkabel (for PC) til de røde og hvite lydutgangskontaktene på den digitale utgangsenheten. Koble minikontaktsiden av kabelen til AUDIO IN-kontakten på LCD-skjermen.

Tilkobling til en annen skjerm

Koble en D-Sub-kabel mellom [VIDEO OUT]-porten på produktet og D-Sub-inngangsporten på skjermen.

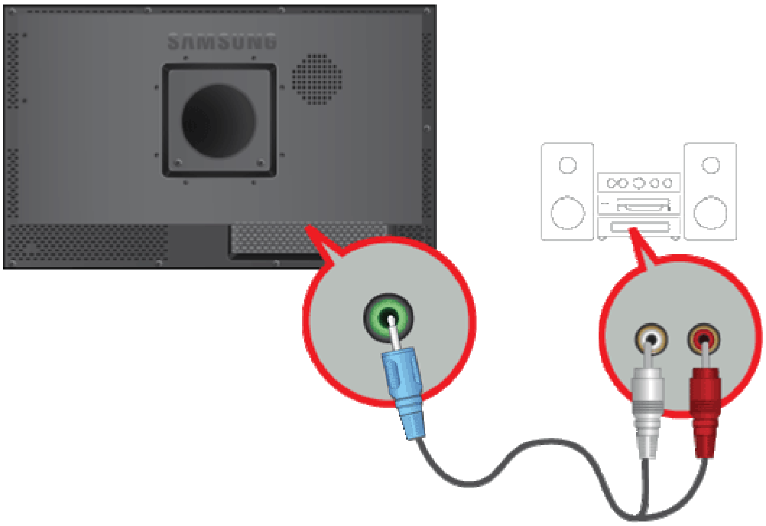


Merk!

- Koble til [VIDEO OUT]-porten for å vise det samme bildet på en annen skjerm.

  (for presentasjoner)

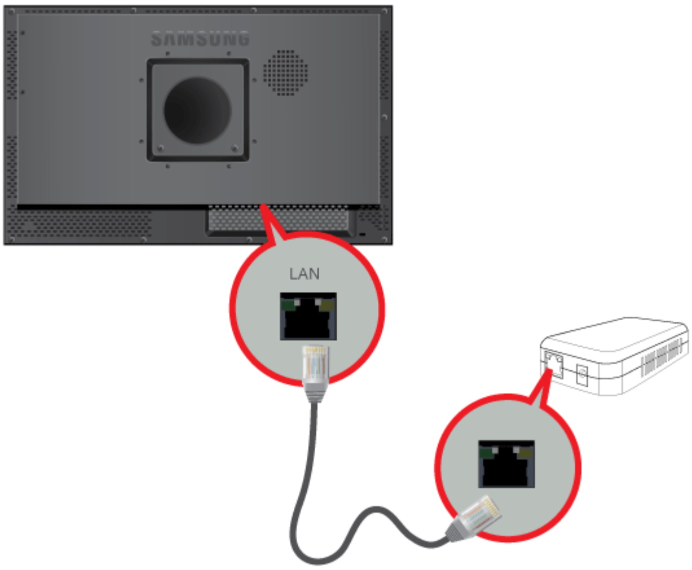
Koble til et Lydsystem



Merk!

- Koble lydkabler mellom kontaktene AUX L, R på LYDSYSTEMET og [AUDIO OUT] på LCD-skjermen.

Koble en LAN Kabel

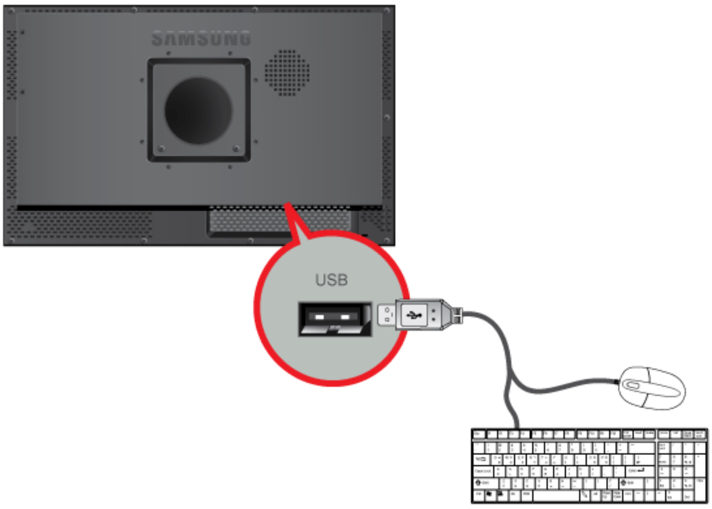


Merk!

Koble til LAN-kabelen.

Koble til en USB-enhet

Du kan koble til USB-enheter slik som mus og tastatur.



Slik brukes programvaren

Skjermdriver

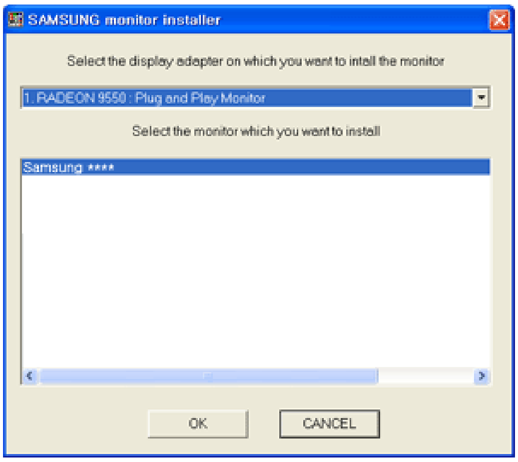
Merk!

Når operativsystemet ber deg om å angi skjermdriveren, setter du inn CD-ROM-platen som følger med skjermen. Driverinstallasjonen er litt forskjellig avhengig av operativsystem. Følg anvisningene for det operativsystemet du har.

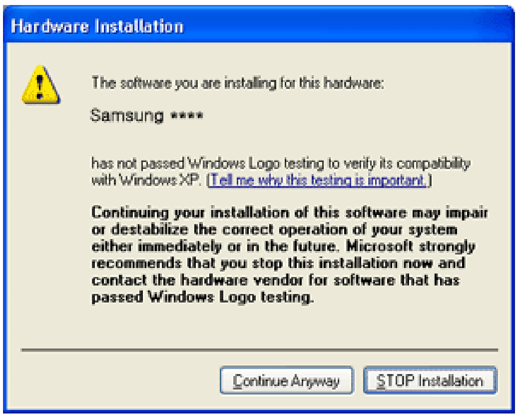
Hvis du har mistet eller ikke finner CD-en, kan du laste ned skjermdriveren ved å klikke på Kundestøtte > Nedlastinger på http://www.samsung.com/, og deretter følge instruksjonene på nettsiden. Etter at du har lastet ned filen dobbeltklikker du på den og følger deretter instruksjonene som vises på skjermen.

Installere skjermdriveren automatisk - Alle Windows-operativsystemer

1. Sett CD-en inn i CD-ROM-stasjonen.
2. Klikk på "Windows".
3. Velg skjermmodellen din fra modellisten og klikk deretter på "OK"-knappen.



4. Hvis du har Windows XP eler Windows 2000 og du ser følgende meldingsvindu, klikker du på "Fortsett likevel"-knappen. På neste vindu klikker du på "OK"-knappen.



Merk!

Denne skjermdriveren er sertifisert av Microsoft, og du vil ikke skade systemet ved å installere den.

Hvis du ser vinduet over, kan det hende du har en eldre installasjonsplate. For å hente den sertifiserte driveren må du gå inn på nedlastingssiden for skjermen.

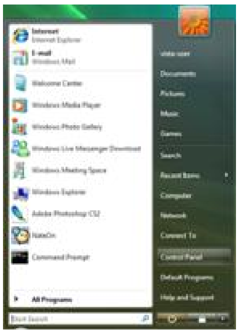
For å få tilgang til nedlastingssiden går du til http://www.samsung.com/, klikker på Kundestøtte og deretter Nedlastinger.

Installere skjermdriveren manuelt

Microsoft® Windows Vista™ Operativsystem

1. Sett CD-en inn i CD-ROM-stasjonen.

2. Klikk på > "Kontrollpanel". Dobbeltklikk deretter på "Appearance and Personalization" (Utseende og temaer).





3. Klikk på "Personalization" (Personalisering) og deretter på "Display Settings" (Skjermnnstillinger).



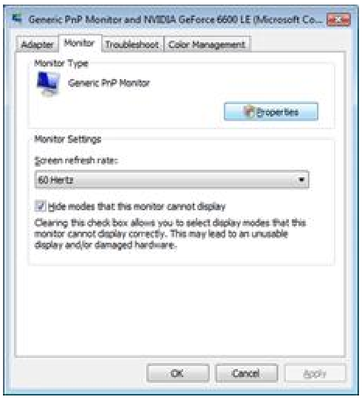


4. Klikk på "Advanced Settings..." (Avanserte innstillinger).



5. Klikk på "Properties" (Egenskaper) i arkfanen "Monitor" (Skjerm). Hvis knappen "Properties" (Egenskaper) er deaktivert, betyr det at konfigurasjonen av skjermen er fullført. Skjermen kan brukes som den er.

   Hvis meldingen "Windows needs…" (Windows trenger...) kommer opp, som vist i illustrasjonen nedenfor, klikker du på "Continue" (Fortsett).





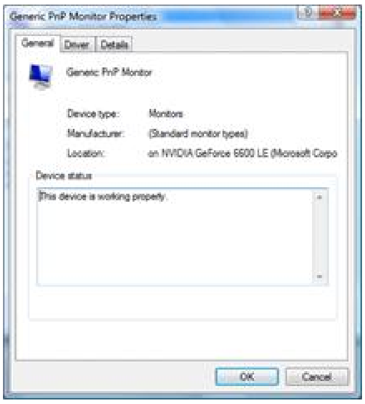
Merk!

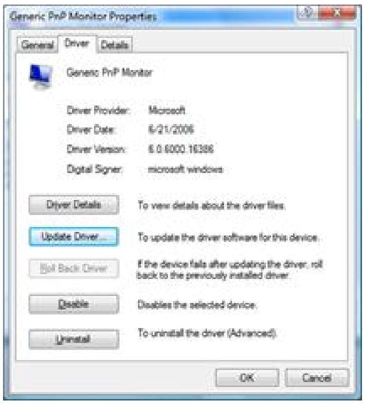
Denne skjermdriveren er sertifisert av Microsoft, og du vil ikke skade systemet ved å installere den.

Hvis du ser vinduet over, kan det hende du har en eldre installasjonsplate. For å hente den sertifiserte driveren må du gå inn på nedlastingssiden for skjermen.

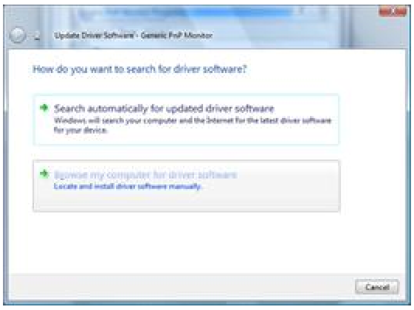
For å få tilgang til nedlastingssiden går du til http://www.samsung.com/, klikker på Kundestøtte og deretter Nedlastinger.

6. Klikk på "Update Driver..." (Oppdater driver...) i arkfanen "Driver" (Driver).



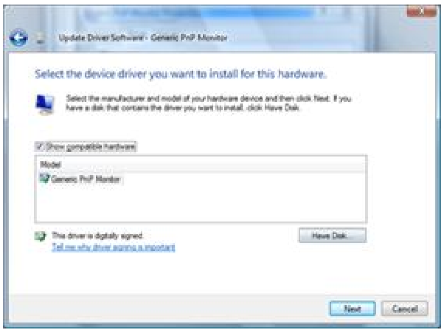


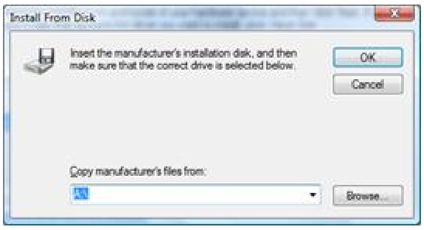
7. Merk av for "Søk i datamaskinen etter driverprogramvare" og klikk på "La meg velge fra en liste over enhetsdrivere på datamaskinen".



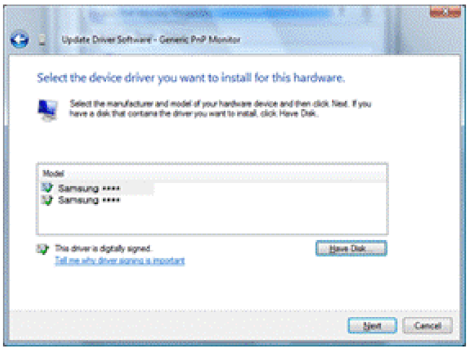


8. Klikk på Har diskett…, velg CD- eller DVD-stasjonen (for eksempel D:\) hvor installasjonsfilen for stasjonen ligger, og klikk på "OK".

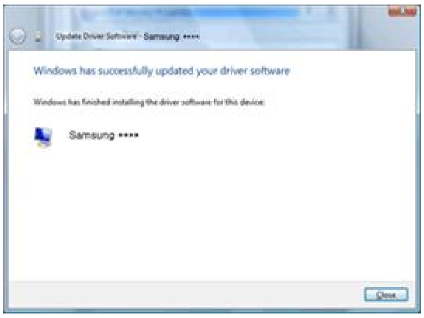


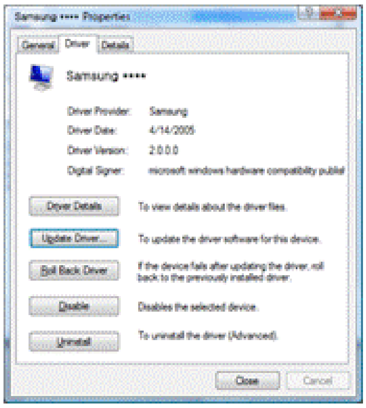


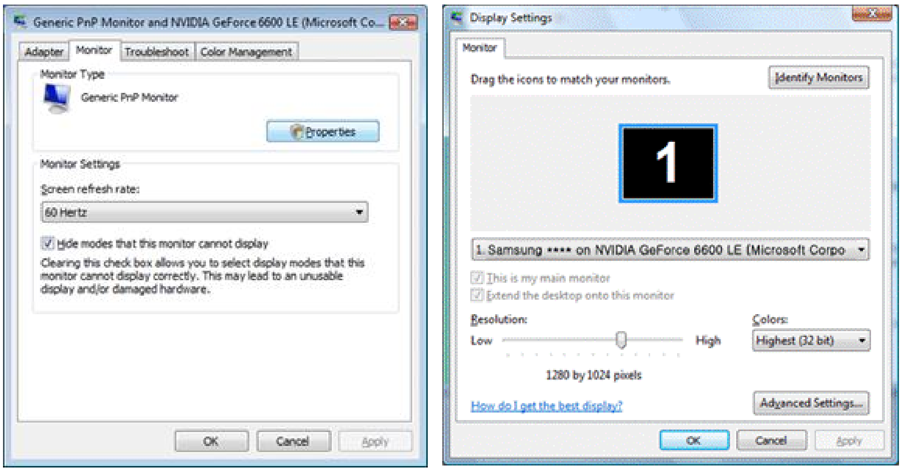
9. Velg modellen som samsvarer med skjermen fra listen med skjermmodeller, og klikk på "Next" (Neste).



10. Klikk på "Close" (Lukk) → "Close" (Lukk)→ "OK" →"OK" i skjermbildene som følger.



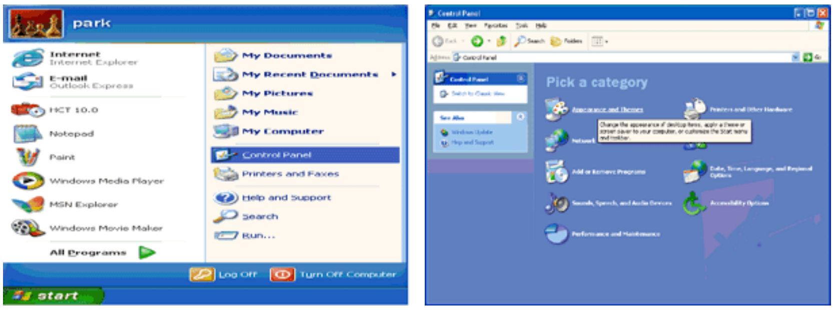




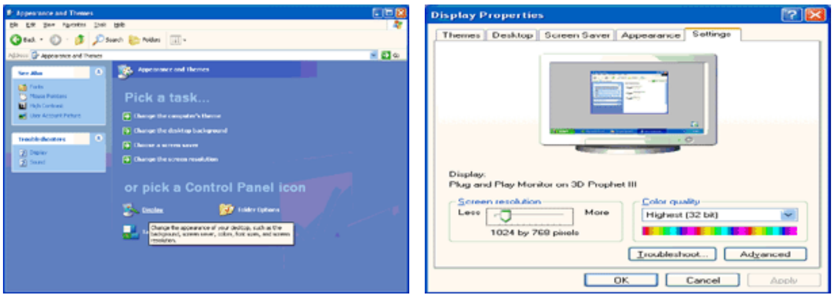
Microsoft® Windows® XP Operativsystem

1. Sett CD-en inn i CD-ROM-stasjonen.

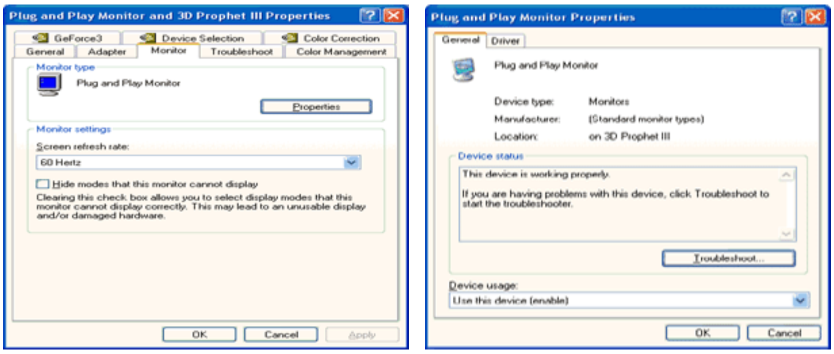
2. Klikk på Start > Kontrollpanel og klikk på ikonet Utseende og temaer.



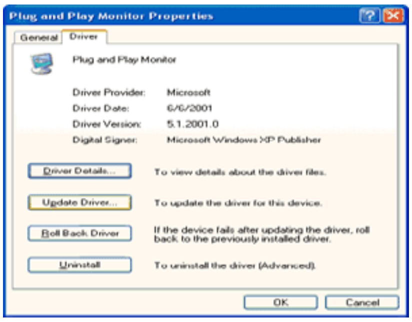
3. Klikk på ikonet "Skjerm", velg arkfanen "Innstillinger" og klikk deretter på "Avansert...".

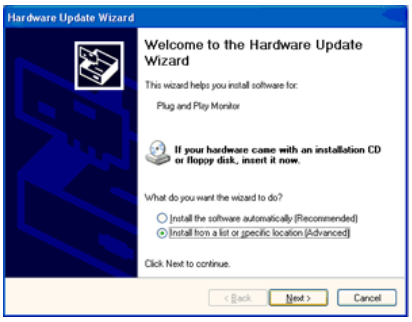


4. Klikk på knappen "Egenskaper" i arkfanen "Skjerm" og velg arkfanen "Driver".

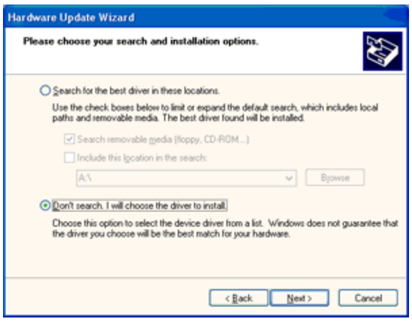


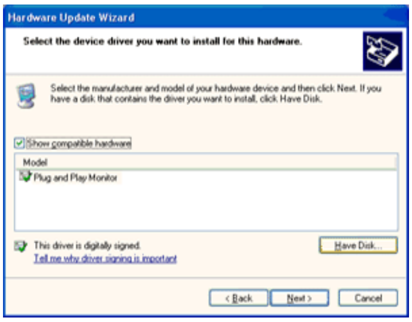
5. Klikk på "Oppdater driver...", velg "Installer fra en liste..." og klikk deretter på "Neste".





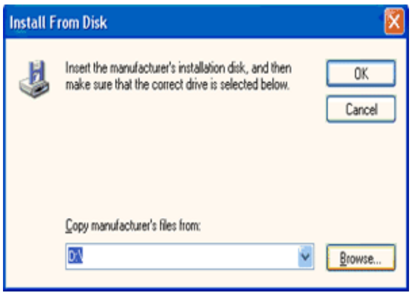
6. Velg "Ikke søk, jeg skal...", klikk på "Neste" og deretter på "Har diskett".

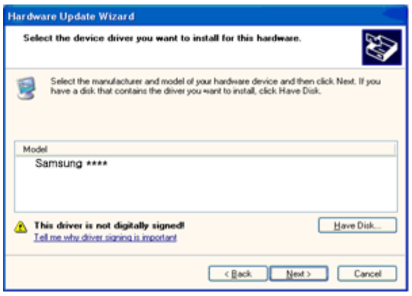




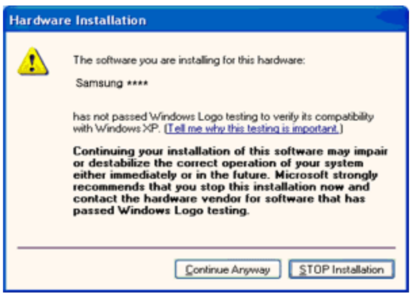
7. Klikk på "Bla gjennom"-knappen og velg deretter plasseringen til driverdisken (for eksempel D:\).

   Velg skjermmodellen din i modellisten og klikk deretter på "Neste"-knappen.





8. Hvis du ser følgende meldingsvindu, klikker du på knappen "Fortsett likevel". Klikk deretter på OK-knappen



Merk!

Denne skjermdriveren er sertifisert av Microsoft, og du vil ikke skade systemet ved å installere den.

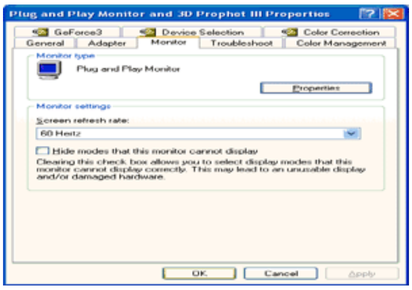
Hvis du ser vinduet over, kan det hende du har en eldre installasjonsplate. For å hente den sertifiserte driveren må du gå inn på nedlastingssiden for skjermen.

For å få tilgang til nedlastingssiden går du til http://www.samsung.com/, klikker på Kundestøtte og deretter Nedlastinger.

9. Klikk på "Close (Lukk)" og deretter på "OK" gjentatte ganger.







10. Installasjonen av skjermdriveren er fullført.

Microsoft® Windows® 2000 Operativsystem

Hvis du ser "Digital signatur ikke funnet" på skjermen, følger du disse trinnene.

1. Klikk på "OK" i vinduet "Insert disk" (Sett inn disk).
2. Klikk på "Browse" (Bla gjennom) i vinduet "File Needed" (Fil nødvendig).
3. Velg A:(D:\Driver), klikk på "Åpne" og klikk deretter på "OK"-knappen.

Installasjon

1. Klikk på "Start" > "Setting" (Innstilling) > "Control Panel" (Kontrollpanel).
2. Dobbeltklikk på ikonet "Display" (Skjerm).
3. Velg arkfanen "Innstillinger" og klikk deretter på knappen "Avanserte egenskaper".
4. Velg arkfanen "Monitor" (Skjerm).

   Tilfelle 1: Hvis knappen "Properties" (Egenskaper) er deaktivert, betyr det at skjermen er riktig konfigurert. Stopp installasjonen

   Tilfelle 2: Hvis knappen "Egenskaper" er aktiv, klikker du på "Egenskaper" og følger trinnene nedenfor.

5. Klikk på "Driver", "Oppdater driver..." og deretter på "Neste".
6. Velg "Vis en liste over kjente drivere for denne enheten slik at jeg kan velge en bestemt driver", klikk på "Neste" og deretter på "Har diskett".

7. Klikk på "Bla gjennom"-knappen og velg A:(D:\Driver).

8. Klikk på "Åpne" og deretter på "OK".

9. Velg skjermmodell og klikk på knappen "Neste". Klikk deretter på knappen "Next (Neste)".

10. Klikk på "Fullfør" og deretter på "Lukk".

    Hvis du kan se vinduet "Digital Signature Not Found" (Digital signatur ikke funnet), klikker du på "Yes" (Ja). Klikk på "Finish (Fullfør)" og deretter på "Close (Lukk)".

Microsoft® Windows® Millenium Operativsystem

1. Klikk på "Start" > "Setting" (Innstilling) > "Control Panel" (Kontrollpanel).

2. Dobbeltklikk på ikonet "Display" (Skjerm).

3. Velg arkfanen "Innstillinger" og klikk deretter på knappen "Avanserte egenskaper".

4. Velg arkfanen "Monitor" (Skjerm).

5. Klikk på knappen "Change" (Endre) i området "Monitor Type" (Skjermtype).

6. Velg "Specify the location of the driver" (Spesifiser driverens plassering).

7. Velg "Vis en liste over alle driverne...", og klikk på "Neste".

8. Klikk på "Have Disk" (Har diskett).

9. Velg A:\(D:\driver) og klikk på "OK".

10. Velg "Vis alle enheter", og velg skjermen som tilsvarer den som er koblet til datamaskinen. Klikk deretter på "OK".

11. Fortsett å klikke på "Lukk" og "OK" til du har lukket dialogboksen for skjermegenskaper.

Microsoft® Windows® NT Operativsystem

1. Klikk på "Start">"Settings" (Innstillinger)>"Control Panel" (Kontrollpanel), og dobbeltklikk på ikonet "Display" (Skjerm).

2. I vinduet Display Registration Information, klikker du på arkfanen Innstillinger og klikker på "All Display Modes" (Alle skjermmodi).

3. Velg en modus du vil bruke (Oppløsning, Antall farger og Vertikal frekvens), og klikk på "OK".

4. Klikk på "Test". Hvis du ser at skjermen fungerer som normalt, klikker du på “Bruk”-knappen. Hvis skjermen ikke er normal, må du skifte til en annen modus (lavere oppløsning, færre farger eller lavere frekvens).

Merk!

Hvis det ikke finnes en modus i Alle skjermmodi, velger du nivået for oppløsning og vertikal frekvens ved å henvise til Forhåndsinnstilte tidsurmoduser i brukerhåndboken.

Linux Operativsystem

For å utføre X-Window må du lage filen X86Config, som er en type systeminnstillingsfil.

1. Trykk "Enter" (Enter) i det første og andre skjermbildet etter at du har utført X86Config-filen.
2. Det tredje skjermbildet er for å angi musen.
3. Angi en mus for datamaskinen.
4. Det neste skjermbildet er for å velge et tastatur.
5. Angi et tastatur for datamaskinen.
6. Det neste skjermbildet er for å angi skjermen.
7. Angi en horisontal frekvens for skjermen. (Du kan angi frekvensen direkte.)
8. Angi en vertikal frekvens for skjermen. (Du kan angi frekvensen direkte.)
9. Angi modellnavnet til skjermen. Denne informasjonen påvirker ikke den faktisk utførelsen av X-Window.
10. Du er ferdig med oppsettet av skjermen. Kjør X-Window når du har angitt annen nødvendig maskinvare.

MDC (Multiple Display Control)

Installasjon

1. Sett installasjons-CD-en inn i CD-ROM-stasjonen.
2. Klikk på installasjonsfilen MDC.

   Merk!

   Hvis installasjonsvinduet ikke vises, går du inn i CD-en med Windows Utforsker og dobbeltklikker på MDC-filen på CD-en for å starte installasjonen.
3. Når vinduet med installasjonsveiviseren vises, klikker du på "Next" (Neste).
4. Velg "I agree to the terms of the license agreement" (Jeg godtar vilkårene i lisensavtalen) for å akseptere brukervilkårene.
5. Klikk på "Install" (Installer).
6. Vinduet "Installations Status" (Installasjonsstatus) vises.
7. Klikk på "Finish" (Fullfør).

8. Når installasjonen er fullført vises ikonet MDC på skrivebordet. Start programmet ved å dobbeltklikke på ikonet.

Det kan hende at MDC-ikonet ikke vises avhengig av spesifikasjonene til datasystemet eller skjermen. Hvis dette skjer, trykker du på F5-tasten.

Installasjonsproblemer

Installasjonen av MDC kan påvirkes av faktorer som skjermkortet, hovedkortet og nettverksmiljøet.

Avinstallere

For å avinstallere MDC-programmet bruker du alternativet "Legg til eller fjern programmer" i Windows® Kontrollpanel.

Følg disse trinnene for å avinstallere MDC:

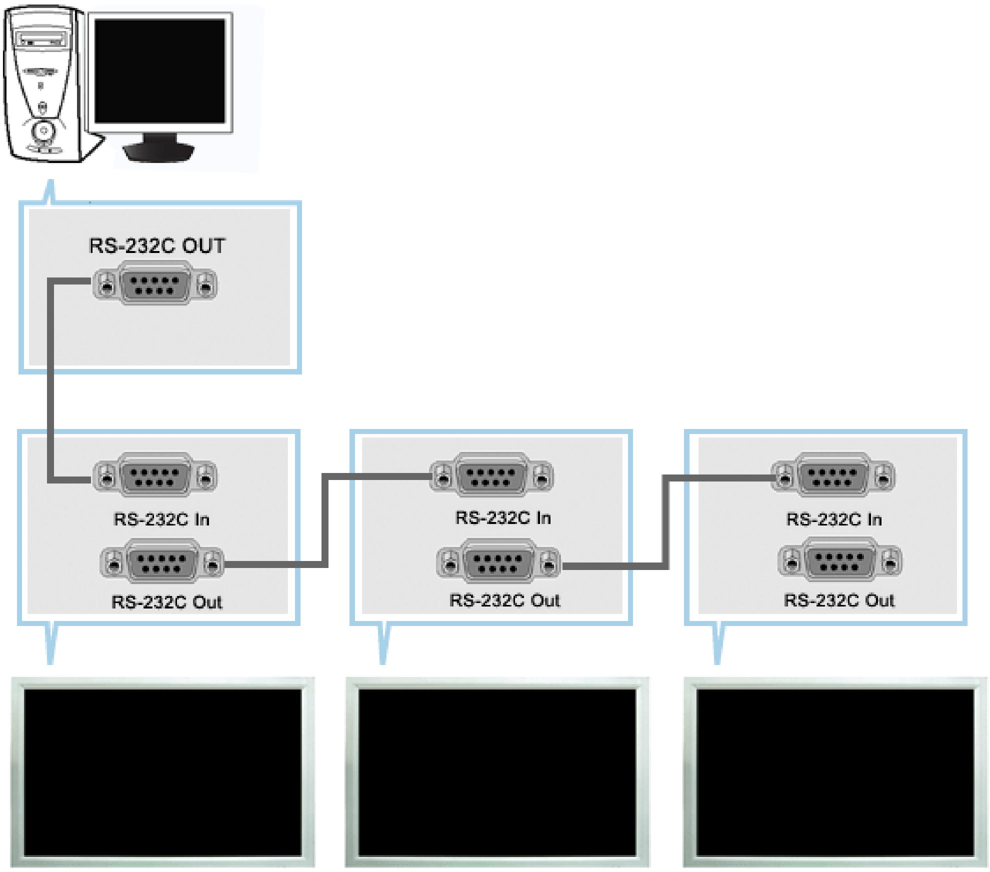
1. Velg "Setting/Control Panel" (Innstillinger/Kontrollpanel) i "Start"-menyen, og dobbeltklikk på "Add/Delete a program" (Legg til eller fjern programmer).

2. Velg MDC fra programlisten og klikk deretter på "Legg til/Slett"-knappen.

■ Bruke MDC

Multiple Display Control
MDC System

Innledning

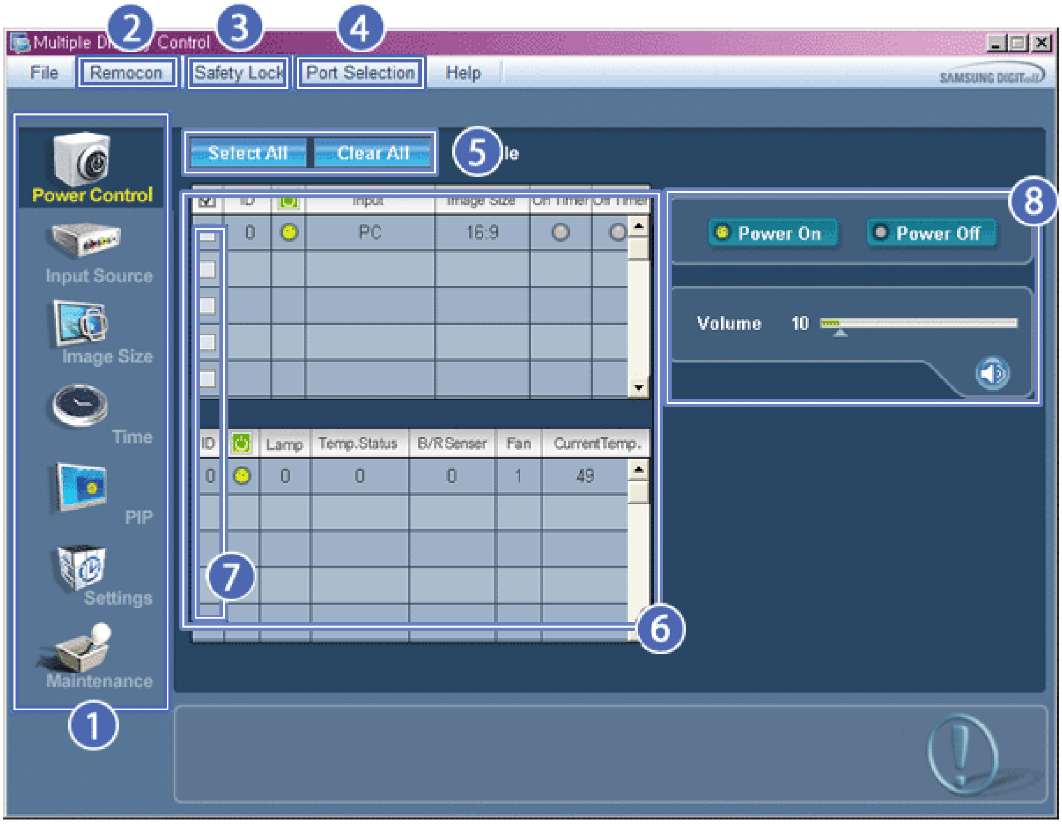


En MDC (Multiple Display Control) er et program som gjør det mulig å bruke flere ulike skjermer samtidig på PCen på en enkel måte. RS-232C, en standard for seriell kommunikasjon, brukes til kommunikasjonen mellom en PC og en skjerm. Derfor kobles en seriell kabel mellom den serielle porten på en PC og den serielle porten på en skjerm.

Main Screen

Klikk Start > Program > Samsung > MDC System for å starte programmet.

Velg et sett for å se volumet for det valgte settet på glidebryteren.



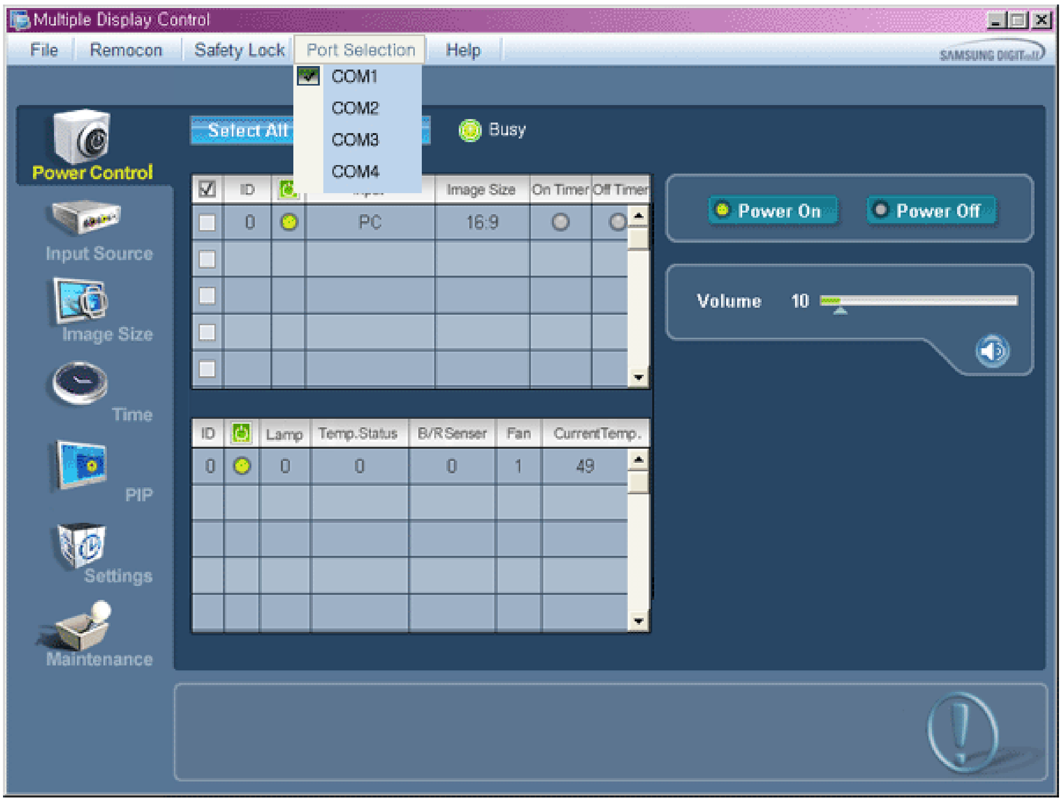
1 **Hovedikoner**
2 **Remocon**
3 **Safety Lock**
4 **Port Selection**
5 **Velg knapp**
6 **Info-tabell**
7 **Velg skjerm**
8 **Kontrollverktøy**

---

1. Bruk hovedikonene til å skifte til hvert vindu.
2. Lar deg aktivere eller deaktivere mottakerfunksjonen for fjernkontrollsignal for skjermenheten.
3. Stiller inn Safety Lock <sikkerhetslåsefunksjonen>.
   Når du stiller inn låsefunksjonen, kan du bruke knappene power <på/av>og lock <lås> bare på fjernkontrollen og selve enheten.
4. Innstillingen for PC-ens serieport kan variere. Standardverdien er COM1.
5. Klikk Select All (Velg alle) eller Clear (Opphev valg) for å velge eller oppheve valget av alle skjermene.
6. Bruk Grid (Rutenett) for å se kort informasjon om den valgte skjermen.
7. Velg en skjerm.
8. Bruk kontrollverktøyene for å kontrollere skjermene.

<Merk> Funksjonen Enable/Disable (Aktiver/Deaktiver) for fjernkontrollen fungerer uansett om strømmen er på eller av, og dette gjelder for alle skjermer som er tilkoblet MDC. Men uansett status når MDC blir avsluttet, blir mottakerfunksjonen for fjernkontrollsignal for alle skjermer initialisert til Enable (Aktivert) når MDC blir avsluttet.

Port Selection

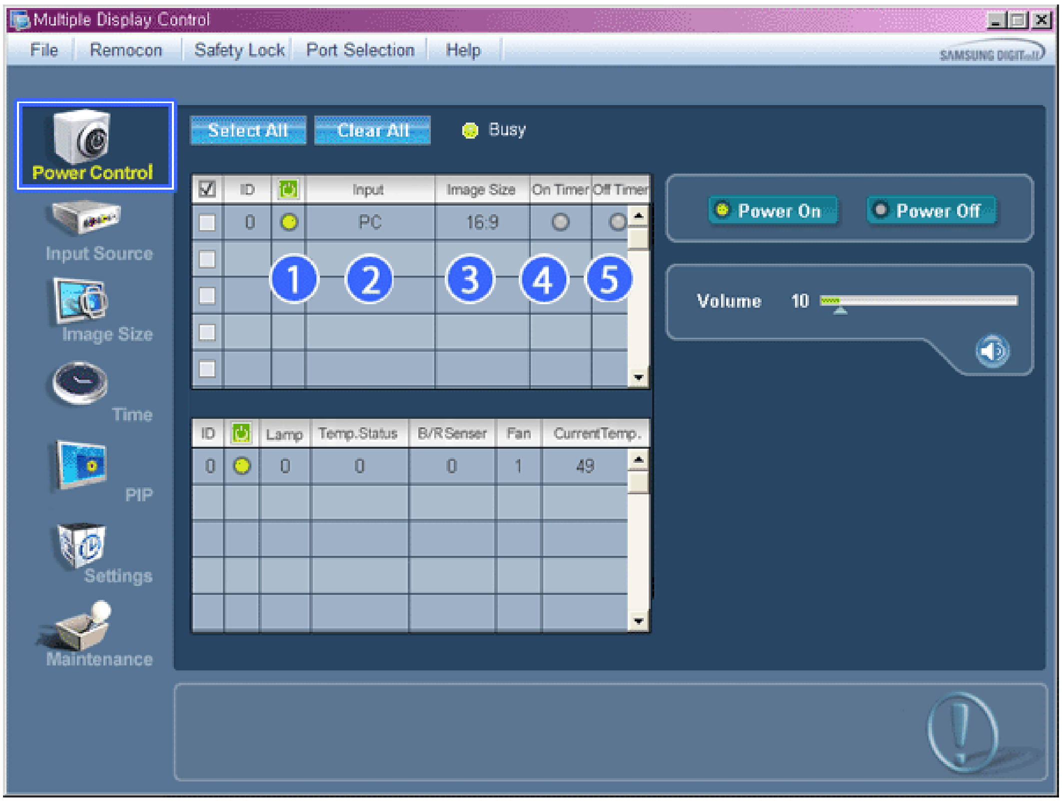


1. “Multiple Display Control” (flerskjermstyringen) er opprinnelig stilt inn til COM1.
2. His det er brukt en annen port enn COM1, kan du velge COM1 til og med COM4 i menyen for portvalg.
3. Hvis akkurat det portnavnet som er koblet til skjermen med en seriekabel, ikke blir valgt, vil det være umulig å kommunisere med skjermen.
4. Valgt port lagres i programmet, og brukes også for neste program.



Power Control

1. Klikk hovedikonet Power Control (Strømstyring), og vinduet Power Control vises.



✱ Info-tabellen viser grunnleggende informasjon nødvendig for strømstyring.

1) (Power Status(Strømstatus))

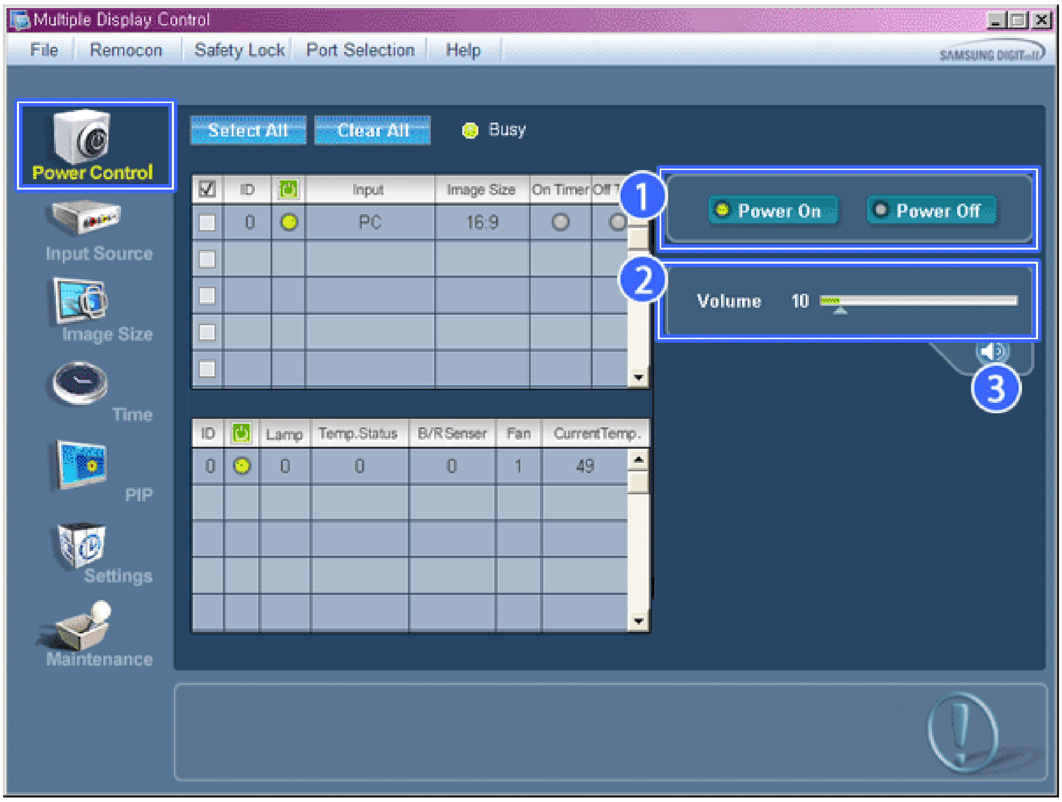
2) Input

3) Image Size

4) On Timer

5) Off Timer

2. Bruk knappen Select All (Velg alle) eller avkryssingsruten for å velge en skjerm du vil kontrollere.



✱ Med Power Control kan du kontrollere noen av funksjonene for den valgte skjermen.

1) Power On/Off
   - Slår strømmen til den valgte skjermen På/Av.

2) Volume
   - Kontrollerer volumnivået for den valgte skjermen.
   Den mottar volumverdien for den valgte skjermen fra settene, og viser det på glidebryteren.
   (Når du opphever valget eller velger Select All (Velg alle), settes verdien tilbake til standardverdien, 10)

3) Mute On /Off (Demp På/Av)
   - Slår lyddemping for valgt skjerm På/Av.
   Når du velger ett sett om gangen, hvis det valgte settet allerede er satt til MUTE (Demp), må du merke MUTE skjerm.
   (Hvis du opphever valgene eller velger Select All (Velg alle), settes verdiene tilbake til standardinnstillingene.)

✱ **Strømstyring gjelder for alle skjermer.**

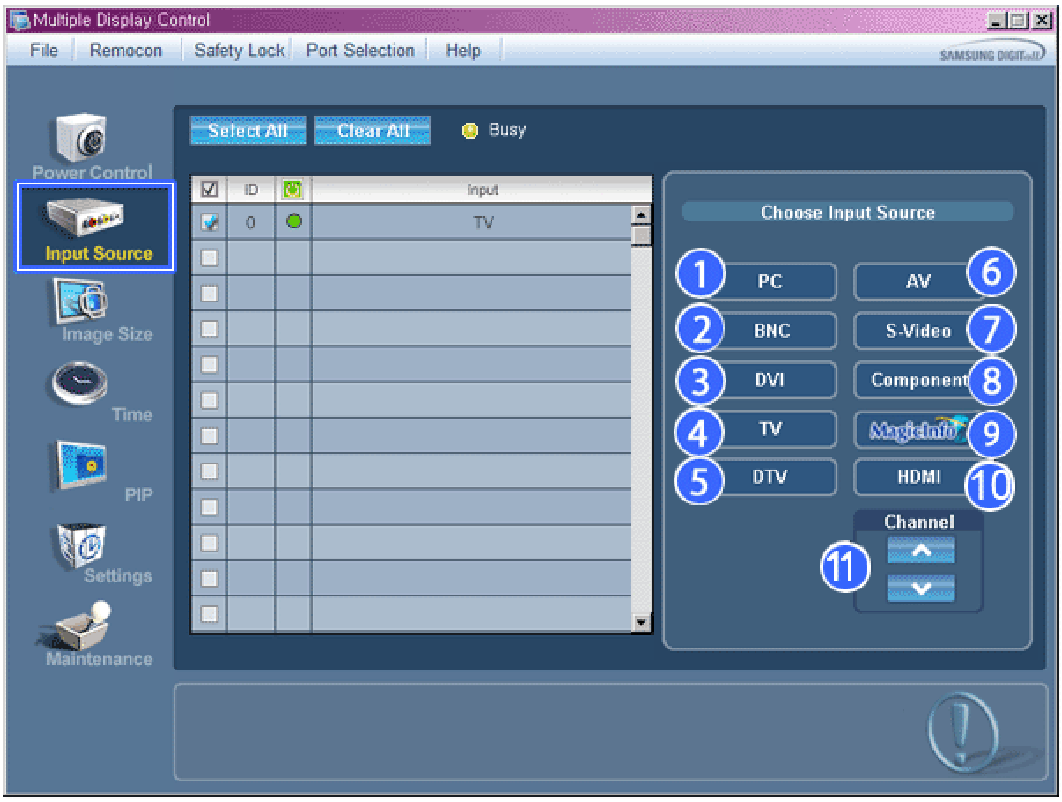
✱ **Funksjonene Volume (Volum) og Mute (Demp) er bare tilgjengelige for skjermer som har strømstatusen ON (På).**



Input Source

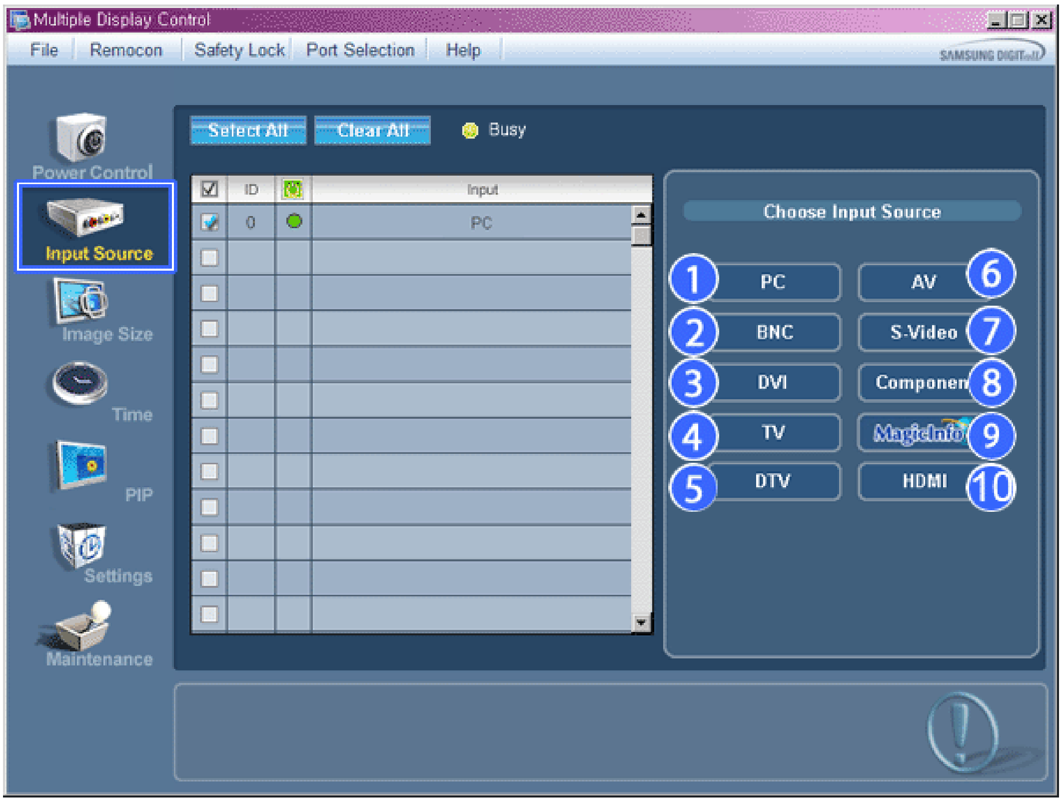
1. Klikk hovedikonet Input Source (Inndatakilde), og kontrollvinduet Input Source (Inndatakilde) vises.
   Klikk Select All (Velg alle) eller bruk avkrysningsboksen for å velge en skjerm du vil kontrollere.

• TV Mode



Multiple Display Control
File
Remocon
Safety Lock
Port Selection
Help
Power Control
Input Source
Image Size
Time
PIP
Settings
Maintenance
Select All
Clear All
Busy
ID
Input
0
TV
Choose Input Source
PC
BNC
DVI
TV
DTV
AV
S-Video
Component
MagicInfo
HDMI
Channel

- PC Mode



* Info-tabellen i vinduet Input Source (Inndatakilde) viser grunnleggende informasjon som er nødvendig for kontroll av inndatakilde.

1) PC
 - Endrer inngangskilde for valgt skjerm til PC.

2) BNC
 - Endrer inngangskilde for valgt skjerm til BNC.

3) DVI
 - Endrer inngangskilde for valgt skjerm til DVI.

4) TV
 - Endrer inngangskilde for valgt skjerm til TV.

5) DTV
 - Endrer inngangskilde for valgt skjerm til DTV.

6) AV
 - Endrer inngangskilde for valgt skjerm til AV.

7) S-Video
 - Endrer inngangskilde for valgt skjerm til S-Video.

8) Component
 - Endrer inngangskilde for valgt skjerm til Component.

9) MagicInfo
 - MagicInfo—signalkilde fungerer bare på MagicInfo-modeller.

10) HDMI
 - Endrer inngangskilde for valgt skjerm til HDMI.

11) Channel
 - Kanalpilen vises når Input Source (Innsignalkilde) er TV.

*
TV-kilde kan bare velges på produkter med TV-tuner, og styring av kanaler er bare mulig når

innsignalkilden er TV.

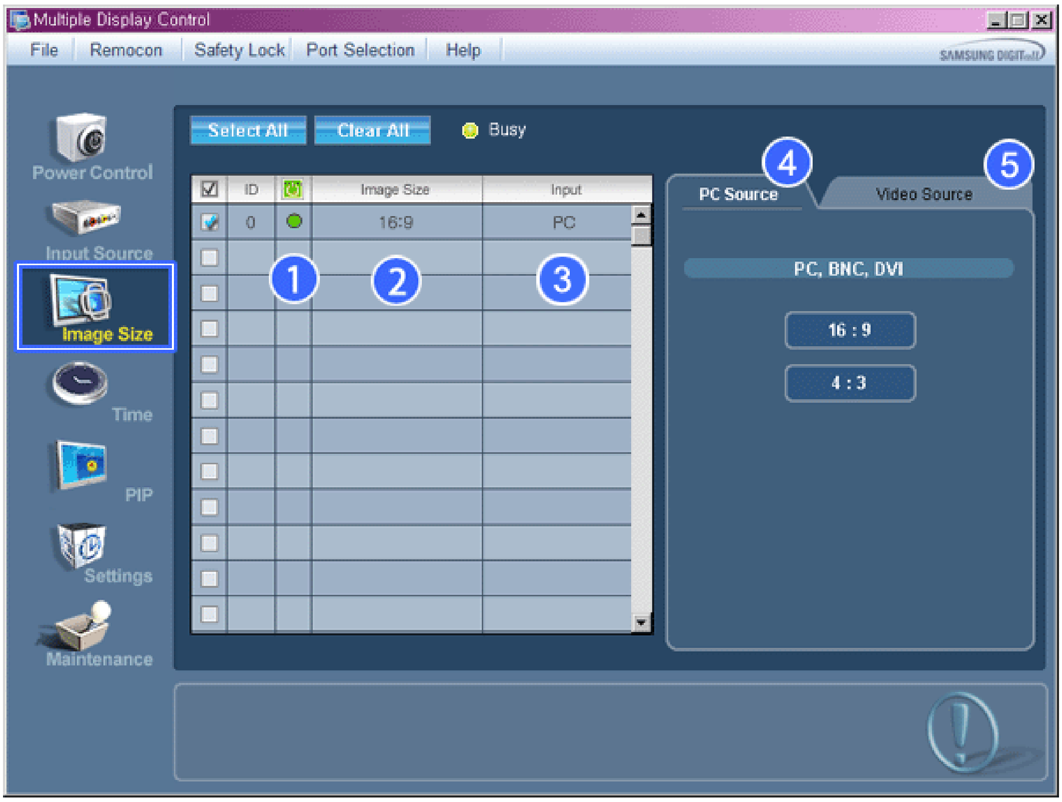
*** Kontroll av indatakilde gjelder bare for skjermer som har statusen ON (På).**



Image Size

PC, BNC, DVI

1. Klikk hovedikonet Image Size (Bildestørrelse), og kontrollvinduet Image Size (Bildestørrelse) vises.



* Info-tabellen viser grunnleggende informasjon som er nødvendig for kontroll av bildestørrelse.

1)  (Power Status(Strømstatus))
 - Viser strømstatusen for gjeldende skjerm.

2) Image Size
 - Viser gjeldende bildestørrelse for valgt skjerm.

3) Input
 - Info-tabellen viser bare de skjermene som har inndatakilde PC, BNC, DVI.

4) PC Source
 - Når du klikker Image Source (Bildekilde) vises kategorien PC Source (PC-kilde) først.
 - Knappen Image Size Control (Kontroll av bildestørrelse) kontrollerer bildestørrelsen som er tilgjengelig for PC, BNC, DVI.

5) Video Source
 - Velg kategorien Image Source (Bildekilde) for å styre bildestørrelsen for de ulike innsignalkildene.

*** MagicInfo—signalkilde fungerer bare på MagicInfo-modeller.**

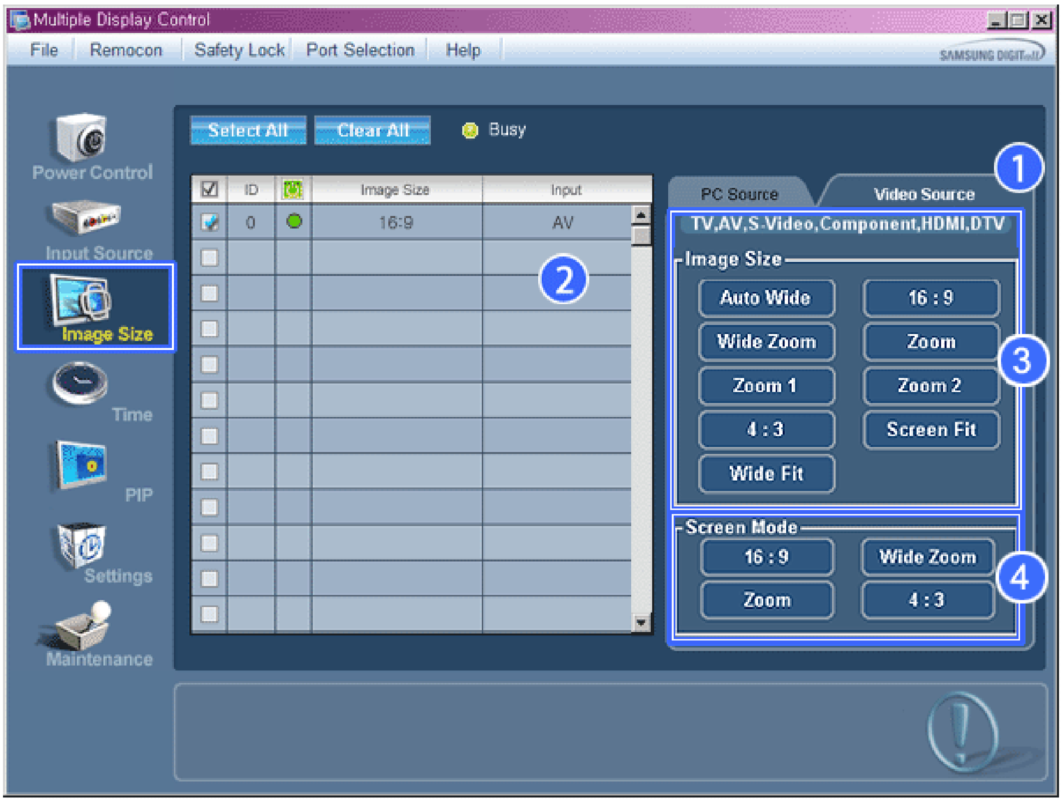
*** TV—signalkilde fungerer bare på TV-modeller.**

*** Image Size Control (Kontroll av bildestørrelse) er bare tilgjengelig for skjermer som har statusen ON (På).**

Image Size

TV, AV, S-Video, Component, DVI(HDCP), HDMI, DTV.

1. Klikk hovedikonet Image Size (Bildestørrelse), og kontrollvinduet Image Size (Bildestørrelse) vises.



* Info-tabellen viser grunnleggende informasjon som er nødvendig for kontroll av bildestørrelse.

1) Velg kategorien Video Source (Videokilde) for å justere bildestørrelse for TV, AV, S-Video, Component (Komponent) , HDMI, DTV.
Klikk Select All (Velg alle) eller bruk avkrysningsboksen for å velge en skjerm du vil kontrollere.

2) Info-tabellen viser bare skjermer som har TV, AV, S-VIDEO eller Component, HDMI, DTV som inndatakilde.

3) Skift bildestørrelsen for valgt skjerm tilfeldig.
Merk: Auto Wide (Automatisk bredde), Zoom1 og Zoom2 kan ikke velges hvis innsignaltypen for Component (komponent) eller DVI (HDCP) er 720p eller 1080i.

4) Skjermmodusene kan bare justeres når en TV (kun PAL) er koblet til og elementet Image Size (Bildestørrelse) er angitt til Auto Wide (Autobredde).

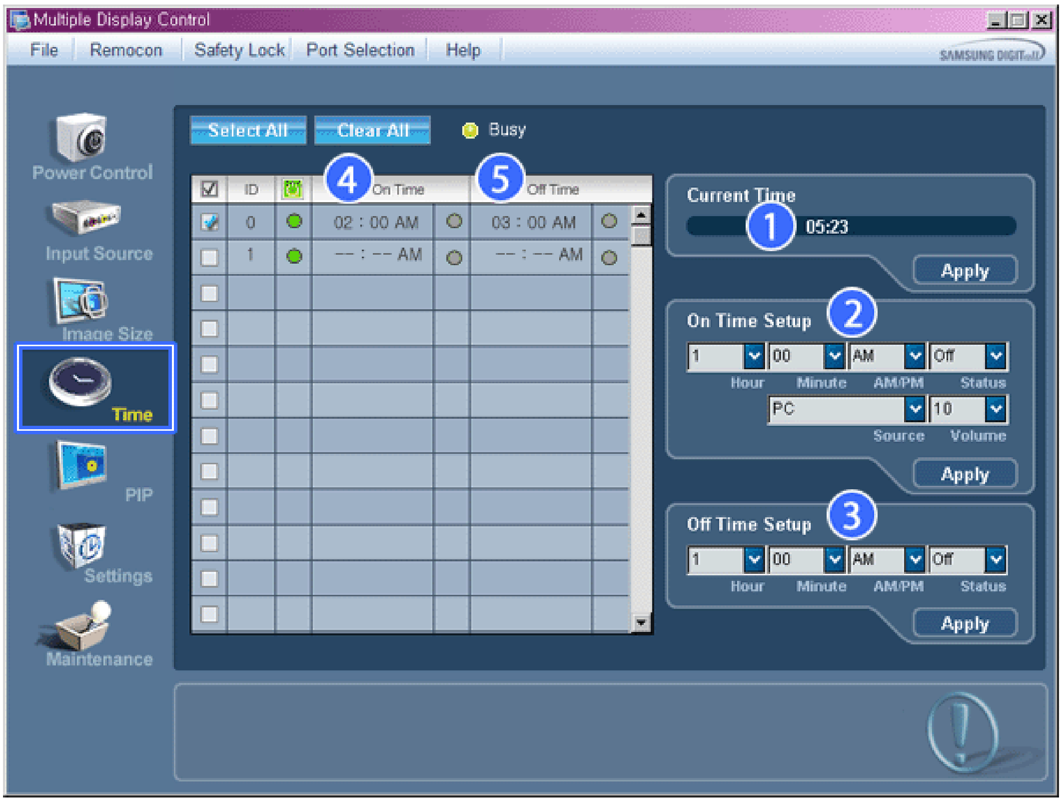
*** MagicInfo—signalkilde fungerer bare på MagicInfo-modeller.**

*** TV—signalkilde fungerer bare på TV-modeller.**

*** Image Size Control (Kontroll av bildestørrelse) er bare tilgjengelig for skjermer som har statusen ON (På).**

Time

1. Klikk hovedikonet Time (Tid), og kontrollvinduet Time (Tid) åpnes.



* Info-tabellen viser grunnleggende informasjon som er nødvendig for tidskontroll.

1) Current Time
   - Still gjeldende klokkeslett for valgt skjerm (PC-tid)
   - For å endre klokkeslettet, må du først endre PC-klokken.

2) On Time Setup
   - Still inn Hour (Time), Minute (Minutt), AM/PM for On Time Setup (Oppsett for påslåing), Status, Source (Kilde), Volume (Volum) for den valgte skjermen.

3) Off Time Setup
   - Still inn Hour (Time), Minute (Minutt), AM/PM, status for Off Time Setup (Oppsett for avslåing) for den valgte skjermen.

4) Viser innstilt tid for påslåing.

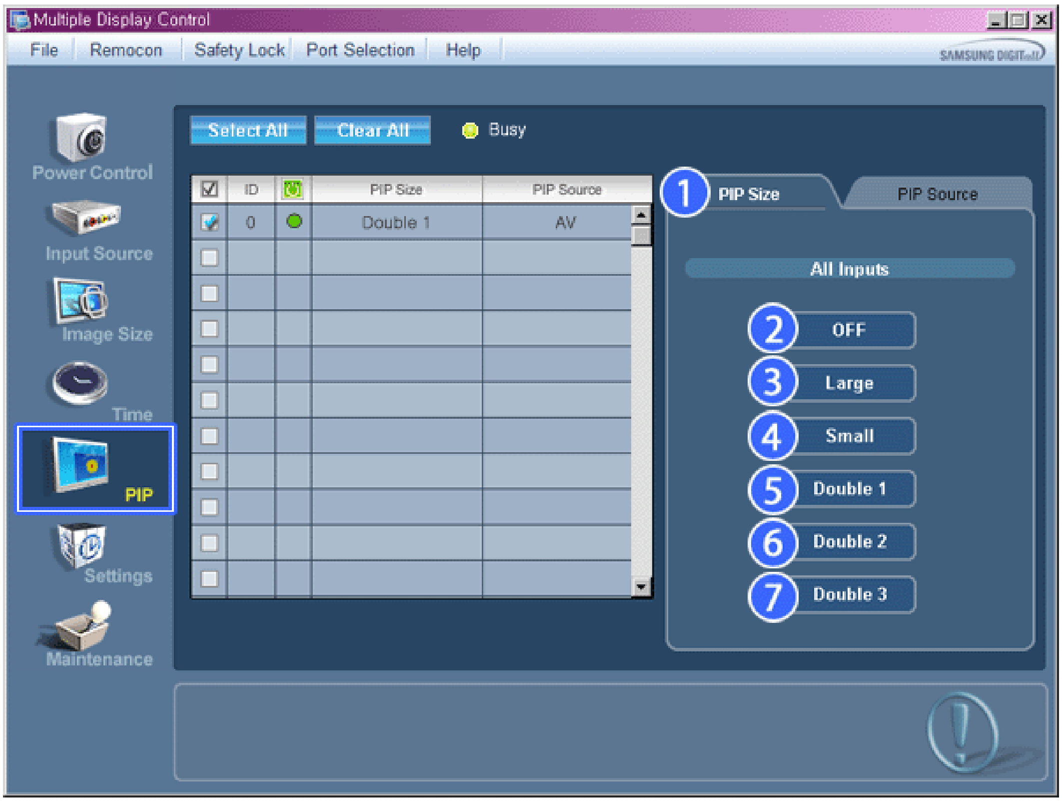
5) Viser innstilt tid for avslåing.

* **MagicInfo—signalkilde fungerer bare på MagicInfo-modeller.**
* **TV—signalkilde fungerer bare på TV-modeller.**
* **Tidskontroll er bare tilgjengelig for skjermer som har strømstatusen ON (På).**
* **Funksjonene On Time Setup (Oppsett for påslåing) og TV Source (TV-kilde) fungerer bare for TV-modeller.**
* **Funksjonene On Time Setup (Oppsett for påslåing) og MagicInfo Source (MagicInfo-kilde) fungerer bare for MagicInfo-modeller.**

PIP

PIP Size

1. Klikk hovedikonet PIP (Bilde i bildet), og kontrollvinduet PIP (Bilde i bildet) åpnes.
   Klikk Select All (Velg alle) eller bruk avkrysningsboksen for å velge en skjerm du vil kontrollere.



✱ Info-tabellen viser grunnleggende informasjon som er nødvendig for størrelseskontroll for bilde i bildet.

1) PIP Size
   - Viser gjeldende størrelse på bilde i bildet for skjermen som brukes.

2) OFF
   - Slår av PIP (Bilde i bilde) for den valgte skjermen.

3) Large
   - Slår på PIP (Bilde i bilde) for valgt skjerm, og endrer størrelsen til Large.

4) Small
   - Slår på PIP (Bilde i bilde) for valgt skjerm, og endrer størrelsen til Small.

5) Double1
   - Slår på PIP (Bilde i bilde) for valgt skjerm, og endrer størrelsen til Double 1.

6) Double 2
   - Slår på PIP (Bilde i bilde) for valgt skjerm, og endrer størrelsen til Double 2.

7) Double 3 (Dobbel 3) (Picture By Picture, Bilde for bilde)
   - Slår på Bilde for bilde for den valgte skjermen og endrer størrelsen til dobbel 3.

✱ MagicInfo—signalkilde fungerer bare på MagicInfo-modeller.

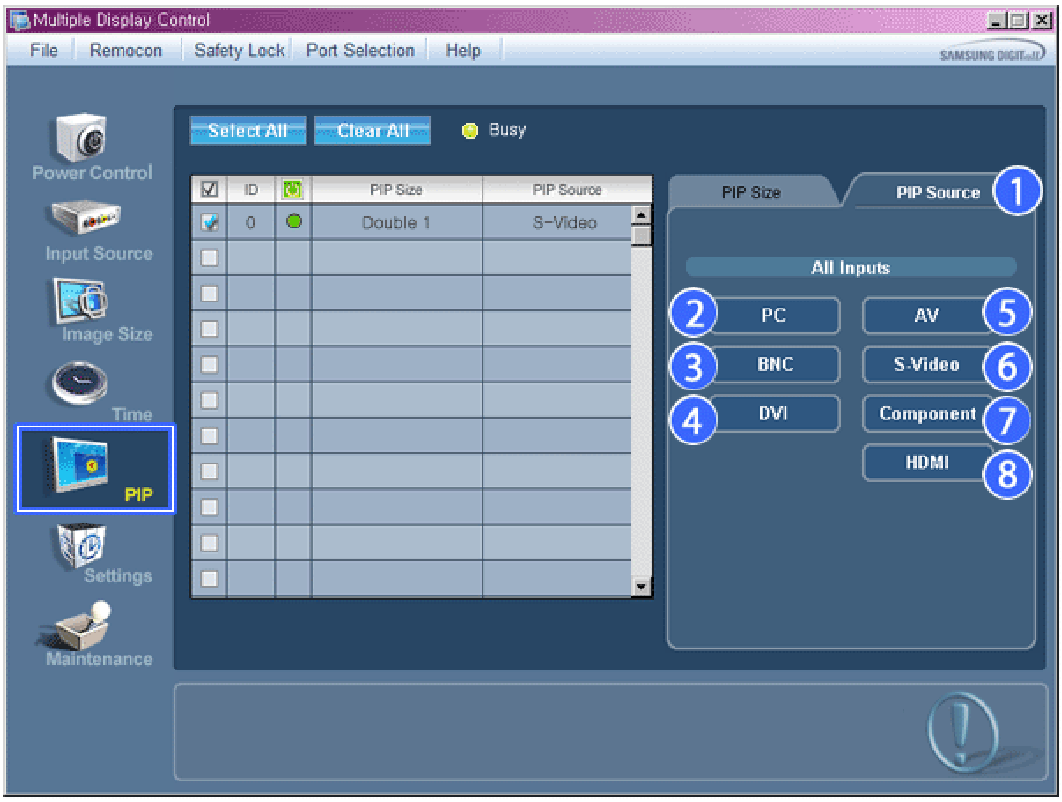
✱ TV—signalkilde fungerer bare på TV-modeller.

✱ Du kan velge størrelsen på bildet i bildet når du slår på skjermen.

PIP

PIP Source

1. Klikk hovedikonet PIP (Bilde i bildet), og kontrollvinduet PIP (Bilde i bildet) åpnes.



* Info-tabellen viser grunnleggende informasjon som er nødvendig for kilden for bilde i bildet.

1) PIP Source
- Du kan velge kilden for bildet i bildet når du slår på skjermen.

2) PC
- Endrer PIP Source (Kilde for Bilde i bilde) for valgt skjerm til PC.

3) BNC
- Endrer PIP Source (Kilde for Bilde i bilde) for valgt skjerm til BNC.

4) DVI
- Endrer PIP Source (Kilde for Bilde i bilde) for valgt skjerm til DVI.

5) AV
- Endrer PIP Source (Kilde for Bilde i bilde) for valgt skjerm til AV.

6) S-Video
- Endrer PIP Source (Kilde for Bilde i bilde) for valgt skjerm til S-Video.

7) Component
- Endrer PIP Source (Kilde for Bilde i bilde) for valgt skjerm til Component.

8) HDMI
- Endrer PIP Source (Kilde for Bilde i bilde) for valgt skjerm til HDMI.

Merk: Det kan hende at enkelte av “PIP”-kildene ikke kan velges, avhengig av typen innkilde for hovedskjermen.

* **MagicInfo—signalkilde fungerer bare på MagicInfo-modeller.**

* **Kontrollfunksjonen “PIP” er bare tilgjengelig for de skjermene der effektstatusen er “ON”, og “PIP”-funksjonen er satt til “ON”.**

Settings

Picture

1. Klikk hovedikonet Settings (Innstillinger), og kontrollvinduet Settings (Innstillinger) åpnes.



* Info-tabellen viser grunnleggende informasjon som er nødvendig for innstillingskontroll.
Når du velger hver funksjon, vises den valgte verdien for valgt skjerm på glidebryteren. Når du velger Select All (Velg alle), brukes standard-verdien (50). Hvis du endrer en verdi i dette skjermbildet, vil skjermen automatisk endr modus til “CUSTOM” (tilpasset).

1) Picture
 - Bare tilgjengelig for TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.

2) Contrast
 - Justerer kontrasten for valgt skjerm.

3) Brightness
 - Justerer lysstyrken for valgt skjerm.

4) Sharpness
 - Justerer skarpheten for valgt skjerm.

5) Color
 - Justerer fargene for valgt skjerm.

6) Tint
 - Justerer fargetonene for valgt skjerm.

7) Color Tone
 - Justerer fargetonen for den valgte skjermen.

8) Color Temp
 - Justerer Color Temp for den valgte visningen.

9) Brightness Sensor
 - Justerer Brightness Sensor for den valgte visningen.

10) Dynamic Contrast
 - Justerer Dynamic Contrast for den valgte visningen.

*** MagicInfo—signalkilde fungerer bare på MagicInfo-modeller.**

*** Denne funksjonen er bare aktivert hvis Color Tone er satt til Off.**

*** TV—signalkilde fungerer bare på TV-modeller.**

*** Denne funksjonen er bare tilgjengelig hvis displayet er PÅ og hvis ingen valg er gjort, fabrikkstandard vises.**

Settings

Picture PC

1. Klikk hovedikonet Settings (Innstillinger), og kontrollvinduet Settings (Innstillinger) åpnes.



* Info-tabellen viser grunnleggende informasjon som er nødvendig for innstillingskontroll. Når en funksjon velges, vises den innstilte verdien for den valgte funksjonen i lysbildet. Når en funksjon velges, henter den verdien for settet og viser det på lysbildelinjen. Når du velger Select All (Velg alle), brukes standard-verdien (50). Hvis du endrer en verdi i dette skjermbildet, vil skjermen automatisk endr modus til “CUSTOM” (tilpasset).

1) Picture PC

- Bare tilgjengelig for PC, BNC, DVI.

2) Contrast
   - Justerer kontrasten for valgt skjerm.

3) Brightness
   - Justerer lysstyrken for valgt skjerm.

4) Red
   - Justerer fargetemperaturen for valgt skjerm.

5) Green
   - Justerer fargetemperaturen for valgt skjerm.

6) Blue
   - Justerer fargetemperaturen for valgt skjerm.

7) Color Tone
   - Justerer Color Tone for den valgte skjermen.

8) Color Temp
   - Justerer Color Temp for den valgte visningen.

9) Brightness Sensor
   - Justerer Brightness Sensor for den valgte visningen.

10) Dynamic Contrast
   - Justerer Dynamic Contrast for den valgte visningen.

* **MagicInfo—signalkilde fungerer bare på MagicInfo-modeller.**
* **TV—signalkilde fungerer bare på TV-modeller.**
* **Denne funksjonen er bare aktivert hvis Color Tone er satt til Off.**
* **Denne funksjonen er bare tilgjengelig hvis displayet er PÅ og hvis ingen valg er gjort, fabrikkstandard vises.**

Settings

Audio

1. Klikk hovedikonet Settings (Innstillinger), og kontrollvinduet Settings (Innstillinger) åpnes.



✱ Info-tabellen viser grunnleggende informasjon som er nødvendig for innstillingskontroll. Når en funksjon velges, vises den innstilte verdien for den valgte funksjonen i lysbildet. Når en funksjon velges, henter den verdien for settet og viser det på lysbildelinjen. Når du velger Select All (Velg alle), brukes standard-verdien (50). Hvis du endrer en verdi i dette skjermbildet, vil skjermen automatisk endr modus til "CUSTOM" (tilpasset).

1) Audio
   - Kontrollerer lydinnstillingene for alle inndatakilder.

2) Bass
   - Justerer bassen for valgt skjerm.

3) Treble
   - Justerer diskanten for valgt skjerm.

4) Balance
   - Justerer balansen for valgt skjerm.

5) SRS TS XT
   - Virtuell SRS TS XT-lyd På/Av.

6) Sound Select
   - Du kan velge enten Main (Hoved) eller Sub (Under) når PIP er på.

✱ **MagicInfo—signalkilde fungerer bare på MagicInfo-modeller.**

✱ **TV—signalkilde fungerer bare på TV-modeller.**

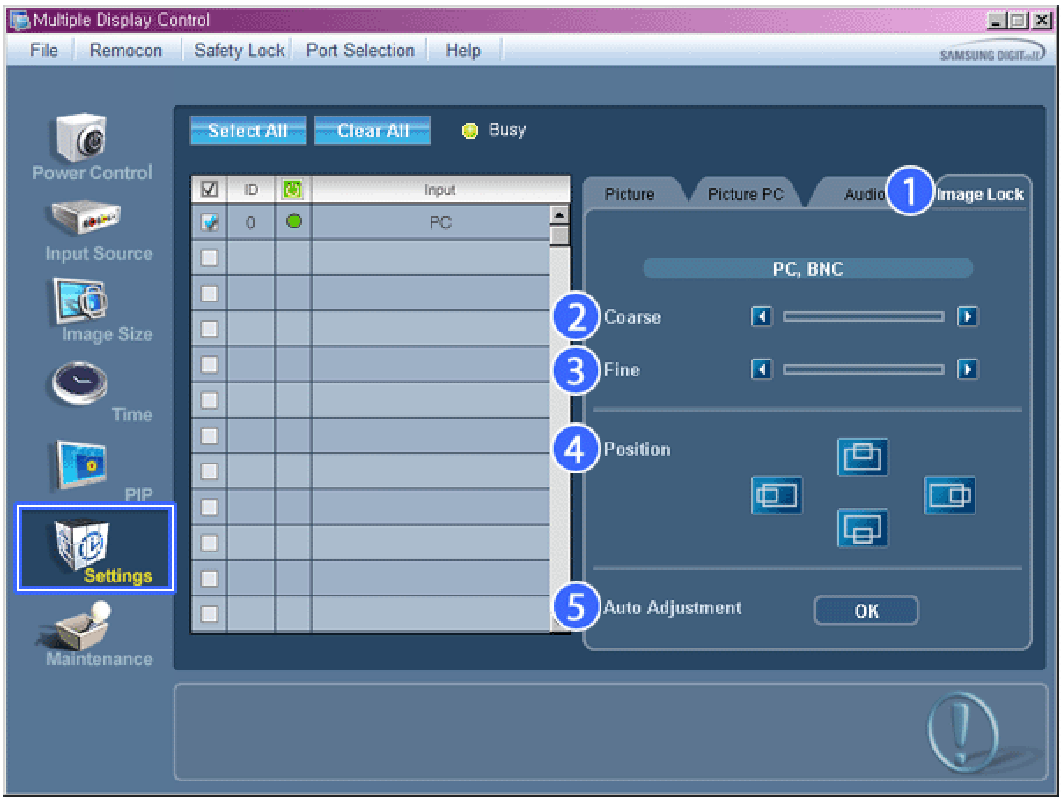
✱ **Denne funksjonen er bare tilgjengelig hvis displayet er PÅ og hvis ingen valg er gjort, fabrikkstandard vises.**



Settings

Image Lock

1. Klikk hovedikonet Settings (Innstillinger), og kontrollvinduet Settings (Innstillinger) åpnes.



✱ Info-tabellen viser grunnleggende informasjon som er nødvendig for innstillingskontroll.

1) Image Lock
   - Bare tilgjengelig for PC, BNC.

2) Coarse
   - Justerer Coarse for valgt skjerm.

3) Fine
   - Justerer Fine for valgt skjerm.

4) Position
   - Justerer posisjonen for valgt skjerm.

5) Auto Adjustment
   - Trykk for selvjustering til det innkommende PC-signalet.

✱ **MagicInfo—signalkilde fungerer bare på MagicInfo-modeller.**

✱ **TV—signalkilde fungerer bare på TV-modeller.**

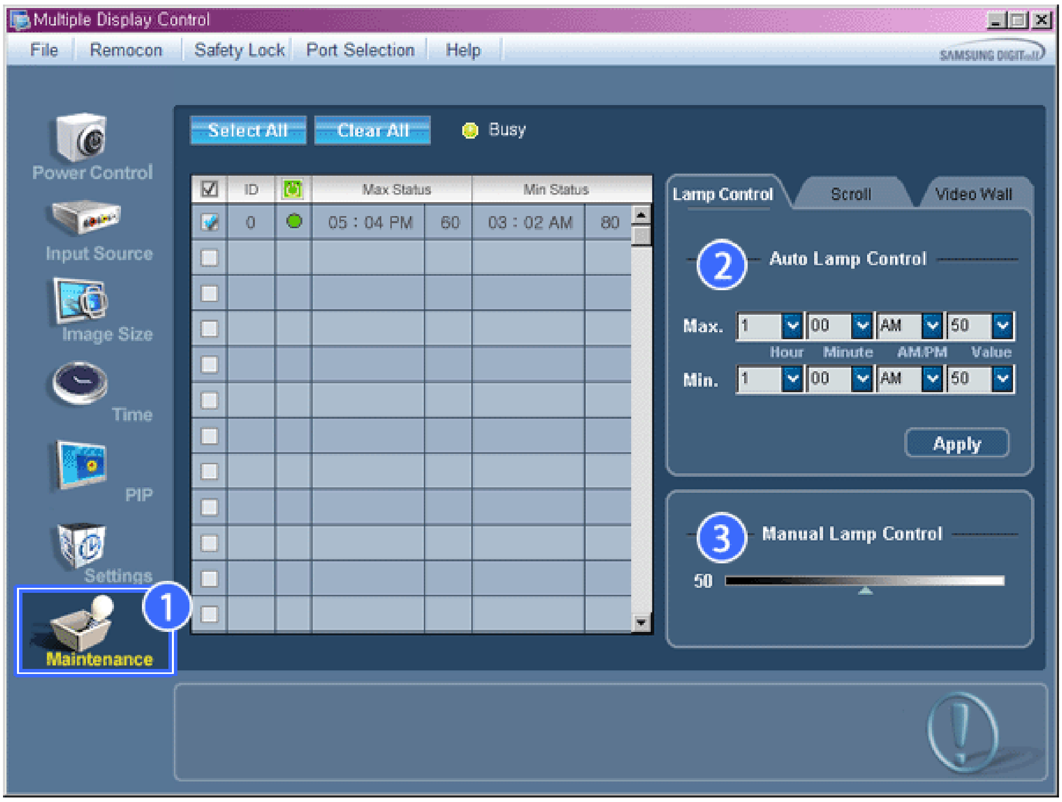
✱ **Innstillingskontroll er bare tilgjengelig for skjermer som har strømstatusen ON (På).**



Maintenance

Lamp Control

1. Klikk på ikonet "Maintenance" (vedlikehold) i ikonkolonnen for å vise vedlikeholdsskjermbildet.



Det vises en informasjonstabell med flere grunnleggende data.

1) Maintenance
   - Aktiverer funksjonen Maintenance Control (Vedlikeholdskontroll) for alle innkilder.

2) Auto Lamp Control
   - Justerer belysningen på den valgte skjermen til angitt tid.
   Manuell Lamp Control (Lampekontroll) slås automatisk av hvis du velger Auto Lamp Control (Automatisk lampekontroll).

3) Manual Lamp Control
   - Denne gjør at du kan justere belysningen på den valgte skjermen til enhver tid.
   Funksjonen "Automatisk styring av belysning" blir slått av hvis du gjør justeringer manuelt med funksjonen "Manuell styring av belysning".

Funksjonen "Maintenance Control" (vedlikeholdsstyring) er bare tilgjengelig for skjermer som har statusen "ON" (På).

MagicInfo—signalkilde fungerer bare på MagicInfo-modeller.

TV—signalkilde fungerer bare på TV-modeller.



Maintenance

Scroll

1. Klikk på ikonet "Maintenance" (vedlikehold) i ikonkolonnen for å vise vedlikeholdsskjermbildet.



1) Scroll

- Denne funksjonen brukes for å fjerne etterbildene som oppstår når en stillskjerm vises på den valgte skjermen en lang stund.

2) Pixel Shift

- Dette gjør at skjermen kan beveges litt ved det spesifiserte tidsintervallet.

3) Safety Screen

- Funksjonen Safety Screen (Sikkerhetsskjerm) brukes for å hindre at etterbilder oppstår når en stillskjerm vises på skjermen over lengre tid. Elementet Interval (Intervall) brukes til å angi repetisjonssyklusen i timeenheter og elementet Time (Tid) brukes til å angi tiden når funksjonen Safety Screen (Sikkerhetsskjerm) må utføres. Elementet Type kan angis til Scroll (Rulling), Pixel (Piksel), Bar (Stolpe), Eraser (Utvisking), All White (Helt hvit) eller Pattern (Mønster).

4) Safety Screen2

- Denne funksjonen brukes for å hindre at det oppstår etterbilder. Det er fem (5) types (typer) som du kan velge og kontrollere med denne funksjonen.

* **For typen Scroll (Rulling) kan elementet Time (Tid) angis til 1, 2, 3, 4 eller 5. For typene Bar (Stolpe) og Eraser (Utvisking) kan det angis til 10, 20, 30, 40 eller 50. For typene All White (Helt hvit) og Pattern (Mønster) kan det angis til 1, 5, 10, 20 eller 30.**

* **MagicInfo—signalkilde fungerer bare på MagicInfo-modeller.**

* **TV—signalkilde fungerer bare på TV-modeller.**

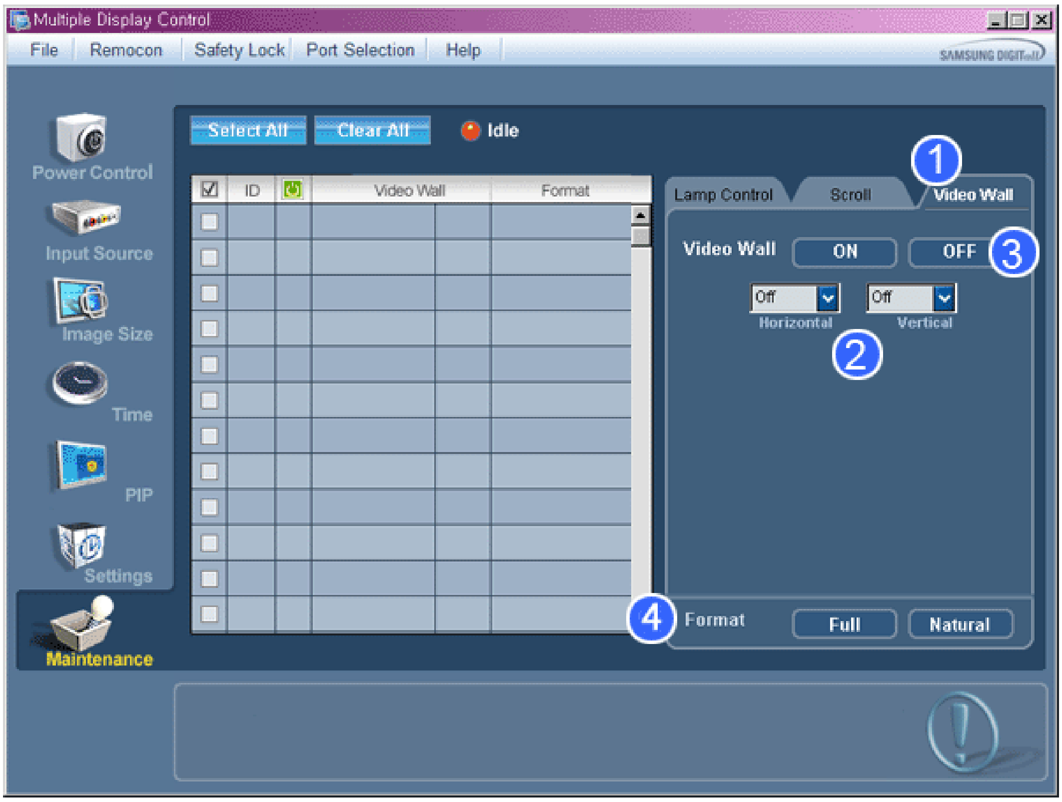
* **Funksjonen "Maintenance Control" (vedlikeholdsstyring) er bare tilgjengelig for skjermer som har statusen "ON" (På).**



Maintenance

Video Wall

1. Klikk på ikonet "Maintenance" (vedlikehold) i ikonkolonnen for å vise vedlikeholdsskjermbildet.



1) Video Wall

- En videovegg er et sett av videoskjermer som er koblet sammen, slik at hver skjerm danner en del av hele bildet, eller slik at bildet blir gjentatt på hver skjerm.

2) Video Wall (Screen divider)

- Skjermbildet kan deles i flere deler.
  Du kan velge antall skjermer ved å angi en annen layout for inndelingen.
  - Velg en innstilling for skjerminndelingen.
  - Velg en skjerm.
  - Du velger sted ved å angi et tall i valgt modus.
  - MDC-programmet fra Samsung støtter opptil 5x5 LCD-skjermer.

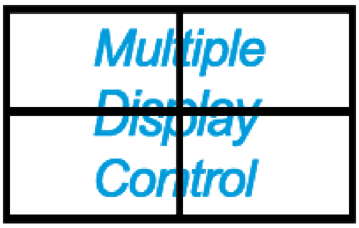
3) On / Off

- Slår videoveggfunksjonen på/av for den valgte skjermen.

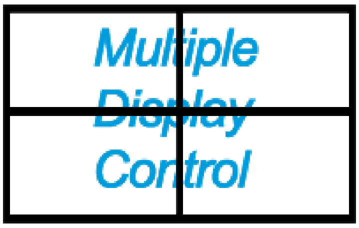
4) Format

- Velg format for visning av det delte skjermbildet.

- Full



- Natural



*** Du kan ikke bruke denne funksjonen i MagicInfo.**

*** TV—signalkilde fungerer bare på TV-modeller.**

*** Funksjonen "Maintenance Control" (vedlikeholdsstyring) er bare tilgjengelig for skjermer som har statusen "ON" (På).**

Troubleshooting

1. Skjermen du vil kontrollere vises ikke på infotabellen for Power Control (Strømkontroll).
   - Sjekk tilkoblingen for RS232C. (Sjekk om den er riktig koblet til Com1-porten)
   - Sjekk skjermene for å se om noen av de andre tilkoblede skjermene har samme ID. Hvis flere skjermer har samme ID, er ikke disse skjermene riktig oppdaget av programmet, på grunn av en datakonflikt.
   - Sjekk om Display Set ID (Skjermsett-IDen) er et tall mellom 0 og 25. (Juster via menyen Display (Skjerm)).

   Merk: En Display Set ID (Skjermsett-ID) må være en verdi mellom 0 og 25.
   Hvis verdien er utenfor dette området, kan ikke MDC-systemet kontrollere skjermen.

2. Skjermen du vil kontrollere, vises ikke på infotabellen i de andre kontrollvinduene.
   - Kontroller om skjermen er slått på. (Du kan sjekke dette i infotabellen for Power Control (Strømkontroll))
   - Sjekk om du kan endre inndatakilden for skjermen.

3. Dialogboksen vises flere ganger.
   - Kontroller at skjermen du vil kontrollere, er valgt.

4. Både On Timer (På-tid) og Off Timer (Av-tid) er innstilt, men det vises andre klokkeslett.
   - Legg inn gjeldende klokkeslett for å synkronisere skjermklokkene.

5. Fjernkontrollen virker kanskje ikke som den skal når du slår av fjernkontrollfunksjonen, kobler fra RS-232C-kabelen eller avslutter programmet på en ureglementert måte. Start programmet på nytt og slå på fjernkontrollfunksjonen igjen for å gjenopprette normale funksjoner.

   <Merk> Dette programmet kan fungere feil på grunn av problemer ved kommunikasjonskretser eller interferens fra elektronisk utstyr i nærheten.



Visning av innstillingsverdi med flere skjermer tilkoblet

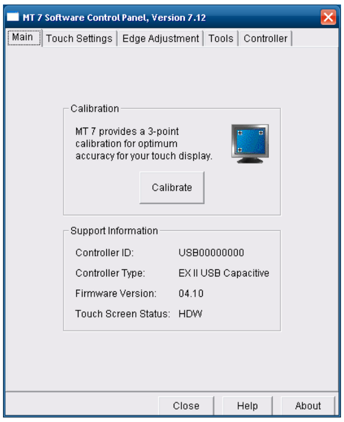
* Når flere skjermer er tilkoblet, vises innstillingsverdiene på følgende måte.

1. Ingen valgt: Viser standardverdien fra fabrikken.
2. En skjerm valgt: Henter og viser innstillingsverdien for valgt skjerm.
3. En skjerm valgt (ID1) og en annen skjerm (ID3) lagt til: Programmet, som viste innstillingsverdien for ID 1, henter og viser verdien for ID3.
4. Alle sett valgt med Select All (Velg alle): Setter tilbake standardverdien fra fabrikken.

Programvare Control Panel (230TSN)

Main-arkfane

Denne arkfanen dekker kalibrering av berøringssensor i tillegg til grunnleggende støtteinformasjon.



Calibration

Kalibreringsprosessen justerer berøringssensoren i forhold til den underliggende videoen. Kalibreringen definerer spesielt dimensjonene til det aktive området av sensoren og finner midten av sensoren. Hvis sensoren ikke kalibreres, kan ikke det aktive området av sensoren justeres skikkelig eller det kan være unødvendig lite.

Du bør kalibrere berøringssensoren i følgende tilfeller:

- Når du endrer størrelsen og plasseringen av videobildet ved å justere de horisontale og vertikale kontrollene på skjermen.

- Når markøren ikke følger fingerens bevegelser eller ikke når ut til kantene av berøringssensoren. Hvis du fortsatt trenger mer nøyaktighet langs kantene, bruker du arkfanen **Edge Adjustment**.

Kalibrere berøringssensoren

1. Velg arkfanen **Main**.

2. Klikk på **Calibrate**-knappen.

   Merk!

   Hvis du bruker en stylus (penn) og du er i Penn/Finger-modus, spør en dialogboks deg om du ønsker å kalibrere med penn eller finger. Kalibrer med hvert alternativ for seg og når du er ferdig vil MT 7 gjenopprette berøringsmodus til Penn/Finger.

3. Et kalibreringsmål vises nederst i venstre hjørne av berøringssensoren.

   Merk!

   Hvis du trykker på Escape eller ikke berører sensoren innen tyve sekunder, avbryter systemet automatisk kalibreringsprosessen uten endringer på gjeldende innstillinger.

4. Berør sensoren og plasser fingertuppen for å dekke det grønne målet helt. Denne plasseringen beregnes ved avløfting og når du fjerner fingeren, og målet skal bli rødt.

   ### Når du berører kalibreringsmålet må du:

   - Utføre kalibreringen i den posisjonen (sittende eller stående) som du forventer å normalt bruke berøringssensoren i.
   - Berør kalibreringsmålet bestemt og nøyaktig med fingertuppen. Under **Calibration** må du være nøye med å holde fingernegler og andre fingre borte fra berøringssensoren når du berører målet.

5. Gjenta disse instruksjonene for ekstra kalibreringsmål.

6. Når du har kalibrert berøringssensoren, vises en dialogboks som spør om du ønsker å teste, godta eller avbryte denne kalibreringen.

   - Hvis du velger **Accept**, godtas de nye kalibreringsinnstillingene automatisk.
   - Hvis du velger **Test**, vises en Tegne-skjerm (se i Verktøy-arkfanen for mer informasjon). Når du avslutter Tegne-modus, spør en dialogboks: "**Are you satisfied with the results?**"
     - Hvis du velger **Yes**, beholdes de nye kalibreringsinnstillingene.
     - Hvis du velger **No**, gjenopprettes de originale innstillingene (fra før kalibreringen).
   - Hvis du velger **Cancel**, gjenopprettes de originale innstillingene uten endringer.

Teste kalibreringen

Hvis du tilfeldig løfter bort pennen eller fingeren fra sensoren på feil sted under kalibreringen, vil du fordreie kalibreringen av berøringssensoren. Test ved å berøre flere punkter på sensoren for å kontrollere at du er fornøyd med kalibreringsresultatene. Markøren skal plasseres under fingeren eller pennen når du berører sensoren. Gjenta kalibreringsprosessen til du er fornøyd. Kalibrer berøringssensoren på nytt dersom noen av følgende tester mislykkes.

- Berør tilfeldige punkter på sensoren. Markøren skal plasseres under fingeren eller pennen når du berører sensoren.
- Dra fingeren over sensoren og kontroller at markøren følger bevegelsene dine.
- Berør hvert hjørne og langs kantene av sensoren. Bekreft at markøren når det fulle bildeområdet av sensoren. Kontroller at du kan berøre og aktivere alle ikoner og menyer på hele sensoren.
- Hvis du bruker en pennstylus, må du gjennomføre kalibreringsprosedyren med pennen.
- Hvis du må kalibrere sensoren på nytt, må du sørge for å berøre målene nøye. Det er mulig at en av berøringene dine ikke ble registrert skikkelig eller at du ved et uhell berørte sensoren på feil sted under kalibreringen. Hvis du for eksempel berører utenfor målene eller i området uten bilde, vil du fordreie sensorkalibreringen.

Support Information

Denne informasjonen er med på å identifisere systemoppsettet for feilsøkingsformål. Hvis du må ringe teknisk kundestøtte av en eller annen grunn, vil denne informasjonen være nyttig.

Controller ID

På arkfanen **Main** er dette et felt med kun informasjon i en enkelt kontrollersituasjon - hvis du har mer enn en kontroll, kan du velge den spesifikke kontrollen du vil justere.

Controller Type

Dette feltet viser den typen kontroll som er koblet til systemet. Disse dataene kan være nyttige for problemer relatert til teknisk kundestøtte.

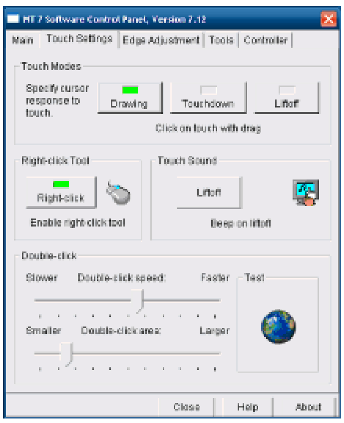
Firmware Version

Disse tallene representerer versjonsnummeret og revisjonsnivået på berøringskontrollfastvaren.

Touch Screen Status

Touch Screen Status refererer til om sensoren er funnet eller ikke og om den er i bruk.

Touch Settings-arkfanen



På **Touch Settings**-arkfanen kan du tilpasse reaksjonen til berøringssensoren. Du kan endre måten systemet reagerer på berøringer, legge til et høyreklikkverktøy på skrivebordet, fortelle systemet at det skal pipe ved berøring, og definere dobbeltklikkshastigheten og berøringsområdet.

Touch Modes

De tilgjengelige Touch Modes-alternativene er Drawing, Touchdown og Liftoff.

Drawing-modus (standardverdi)

Drawing-modus er mest nyttig til tegning, maling, illustrasjoner og grafikkprogrammer. I Drawing-modus tilsvarer en berøring at du trykker og holder inne museknappen. Dette blir sett på som den enkleste modusen å bruke med en øyeblikkelig reaksjon på berøring. Avløfting tilsvarer at du slipper opp museknappen.

- For å klikke berører du gjenstanden. Løft opp fra sensoren.
- For å dobbeltklikke berører du gjenstanden raskt to ganger på samme sted.
- For å dra berører du gjenstanden. Skyv fingeren til den nye plasseringen. Løft opp fra sensoren

Touchdown-modus

I Touchdown-modus kan du opprette en øyeblikkelig knappehandling så snart du berører sensoren. In Touchdown Mode, you cause a button down at the cursor location, with a short pause and then a button up. Du kan la fingeren være på sensoren, men bare en berøring registreres før du løfter fingeren opp fra sensoren og berører den på nytt.

Å berøre sensoren tilsvarer å trykke inn og slippe opp museknappen. Handlingen oppstår så snart du berører sensoren. Denne modusen passer best til knappebaserte programmer (som en kalkulator). Tegning eller draing støttes ikke i denne modusen.

Liftoff-modus

I Liftoff-modus kan du plassere markøren der du ønsker før du foretar en knappehandling. I Liftoff-modus følger markøren fingeren din for en mer nøyaktig berøring. Når du ønsker å velge et element, løfter du fingeren opp fra sensoren. Da trykker du knappen ned, deretter en kort pause før du trykker knappen opp.

Berøring av sensoren tilsvarer at du flytter museplasseringen. Knapp ned/opp-handlingen oppstår når du fjerner fingeren fra sensoren. Denne modusen er nyttig for programmer som krever større nøyaktighet fordi den lar deg plassere markøren nøye før du utfører en handling. Tegning eller draing støttes ikke i denne modusen.

Right-Click Tool (ikke tilgjengelig på Linux)

Dette alternativet plasserer et ikon på skrivebordet (alltid øverst på programmet) som gjør at du kan velge hvilken museknapp du vil aktivere ved berøring. Merk at dette bare fungerer for neste klikkehandling. Kontrollen returnerer til venstre museknapp så snart du er ferdig.

Du kan plassere dette ikonet hvor som helst på skrivebordet ved å velge det, vente til pilen med fire punkter vises, og deretter dra den dit du ønsker.

Venstre knapp brukes vanligvis til normal velging og draing. Høyre knapp brukes vanligvis til appletegenskaper som kontekstmeny og spesialdraing.

Double-Click Speed (ikke tilgjengelig på Windows® CE eller Linux®)

Dobbeltklikkhastighet definerer hvor raskt du må berøre sensoren for at systemet skal tolke handlingen som et dobbeltklikk. Angi dobbeltklikkhastighet i området treg til middels for optimal ytelse med en berøringssensor.

Berør kulen to ganger for å teste dobbeltklikkhastigheten og områdeinnstillingene. Hvis kulen begynner å snurre, har sensoren gjenkjent berøringen som et dobbeltklikk.

Merk!

Hvis du endrer denne innstillingen, påvirkes dobbeltklikkinnstillingen for musen.

Double-Click Area (ikke tilgjengelig på Windows® CE eller Linux®)

Dobbeltklikkområde definerer området hvor du må berøre sensoren for at systemet skal tolke handlingen som et dobbeltklikk. Angi dobbeltklikkområde i området middels til høy for optimal ytelse med en berøringssensor.

Berør kulen to ganger for å teste dobbeltklikkhastigheten og områdeinnstillingene. Hvis kulen begynner å snurre, har sensoren gjenkjent berøringen som et dobbeltklikk.

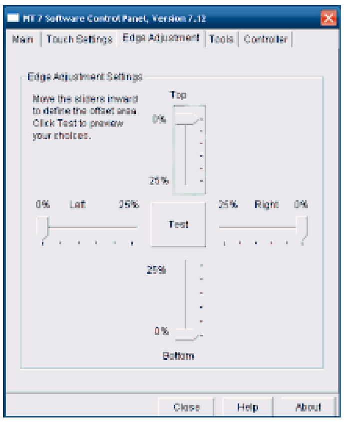
Merk!

Hvis du endrer denne innstillingen, påvirkes dobbeltklikkinnstillingen for musen.

Edge Adjustment-arkfanen

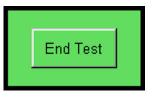
Når du kalibrerer berøringssensoren, skal markøren være plassert direkte under fingeren din når du berører sensoren. Men dette kan gjøre det vanskelig å berøre elementer helt i kantene av sensoren. På **Edge Adjustment**-arkfanen kan du definere et forskyvningsområde hvor markøren beveger seg nærmere kantene av sensoren slik at du enkelt og mer nøyaktig kan velge små elementer, som enkeltord, Windows™ Startknappen, avkrysningsbokser eller radioknapper.

Hvis du for eksempel har en rad med knapper langs venstre kant av berøringssensoren, vil du kanskje angi en kantjustering slik at brukere enkelt kan aktivere disse knappene. Siden hver kant er uavhengig av de andre, trenger du bare å justere venstre marg for denne knapperaden.



Edge Adjustment Setting

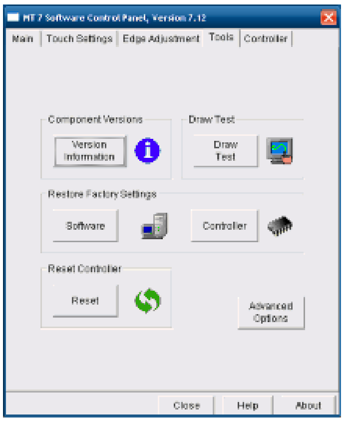
For å angi **Edge Adjustment** beveger du glidebryterne innover for å definere forskyvningsområdet. Disse endringene vil tas i bruk øyeblikkelig. Klikk på **Test** for å forhåndsvise valgene dine. Området du har definert vises som et farget område som vist nedenfor. Innenfor dette fargede området vil markøren automatisk bevege seg foran fingeren din slik at det er enklere å berøre elementer nærmere kanten.



Bestem om området du har definert er tilstrekkelig for dine behov. Kan du berøre hjørnene og langs kantene av sensoren? Klikk på **Escape**, **End Test**, eller Return for å gå tilbake til

Edge Adjustment-arkfanen. Hvis du er fornøyd med valgene du har gjort, er du ferdig. Hvis ikke justerer du glidebryterne så de passer dine behov bedre.

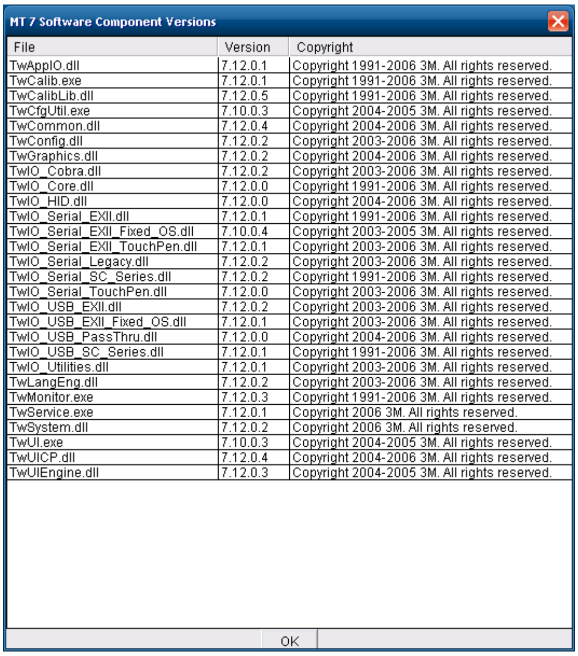
Tools-arkfanen



Med **Tools**-arkfanen kan du utføre en rekke diagnoser for å optimalisere ytelsen til berøringssensoren. Denne arkfanen er også porten til mer avanserte berøringsalternativer.

Component Versions

Dette er en informasjonsskjerm for diagnostiske formål som beskriver byggestenene til MT 7 og dens versjonsnumre.



MT 7 Software Component Versions

File	Version	Copyright
TwApplO.dll	7.12.0.1	Copyright 1991-2006 3M. All rights reserved.
TwCalib.exe	7.12.0.1	Copyright 1991-2006 3M. All rights reserved.
TwCalibLib.dll	7.12.0.5	Copyright 1991-2006 3M. All rights reserved.
TwCfgUtil.exe	7.10.0.3	Copyright 2004-2005 3M. All rights reserved.
TwCommon.dll	7.12.0.4	Copyright 2004-2006 3M. All rights reserved.
TwConfig.dll	7.12.0.2	Copyright 2003-2006 3M. All rights reserved.
TwGraphics.dll	7.12.0.2	Copyright 2004-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_Cobra.dll	7.12.0.2	Copyright 2003-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_Core.dll	7.12.0.0	Copyright 1991-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_HID.dll	7.12.0.0	Copyright 2004-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_Serial_EXII.dll	7.12.0.1	Copyright 1991-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_Serial_EXII_Fixed_OS.dll	7.10.0.4	Copyright 2003-2005 3M. All rights reserved.
TwIO_Serial_EXII_TouchPen.dll	7.12.0.1	Copyright 2003-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_Serial_Legacy.dll	7.12.0.2	Copyright 2003-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_Serial_SC_Series.dll	7.12.0.2	Copyright 1991-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_Serial_TouchPen.dll	7.12.0.0	Copyright 2003-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_USB_EXII.dll	7.12.0.2	Copyright 2003-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_USB_EXII_Fixed_OS.dll	7.12.0.1	Copyright 2003-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_USB_PassThru.dll	7.12.0.0	Copyright 2004-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_USB_SC_Series.dll	7.12.0.1	Copyright 1991-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_Utilities.dll	7.12.0.1	Copyright 2003-2006 3M. All rights reserved.
TwLangEng.dll	7.12.0.2	Copyright 2003-2006 3M. All rights reserved.
TwMonitor.exe	7.12.0.3	Copyright 1991-2006 3M. All rights reserved.
TwService.exe	7.12.0.1	Copyright 2006 3M. All rights reserved.
TwSystem.dll	7.12.0.2	Copyright 2006 3M. All rights reserved.
TwUI.exe	7.10.0.3	Copyright 2004-2005 3M. All rights reserved.
TwUICP.dll	7.12.0.4	Copyright 2004-2006 3M. All rights reserved.
TwUIEngine.dll	7.12.0.3	Copyright 2004-2005 3M. All rights reserved.

OK

Draw Test

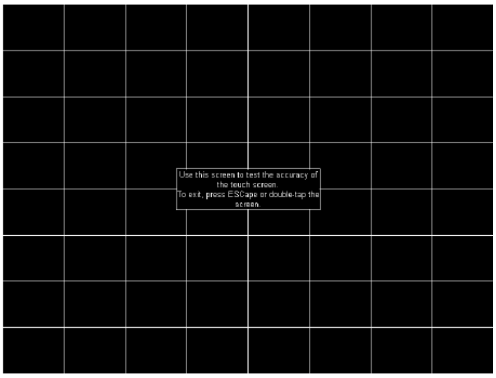
Merk!

Du må være i **Draw**-modus for at dette skal fungere skikkelig.

Tegne-programmet lar deg teste bruken av berøringssensoren og pennen ved å kontrollere nøyaktigheten og hastigheten som systemet reagerer på berøringen din med. For å tegne berører du sensoren og drar fingeren eller pennen.

Følgende alternativer hjelper deg med å bruke tegneprogrammet mer effektivt:

- Trykk på B (tom) for å tømme skjermen og vise et tomt tegnelerret.
- Trykk på G (ruetnett) for å tømme skjermen og vise et rutenett som du kan bruke som tegneveiledning (standardinnstilling).
- Trykk på L (linje) for å tegne solide linjer på skjermen (standardinnstilling).
- Trykk på D (punkter) for å tegne punktlinjer på skjermen, hvor hvert punkt representerer et punkt som rapporteres av berøringssensoren.
- Trykk på mellomromtasten for å tømme skjermen.



Restore Factory Settings

Software

Alternativet Tilbakestill programvare er nyttig hvis du har rekonfigurert MT 7-programvaren og må komme tilbake til arbeidstilstand. Dette alternativet gjenoppretter konfigureringsinnstillingene fra fabrikken. Hvis det ikke eksisterer noen, tilbakestilles den til standardene for 3M Touch System.

Controller

Alternativet Tilbakestill kontroll er nyttig hvis du har rekonfigurert kontrollen og må komme tilbake til arbeidstilstand. Hvis du trykker på denne knappen, gjenopprettes fabrikkstandardene for 3M Touch System.

Hvis systemet ikke reagerer på berøring etter at du har tilbakestilt kontrollens fabrikkinnstillinger, må du starte på nytt for å tilbakestille berøringsinnstillinger.

Merk!

Du må gjennomføre en kalibrering etter at du har tilbakestilt kontrollstandardene.

Reset Controller

Bruk dette kun etter å ha snakket med teknisk kundestøtte. Denne kommandoen starter maskinvaren og fastvaren, gjør at kontrollen slutter å sende data, og omberegner miljøbetingelsene (for eksempel spredning og forskyvningsverdier). Tilbakestillingskommandoen avbryter også eksisterende kommandoer og returnerer kontrollen til normal posisjon.

Avanserte berøringsalternativer

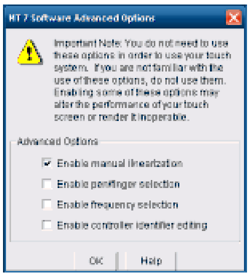
Merk!

Viktig merknad: Utføring av **Advanced Options** kan endre ytelsen til berøringssensoren eller gjøre den ubrukelig. Du bør være oppmerksom på uventede resultater før du utfører et alternativ. Hvis du ikke er kjent med resultatet av disse innstillingene, bør du ikke bruke disse alternativene.

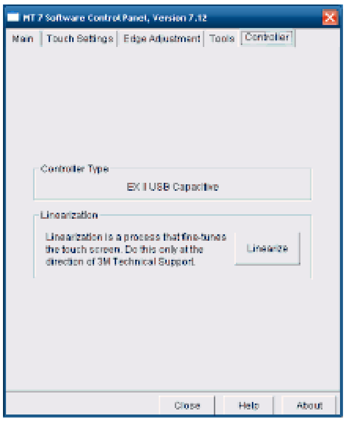
Dette alternativet kontrollerer enkelte avanserte funksjoner for din kontroll. Avhengig av alternativene du har valgt og tilgjengeligheten til funksjonen for din gitte kontroll, kan du velge enkelte **Advanced Options** fra dette skjermbildet.

- Aktiver manuell linearisering
- Aktiver frekvensvalg

Se i **Controller**-arkfanen for en drøfting av de forskjellige alternativene som er forbundet med disse **Advanced Options**-innstillingene.



Controller-arkfane



Controller-arkfanen inneholder forskjellige valg avhengig av typen berøringskontroll(er) som du har koblet til systemet og hvilke alternativer du valgte fra **Advanced Options** fra **Tools**-arkfanen.

Controller Type

Hvis du har mer enn en kontroll koblet til systemet, viser dette feltet kontrollen som er valgt på **Main**-arkfanen. Disse dataene kan være nyttige for problemer relatert til teknisk kundestøtte.

Linearization

Med enkelte kontrollere kan du utføre en linearisering for å finjustere berøringssensoren. Den skal bare utføres etter anbefaling av 3M Touch Systems, Inc. Teknisk kundestøtte. Linearisering består av berøring av 25 mål på skjermen etterfulgt av 16 ekstra punkter for å bestemme spesifikk punktnøyaktighet over skjermen.

Berøringskontrollere i X-, CX- og noen i RX-serien støtter linearisering:

For å utføre en 25-punkts linearisering av berøringssensoren:

1. Kontroller at videobildet er midtstilt på skjermområdet ved hjelp av de horisontale og vertikale kontrollene.

2. Åpne berøringspanelet og velg **Controller**-arkfanen.

3. Klikk på **Linearize**. Dette vil hente opp 25 lineariseringsmål samtidig på skjermen.

   Merk!

   Hvis du trykker på Escape eller ikke berører sensoren innen 20 sekunder, avbryter systemet automatisk lineariseringsprosessen uten endringer på gjeldende innstillinger.

4. Berør sensoren og plasser fingertuppen for å dekke det grønne målet helt.

   ### Når du berører målet må du:

   - Vende direkte mot skjermen.
   - Utføre lineariseringen i den posisjonen (sittende eller stående) som du forventer å bruke berøringssensoren i.
   - Berør målet bestemt og nøyaktig med fingertuppen. Vær forsiktig så du holder andre fingre unna sensoren når du berører målet. Hold fingeren stødig over målet til du hører et pip eller til målet blir rødt.

5. Gjenta disse instruksjonene til alle de 25 målene er berørt.

   - Vende direkte mot skjermen.

     Det vises en dialogboks som spør om du ønsker å “**Test**, **Accept** eller **Cancel**”.

   - Hvis du velger **Accept**, godtas de nye kalibreringsinnstillingene automatisk.
   - Hvis du velger **Cancel**, gjenopprettes de originale innstillingene uten endringer.
   - Hvis du velger **Test**, vil de 25 målene nå byttes ut med et sett på 16 mål som brukes til å bekrefte lineariseringen som utføres i trinn 1 til 5.

   Disse målene er gule i begynnelsen. Hvis du berører målet, blir det grønt. Hvis du ikke treffer, blir det rødt og returnerer et feilnummer i prosent. Hvis lineariseringen ikke er innenfor godkjente grenser, bør du utføre lineariseringsprosessen på nytt.

   Gjenta forrige prosess for hvert av disse målene. Denne prosessen returnerer automatisk til kontrollpanelet når den er utført. Hvis du bruker en pennstylus må du gjenta lineariseringsprosedyren med pennen.

   For å teste nøyaktigheten av lineariseringsprosessen bruker du **Draw Test**-programmet (under **Tools**-arkfanen) til å tegne noen linjer på skjermen. Kontroller at de er jevne, rette og tynne. Du ønsker ikke linjer som er forvrengt eller bøyd.

   For å avslutte dette programmet når som helst i prosessen trykker du på Escape.

Touch Screen Frequency

Merk!

Dette alternativet gjelder for kapasitive kontroller i EX- og CX-serien.

Fra **Tools**-arkfanen kan du velge **Advanced Options**-knappen. Fra dialogboksen **Advanced Options** velger du **Enable Frequency Selection** for å aktivere dette alternativet på **Controller**-arkfanen hvis du bruker en kapasitiv EX-basert kontroll.

Dette alternativet justerer driftsfrekvensen til berøringskontrollen. Generelt vil du ikke trenge å justere **Touch Screen Frequency.** Men hvis du har problemer med utstødig markør, ujevne linjer eller tilfeldige berøringspunkter, kan det lønne seg å kjøre alternativet **Enable Frequency Selection**.

Bruk alternativet **Enable Frequency Selection** til å teste de tilgjengelige frekvensinnstillingene og finne den beste frekvensen. Området for frekvensinnstillinger og standardinnstillingen avhenger av berøringskontrollen. Du kan angi en ny driftsfrekvens og deretter kontrollere ytelsen til berøringssensoren i den frekvensinnstillingen.

Vær oppmerksom på at hvis du velger **Restore Factory Settings** → **Controller** fra **Tools**-arkfanen, vil du endre **Touch Screen Frequency** til standard fabrikkinnstilling. Det kan hende at du må gjøre **Touch Screen Frequency** på nytt på dette tidspunktet

Touch Screen Frequency Procedure

Fra **Tools**-arkfanen kan du velge **Advanced Options**-knappen. Fra dialogboksen **Advanced Options** velger du **Enable Frequency Selection** for å aktivere dette alternativet på Controller-arkfanen hvis du bruker en kapasitiv EX-basert kontroll.

I boksen **Touch Screen Frequency** ser du en rullegardinmeny over flere frekvensalternativer. Generelt vil den høyest mulige frekvensen gi de beste resultatene. Når du endrer frekvensen, må du ikke berøre sensoren på omtrent 30 sekunder. Berøringen vil returnere når frekvensen er endret. Test for å se om du er fornøyd.

På et pennkontrollsystem har du mulighet til å endre frekvensen for både finger og penn hvis du bruker modusen Penn/Finger.

Teste den nyvalgte frekvensen

Når du justerer **Touch Screen Frequency** bør du teste hvordan berøringssensoren fungerer og bekrefte at du er fornøyd med hvordan berøringssensoren fungerer.

Test sensoren ved å berøre den flere steder og skyve fingeren rundt på sensoren. Markøren skal holde seg stødig og jevn. Hvis du ser uregelmessige eller ujevne markørbevegelser justerer du **Touch Screen Frequency** på nytt.

Juster frekvensen til berøringstesten gir godkjente resultater. En god test er å gå til Tegneprogrammet og holde fingeren stødig på sensoren. Hvis det resulterende mønsteret er et klart og tydelig punkt, skal du ha en god frekvens.

Det anbefales at du omkalibrerer berøringssensoren etter at du kjører alternativet **Touch Screen Frequency**.

Justere LCD-skjermen

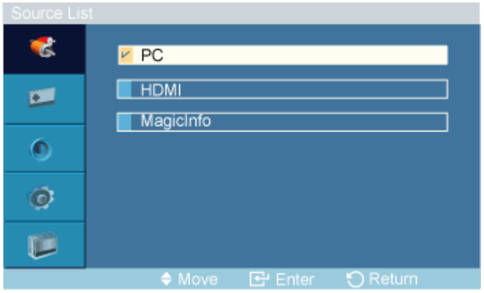
Input

Tilgjengelige moduser

- PC
- HDMI
- MagicInfo

Source List

MENU → ENTER → [Input] → ENTER → [Source List]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Bruk for å velge **PC**, **DVI** eller andre eksterne inndatakilder tilkoblet LCD-skjermen. Brukes til å velge ønsket skjermbilde.

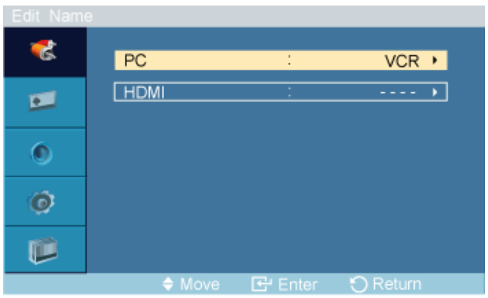
1. PC
2. HDMI
3. MagicInfo

Merk!

- Du kan også velge kilden ved å trykke på SOURCE-knappen på fjernkontrollen.

Edit Name

MENU → ENTER → [Input] → ▼ → ENTER → [Edit Name]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Gi enheten som er koblet til et navn slik at valget mellom signalkildene blir enklere.

VCR, DVD, Cable STB, HD STB, Satellite STB, AV Receiver, DVD Receiver, Game, Camcorder, DVD Combo, DHR, PC

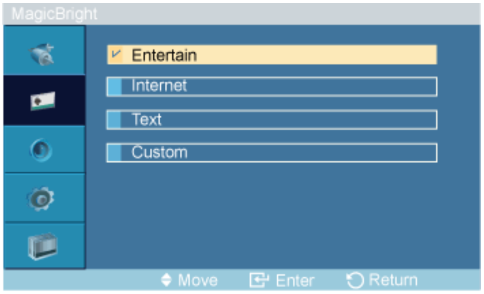
Picture [PC / MagicInfo-modus]

Tilgjengelige moduser

- PC
- HDMI
- MagicInfo

MagicBright

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ENTER → [MagicBright]



→ ▲ , ▼ → ENTER

MagicBright er en funksjon som gir optimalt seermiljø avhengig av bildet du viser. For øyeblikket er fire forskjellige moduser tilgjengelige: **Entertain**, **Internet**, **Text** og **Custom**. Hver modus har sin egen forhåndskonfigurerte lysstyrkeverdi.

(Ikke tilgjengelig når **Dynamic Contrast** er angitt til **On**.)

1. **Entertain**

   Høy lysstyrke

   Når du vil se på bevegelige bilder, som fra en DVD-spiller eller videospiller.

2. **Internet**

   Medium lysstyrke

   For arbeid med en blanding av bilder, for eksempel tekst og grafikk.

3. **Text**

   Normal lysstyrke

   For dokumenter eller arbeid med store tekstmengder.

4. **Custom**

   Selv om verdiene er nøye utvalgt av teknikerne våre, kan det være at du ikke synes de forhåndskonfigurerte verdiene er behagelige for øynene dine.

   I så fall justerer du lysstyrken og kontrasten ved hjelp av menyen på skjermen.

Custom

Ved å bruke menyene på skjermen kan du stille inn kontrast og lysstyrke slik du ønsker det.

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ENTER → [Custom]

(Ikke tilgjengelig når **Dynamic Contrast** er angitt til **On**.)

Merk!

Ved å tilpasse bildet ved hjelp av **Custom** funksjonen vil **MagicBright** endre seg til **Custom** modus.

Contrast

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ENTER → [Custom]→ ENTER→ [Contrast]



→ ◄, ► → ENTER

Stiller inn kontrasten.

Brightness

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ENTER → [Custom] → ▼ → ENTER → [Brightness]



→ ◄, ► → ENTER

Stiller inn lysstyrken.

Sharpness

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ENTER → [Custom] → ▼ → ▼ → ENTER → [Sharpness]



→ ◄, ► → ENTER

Justerer Sharpness (Skarphet).

Color Tone

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ →ENTER → [Color Tone]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Fargetonene kan endres.

(Ikke tilgjengelig når **Dynamic Contrast** er angitt til **On**.)

1. **Off**
2. **Cool**
3. **Normal**
4. **Warm**
5. **Custom**

Merk!

Hvis du angir **Color Tone** til **Cool**, **Normal**, **Warm** eller **Custom**, deaktiveres funksjonen **Color Temp**.

Hvis du angir **Color Tone** til **Off**, vil **Color Control** funksjonen deaktiveres

Color Control PM

Stiller inn Rød, Grønn og Blå fargebalanse.

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ →▼→ ENTER → [Color Control]

(Ikke tilgjengelig når **Dynamic Contrast** er angitt til **On**.)

Merk!

Om du stiller inn bildet ved å bruke **Color Conrol** funksjonen, vil **Color Tone** gå i **Custom** modus

Red

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ →▼ → ENTER → [Color Control]→ ENTER → [Red]



→ ◄, ► → ENTER

Green

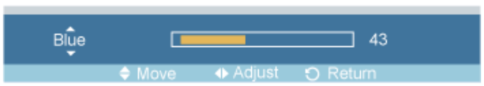
MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ →▼ → ENTER → [Color Control]→ ▼ → ENTER → [Green]



→ ◄, ► → ENTER

Blue

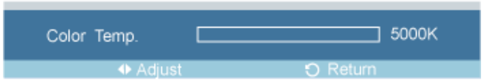
MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ →▼ → ENTER → [Color Control]→ ▼ → ▼ → ENTER → [Blue]



→ ◄, ► → ENTER

Color Temp.

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ →▼ → ENTER → [Color Temp.]



→ ◄, ► → ENTER

Color Temp er et mål for bildefargenes varme.

(Ikke tilgjengelig når **Dynamic Contrast** er angitt til **On**.)

Merk!

Denne funksjonen er bare aktivert hvis **Color Tone** er stilt til **Off**.

Image Lock

Image Lock brukes til å finjustere og få best mulig bilde ved å fjerne støy som skaper ustabile, skjelvende og flimrende bilder. Hvis det ikke kan oppnås tilfredsstillende resultater med Fine (fin) justering, kan du bruke Coarse (grov) justering og så bruke fin igjen etterpå.

(Tilgjengelig kun i **PC** modus)

(Ikke tilgjengelig når **Dynamic Contrast** er angitt til **On**.)

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Image Lock]

Coarse

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Image Lock]→ ENTER → [Coarse]

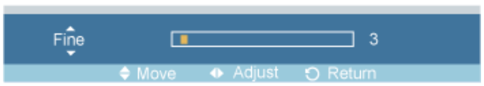


→ ◄, ► → ENTER

Fjerner støy som for eksempel vertikale striper. Coarse (grov) justering kan flytte bildeområdet på skjermen. Du kan flytte det tilbake til midten ved å bruke menyen for horisontal kontroll.

Fine

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Image Lock]→ ▼ → ENTER → [Fine]



→ ◄, ► → ENTER

Fjerner støy som for eksempel horisontale striper. Dersom støyen vedvarer selv etter fininnstilling, gjenta den etter du har justert frekvensen (klokkehastigheten).

H-Position

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Image Lock]→ ▼ → ▼ → ENTER → [H-Position]



→ ◄, ► → ENTER

Justerer skjermposisjonen horisontalt.

V-Position

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Image Lock]→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [V-Position]

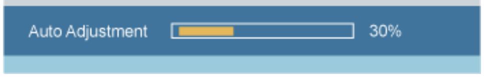


→ ◄, ► → ENTER

Justerer skjermposisjonen vertikalt.

Auto Adjustment

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Auto Adjustment]



Verdiene til **Fine**, **Coarse**, **Position** justeres automatisk. Når du endrer oppløsningen fra Kontrollpanel, utføres den automatiske funksjonen.

(Tilgjengelig kun i **PC** modus)

(Ikke tilgjengelig når **Dynamic Contrast** er angitt til **On**.)

Merk!

Direkteknappen på fjernkontrollen er 'AUTO'-knappen.

Signal Balance

Denne brukes til å kompensere for svakt RGB signal som blir sendt gjennom en lang kabel.

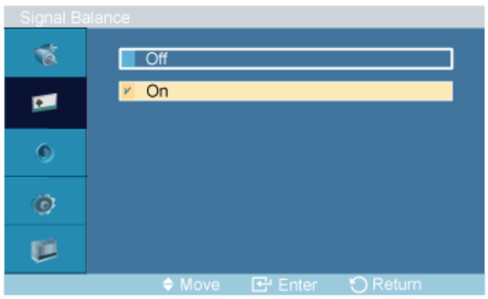
MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼ →▼ → ENTER → [Signal Balance]

(Tilgjengelig kun i **PC** modus)

(Ikke tilgjengelig når **Dynamic Contrast** er angitt til **On**.)

Signal Balance

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼ →▼ → ENTER → [Signal Balance]→ ENTER → [Signal Balance]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Velger enten **On** eller **Off** med signalkontrollen.

Signal Control

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [Signal Balance]→ ENTER → ▼ → [Signal Control]

1. R-Gain

   MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [Signal Balance] → ENTER → ▼ → [Signal Control] → ENTER → [R-Gain] → ENTER

   → ◄, ► → ENTER

2. G-Gain

   MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [Signal Balance] → ENTER → ▼→ [Signal Control] → ▼ → ENTER→ [G-Gain] → ENTER

   → ◄, ► → ENTER

3. B-Gain

   MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [Signal Balance]→ ENTER → ▼→ [Signal Control] → ▼ → ▼ → ENTER→ [B-Gain] → ENTER

   → ◄, ► → ENTER

4. R-Offset

   MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [Signal Balance]→ ENTER → ▼→ [Signal Control] → ▼→ ▼ → ▼ → ENTER→ [R-Offset] → ENTER

   → ◄, ► → ENTER

5. G-Offset

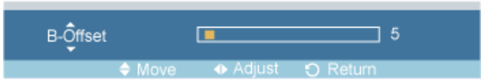
   MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [Signal Balance]→ ENTER → ▼→ [Signal Control] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER→ [G-Offset] → ENTER

   → ◄, ► → ENTER

6. B-Offset

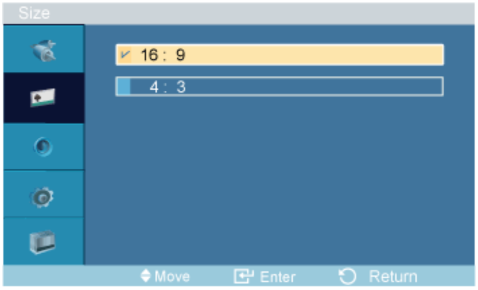
   MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [Signal Balance]→ ENTER → ▼→ [Signal Control] → ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [B-Offset] → ENTER



→ ◄, ► → ENTER

Size

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Size]



→ ▲ , ▼ → ENTER

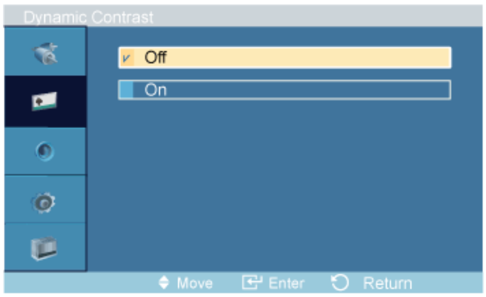
Size kan endres.

(Ikke tilgjengelig når **Dynamic Contrast** er angitt til **On**.)

1. **16:9**
2. **4:3**

Dynamic Contrast

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Dynamic Contrast]



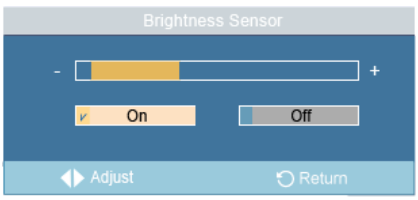
→ ▲ , ▼ → ENTER

Dynamic Contrast registrerer automatisk fordelingen av det visuelle signalet, og justerer for best mulig kontrast.

1. **Off**
2. **On**

Brightness Sensor

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Brightness Sensor]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Brightness Sensor oppdager automatisk distribusjonen til innkommende signaler og stiller inn skjermen for optimal lysstyrke.

1. **Off**

2. **On**

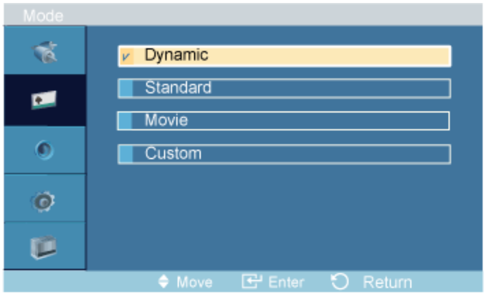
Picture [HDMI-modus]

Tilgjengelige moduser

- PC
- HDMI
- MagicInfo

Mode

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ENTER → [Mode]



→ ▲ , ▼ → ENTER

LCD-skjermen har fire automatiske bildeinnstillinger ("**Dynamic**", "**Standard**", "**Movie**" og "**Custom**") som er ferdiginnstilte fra fabrikken.

Dynamic, **Standard**, **Movie** eller **Custom** kan aktiveres.

(Ikke tilgjengelig når **Dynamic Contrast** er angitt til **On**.)

1. **Dynamic**

2. **Standard**

3. **Movie**

4. **Custom**

Custom

Ved å bruke menyene på skjermen kan du stille inn kontrast og lysstyrke slik du ønsker det.

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ENTER → [Custom]

(Ikke tilgjengelig når **Dynamic Contrast** er angitt til **On**.)

Contrast

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ENTER → [Custom] → ENTER→ [Contrast]



→ ◄, ► → ENTER

Stiller inn kontrasten.

Brightness

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ENTER → [Custom] → ▼ → ENTER → [Brightness]



→ ◄, ► → ENTER

Stiller inn lysstyrken.

Sharpness

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ENTER → [Custom] → ▼ → ▼ → ENTER → [Sharpness]



→ ◄, ► → ENTER

Justerer bildets Sharpness (skarphet).

Color

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ENTER → [Custom] → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Color]



→ ◄, ► → ENTER

Justerer bildets Color (Farge).

Tint

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ENTER → [Custom] → ▼ → ▼ → ▼→ ▼→ ENTER → [Tint]



→ ◄, ► → ENTER

Legger til en naturlig fargetone på skjermen.

Color Tone

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ENTER → [Color Tone]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Fargetonene kan endres. De enkelte fargekomponentene kan også justeres av brukeren.

(Ikke tilgjengelig når **Dynamic Contrast** er angitt til **On**.)

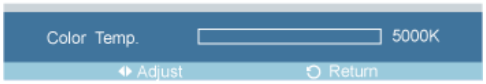
1. **Off**
2. **Cool2**
3. **Cool1**
4. **Normal**
5. **Warm1**
6. **Warm2**

Merk!

Hvis du angir **Color Tone** til **Cool2**, **Cool1**, **Normal**, **Warm1** eller **Warm2**, deaktiveres funksjonen **Color Temp.**

Color Temp.

MENU → ▼ → ENTER → **[Picture]** → ▼ →▼ →▼ → ENTER → **[Color Temp.]**



→ ◄, ► → ENTER

Color temp. er et mål for bildefargenes varme.

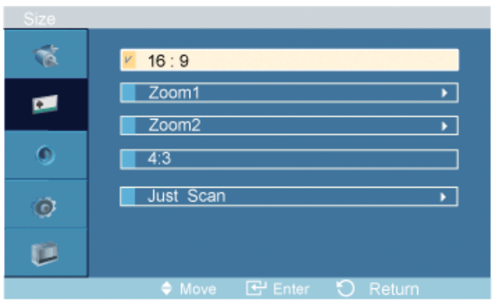
(Ikke tilgjengelig når **Dynamic Contrast** er angitt til **On**.)

Merk!

Denne funksjonen er bare aktivert hvis **Color Tone** er stilt til **Off**.

Size

MENU → ▼ → ENTER → **[Picture]** → ▼ → ▼ → ▼ →▼ → ENTER → **[Size]**



→ ▲ , ▼ → ENTER

Size kan endres.

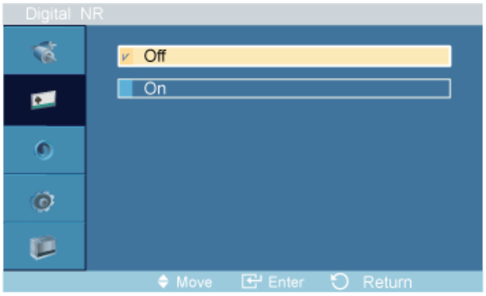
1. **16:9**
2. **Zoom 1**
3. **Zoom 2**
4. **4:3**
5. **Just Scan**

Merk!

Zoom1, **Zoom2** er ikke tilgjengelige i **HDMI**-modus.

Digital NR (Digital Noise Reduction)

MENU → ▼ → ENTER → **[Picture]** → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → **[Digital NR]**



→ ▲ , ▼ → ENTER

Slår funksjonen Digital Noise Reduction (digital støyreduksjon) **Off/On**. Den digitale støyre-duksjonsfunksjonen lar deg nyte klarere og tydeligere bilder.

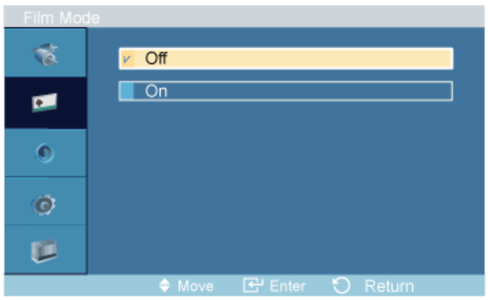
1. **Off**
2. **On**

Merk!

Digital NR-funksjonen er ikke tilgjengelig for alle oppløsninger.

Film Mode

MENU → ▼ → ENTER → **[Picture]** → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → **[Film Mode]**



→ ▲ , ▼ → ENTER

Med funksjonen **Film Mode** får du en seeropplevelse i kinokvalitet.

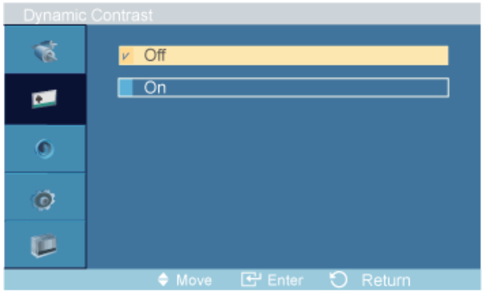
(I HDMI-modus er denne funksjonen tilgjengelig når inngangssignalet er linjesprangskann. Den er ikke tilgjengelig i progressiv skann.)

1. Off

2. On

Dynamic Contrast

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼ →▼ →▼ → ENTER → [Dynamic Contrast]



→▲, ▼→ ENTER

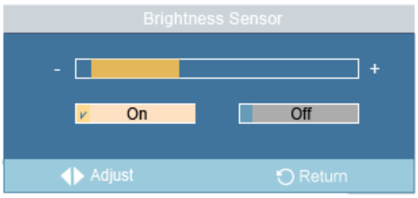
Dynamic Contrast registrerer automatisk fordelingen av det visuelle signalet, og justerer for best mulig kontrast.

1. Off

2. On

Brightness Sensor

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼ →▼ →▼ →▼ → ▼ → ENTER → [Brightness Sensor]



→▲, ▼→ ENTER

Brightness Sensor oppdager automatisk distribusjonen til innkommende signaler og stiller inn skjermen for optimal lysstyrke.

1. Off

2. On

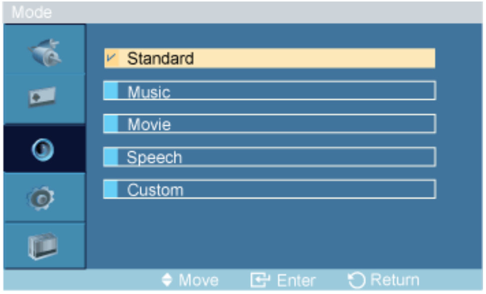
Sound

Tilgjengelige moduser

- PC
- HDMI
- MagicInfo

Mode

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [Sound] → ENTER → [Mode]



→ ▲ , ▼ → ENTER

LCD-skjermenhar en innebygd Hi-Fi stereoforsterker.

1. **Standard**

   Velger **Standard** som standard fabrikkinnstillinger.

2. **Music**

   Velger **Music** når du ser på musikkvideoer eller konserter.

3. **Movie**

   Velger **Movie** når du ser på filmer.

4. **Speech**

   Velger **Speech** når du ser på sendinger med mest dialog (f.eks. nyheter).

5. **Custom**

   Velger **Custom** hvis du ønsker å justere innstillingene etter dine personlige ønsker.

Custom

Lydinnstillingene kan justeres slik du ønsker.

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [Sound] →▼→ ENTER → [Custom]

Merk!

- Du kan høre lyden selv om lydverdien er satt til 0.
- Ved å tilpasse bildet ved hjelp av **Custom** funksjonen vil **Mode** endre seg til **Custom** modus.

Bass

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [Sound] →▼→ ENTER → [Custom]→ENTER→ [Bass]



→ ◄, ► → ENTER

Forsterker audiosignaler med lav frekvens.

Treble

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [Sound] →▼→ ENTER → [Custom] → ▼ → ENTER → [Treble]



→ ◄, ► → ENTER

Forsterker audiosignaler med høy frekvens.

Balance

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [Sound] →▼→ ENTER → [Custom] → ▼ → ▼ → ENTER → [Balance]

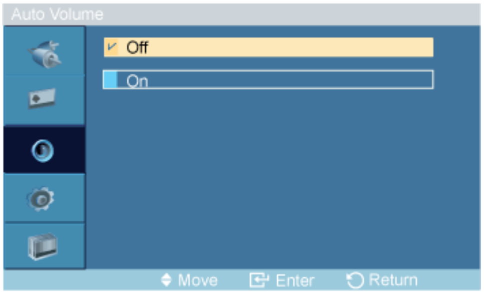


→ ◄, ► → ENTER

Lar deg stille inn lydbalansen mellom de høyre og venstre høyttalerne.

Auto Volume PHM

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [Sound] →▼→▼→ ENTER → [Auto Volume]



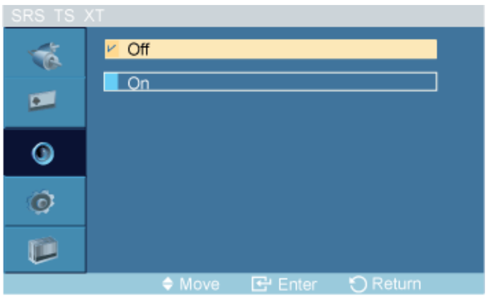
→ ▲ , ▼ → ENTER

Reduserer forskjellen i volumkontroll mellom senderne.

1. Off
2. On

SRS TS XT PHM

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [Sound] →▼→▼→▼→ ENTER → [SRS TS XT]



→ ▲ , ▼ → ENTER

SRS TS XT er en patentbeskyttet SRS-teknologi som løser problemet med å spille av 5.1-flerkanalsinnhold gjennom to høyttalere. TruSurround gir en overbevisende, virtuell surround-

opplevelse på alle typer avspillingssystemer med to høyttalere, blant annet interne høyttalere i fjernsynsapparatet. Det er fullt kompatibelt med alle flerkanalsformater.

1. Off
2. On

Setup

Tilgjengelige moduser

- PC
- HDMI
- MagicInfo

Language

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ENTER → [Language]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Du kan velge et av 13 språk.

English,Deutsch,Español,Français,Italiano,Svenska,Русский
Português,Türkçe, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어

Merk!

Det valgte språket påvirker bare språket i skjermmenyen. Det har ingen innvirkning på datamaskinens programvare.

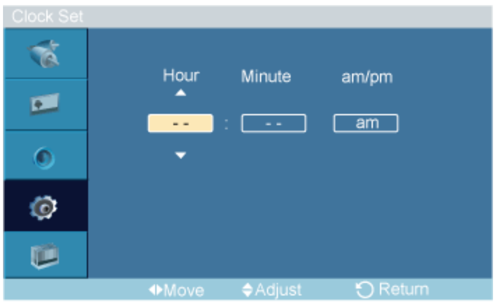
Time

Velger mellom de 4 tidsinnstillingene **Clock Set**, **Sleep Timer**, **On Timer** og **Off Timer**.

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼ → ENTER → [Time]

Clock Set

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼ → ENTER → [Time]→ ENTER→ [Clock Set]

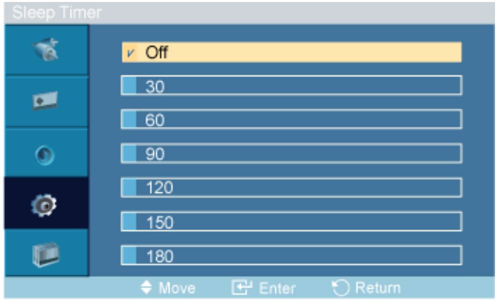


→ ▲ , ▼ / ◄, ► → ENTER

Gjeldende klokkeslett.

Sleep Timer

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼ → ENTER → [Time]→ ▼ → ENTER→ [Sleep Timer]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Skrur LCD-skjermen automatisk av på visse tidpunkt.

1. Off
2. 30
3. 60
4. 90
5. 120
6. 150
7. 180

On Timer

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼ → ENTER → [Time]→ ▼→ ▼ → ENTER→ [On Timer]



→ ▲ , ▼ / ◄, ► → ENTER

Slår LCD-skjermen automatisk på til en forhåndsinnstilt tid. Kontrollerer modusen og volumnivået på tidspunktet da LCD-skjermen slår seg på automatisk.

Off Timer

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼ → ENTER → [Time]→ ▼→ ▼→ ▼ → ENTER→ [Off Timer]

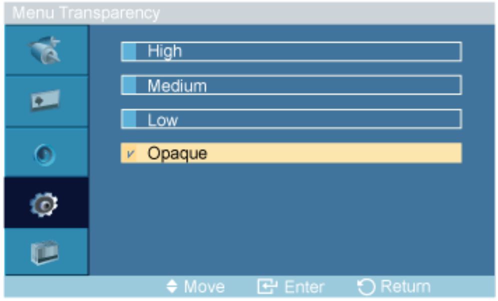


→ ▲ , ▼ / ◄, ► → ENTER

Slår LCD-skjermen automatisk av til en forhåndsinnstilt tid.

Menu Transparency

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼ → ENTER → [Menu Transparency]



→ ▲ , ▼ → ENTER

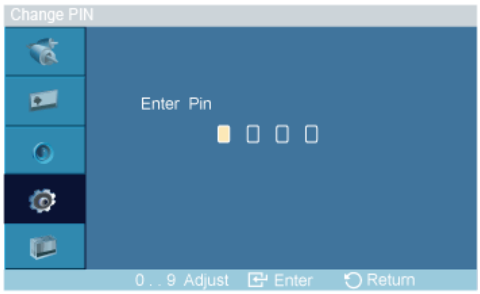
Endre gjennomsiktigheten til bakgrunnen til skjermmenyen.

1. High
2. Medium
3. Low
4. Opaque

Safety Lock

Change PIN

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼ → ENTER → [Safety Lock]→ ENTER→ [Change PIN]

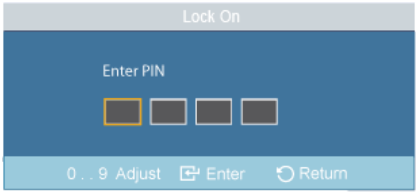


→ [0~9]→ [0~9]→ [0~9]→ [0~9]

Passordet kan endres.

Lock On

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼ → ENTER → [Safety Lock]→ ENTER→▼ → ENTER→[Lock On]

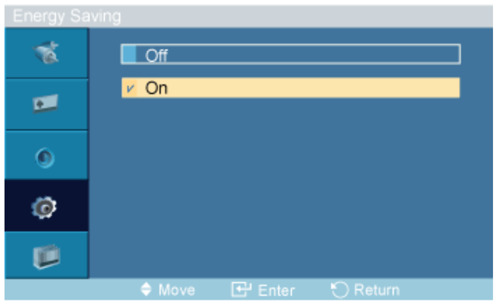


→ [0~9]→ [0~9]→ [0~9]→ [0~9]

Slår Av/På funksjonen **Video wall** til valgte skjerm.

Energy Saving PHM

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ENTER → [Energy Saving]



→ ▲ , ▼ → ENTER

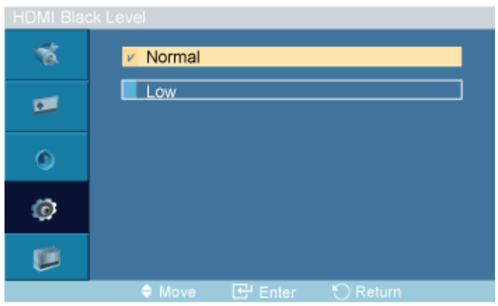
Denne funksjonen justerer strømforbruket på apparatet for å spare energi.

1. **Off**

2. **On**

HDMI Black Level H

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ENTER → [HDMI Black Level]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Når en DVD eller digitalboks er koblet til TVen via HDMI, kan det føre til svekking av skjermkvaliteten, som økning av svartnivå, lav kontrast eller misfarging osv. avhengig av den eksterne enheten som er koblet til. I dette tilfellet tilpasser du skjermkvaliteten på TVen ved å konfigurere **HDMI black level**.

1. **Normal**

2. Low

Video Wall

En **Video Wall** er et sett sammenkoblede videoskjermer hvor hver skjerm viser en del av hele bildet eller hvor samme bilde gjentas på hver skjerm.

Når **Video Wall** er på, kan du justere skjerminnstillingen for **Video Wall**.

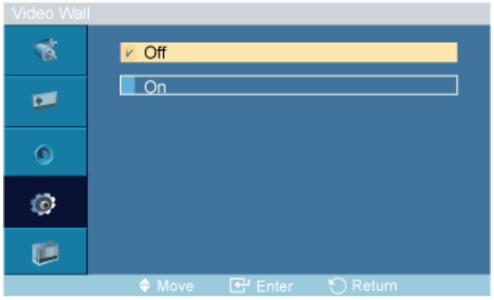
MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Video Wall]

Merk!

Når **Video Wall** kjører, er ikke funksjonene **Auto Adjustment**, **Image Lock** og **Size** tilgjengelige. **Video Wall** er ikkt tilgjengelig i **MagicInfo** modus.

Video Wall

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Video Wall]→ ENTER → [Video Wall]



→ ▲ , ▼ → ENTER

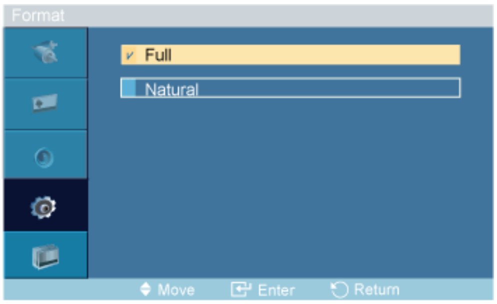
Slår Av/På funksjonen **Video wall** til valgte skjerm.

1. Off

2. On

Format

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Video Wall]→ ▼ → ENTER → [Format]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Du kan velge **Format** for å se en delt skjerm.

1. Full

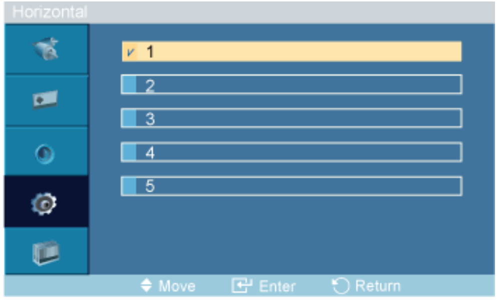
   Gir full skjerm uten marger.

2. **Natural**

   Viser et naturlig bilde i et format med det opprinnelige forholdet mellom sidene intakt.

Horizontal

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Video Wall]→ ▼ → ▼ → ENTER → [Horizontal]



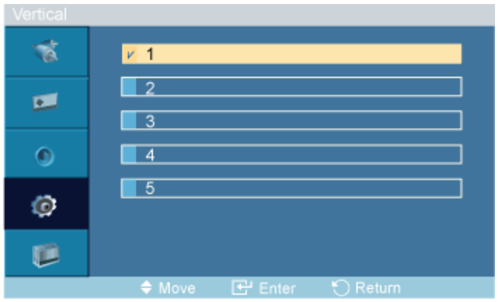
→ ▲ , ▼ → ENTER

Angir hvor mange deler skjermen skal deles inn i vannrett.

Fem instillingsnivåer: 1, 2, 3, 4, og 5.

Vertical

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Video Wall]→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Vertical]



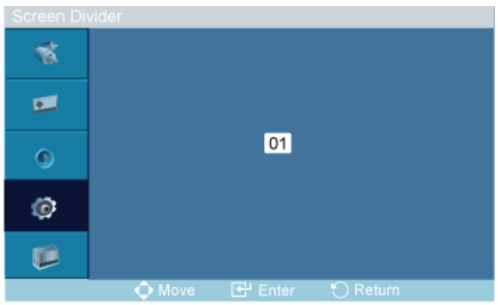
→ ▲ , ▼ → ENTER

Angir hvor mange deler skjermen skal deles inn i loddrett.

Fem instillingsnivåer: 1, 2, 3, 4, og 5.

Screen Divider

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Video Wall]→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Screen Divider]



En skjerm kan deles inn i flere bilder. Et antall skjermer kan velges med forskjellig layout når du deler.

- Velg en innstilling i Screen Divider.
- Velg en skjerm i Display Selection.
- Valget vil bli innstilt ved å trykke et tall i den valgte modus.

Safety Screen PHM

Safety Screen (Sikkerhetsskjerm) funksjonen brukes for å hindre etterbilder som kan opptre hvis et stillbilde vises på skjermen over lang tid.

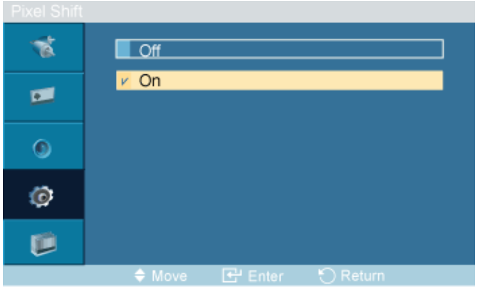
- Funksjonen **Safety Screen** sørger for bevegelse på skjermen med jevne intervaller i denne perioden.
- Denne funksjonen er ikke tilgjengelig når strømmen er slått av.

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Safety Screen]

Pixel Shift

Pixel Shift

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Safety Screen] → ENTER → [Pixel Shift]→ ENTER → [Pixel Shift]→ ▲ , ▼ → ENTER

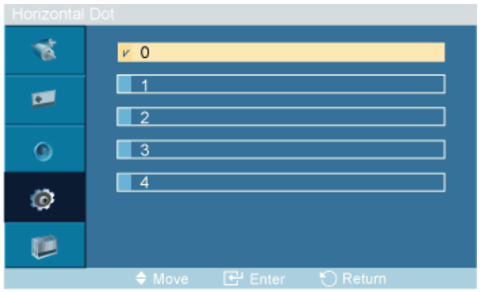


For å hindre etterbilder på skjermen kan du bruke denne funksjonen til å få piksler til å bevege seg på LCD-skjermen i horisontal eller vertikal retning.

1. Off
2. On

Horizontal Dot

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Safety Screen] → ENTER → [Pixel Shift]→ ▼ → ENTER → [Horizontal Dot]→ ▲ , ▼ → ENTER

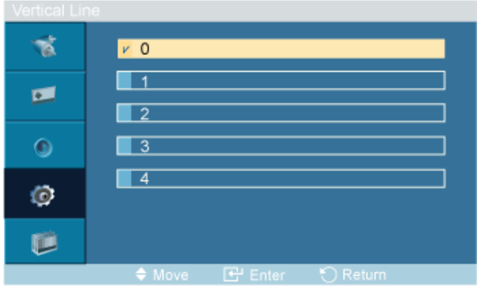


Angir hvor mange piksler skjermen flytter horisontalt.

Fem instillingsnivåer: 0, 1, 2, 3, og 4.

Vertical Line

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Setup] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Safety Screen] → ENTER → [Pixel Shift] → ▼ → ▼ → ENTER → [Vertical Line] → ▲ , ▼ → ENTER

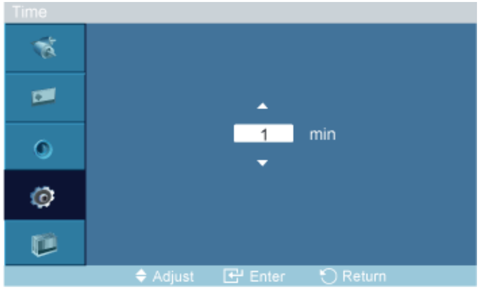


Angir hvor mange piksler skjermen flytter vertikalt.

Fem instillingsnivåer: 0, 1, 2, 3, og 4.

Time

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Setup] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Safety Screen] → ENTER → [Pixel Shift] → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Time] → ▲ , ▼ → ENTER

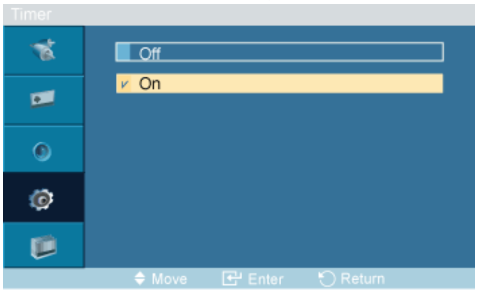


Angi tidsintervallet for gjennomføring av henholdsvis horisontal eller vertikal bevegelse.

Timer

Timer

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Setup] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Safety Screen] → ▼ → ENTER → [Timer] → ENTER → [Timer] → ▲ , ▼ → ENTER



Du kan angi timeren for Screen Burn Protection.

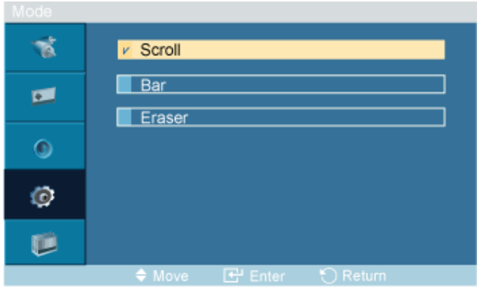
Hvis du begynner å slette gjenværende bilder, vil dette utføres i den angitt tidsperioden og deretter avslutte automatisk.

1. Off

2. On

Mode

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Safety Screen] → ▼ → ENTER → [Timer]→ ▼ → ENTER → [Mode]→ ▲ , ▼ → ENTER

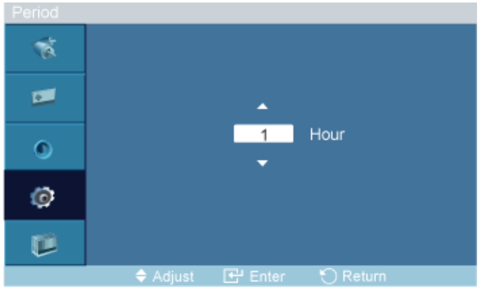


Du kan endre typen **Safety Screen** .

1. **Scroll**
2. **Bar**
3. **Eraser**

Period

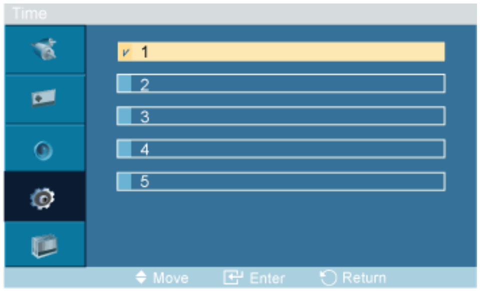
MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Safety Screen] → ▼ → ENTER → [Timer]→ ▼ → ▼ → ENTER → [Period]→ ▲ , ▼ → ENTER



Bruk denne funksjonen til å angi utførelsesperioden for hver modus som er angitt i timeren.

Time

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Safety Screen] → ▼ → ENTER → [Timer]→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Time]→ ▲ , ▼ → ENTER

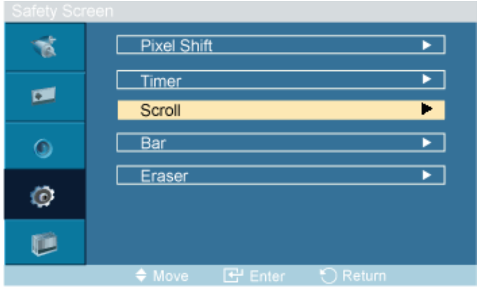


Innen den angitte tidsperioden angir du et utførelsestidspunkt.

- **Mode-Scroll** : 1~5 sec
- **Mode-Bar, Eraser** : 10~50 sec

Scroll

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Safety Screen] → ▼ → ▼ → ENTER → [Scroll]

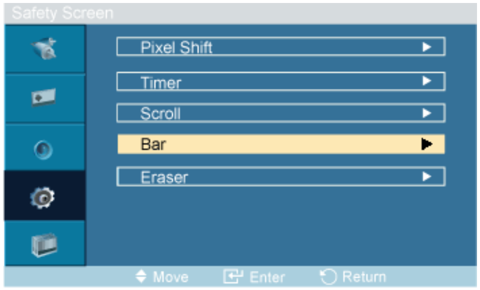


Denne funksjonen er med på å fjerne etterbilder på skjermen ved å bevege alle pikslene på LCD-skjermen i henhold til et mønster.

Bruk denne funksjonen når det er gjenværende etterbilder eller symboler på skjermen, særlig når du viste et stillbilde på skjermen over lengre tid.

Bar

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Safety Screen] → ▼ → ▼ → ▼ →ENTER → [Bar]



Denne funksjonen hindrer etterbilder på skjermen ved å bevege lange svarte og hvite vertikale linjer.

Eraser

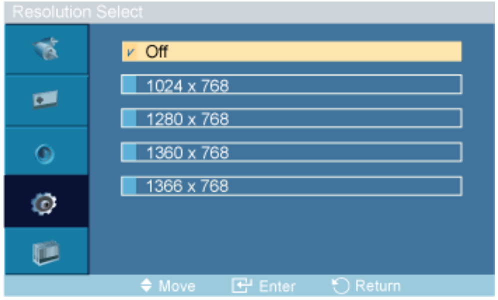
MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Safety Screen] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →ENTER → [Eraser]



Denne funksjonen hindrer etterbilder på skjermen ved å bevege i et rektangulært mønster.

Resolution Select

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →ENTER → [Resolution Select]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Når bildet ikke vises ordentlig på skjermen når grafikkortoppløsningen i computeren stilles til 1024 x 768 @ 60Hz, 1280 x 768 @ 60Hz, 1360 x 768@ 60Hz or 1366 x768 @ 60Hz, ved bruk av denne funksjonen (Resolution Select), kan du få bildet vist på skjermen i den spesifiserte oppløsningen.

Merk!

(Tilgjengelig kun i **PC** modus)

1. Off
2. 1024 X 768
3. 1280 X 768
4. 1360 X 768
5. 1366 X 768

Merk!

Du kan bare velge denne menyen når grafikkoppløsningen er satt til 1024 x 768 @ 60Hz, 1280 x 768 @ 60Hz, 1360 x 768 @ 60Hz eller 1366 x768 @ 60Hz.

Power On Adjustment PHM

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ENTER → [Power On Adjustment]

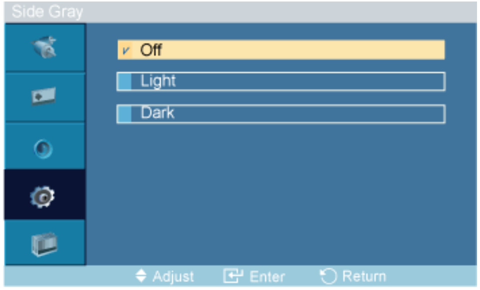


→ ▲ , ▼ → ENTER

Stiller in Power On tiden for skjermen.

Side Gray PHM

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ▼→ ENTER → [Side Gray]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Velger lysstyrken på det grå for skjermbakgrunnen.

1. Off
2. Light
3. Dark

Reset

Setter produktinnstillingene tilbake til fabrikkinnstillingene. Tilbakestill-funksjonen er bare tilgjengelig når **PC** / **DVI** brukes.

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Reset]

Image Reset P

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Reset]→ ENTER → [Image Reset]



→ ◄, ►→ ENTER

Merk!

(Tilgjengelig kun i **PC** modus)

Merk!

Reset funksjonen er bare tilgjeng når **Video Wall** er **On**.

Color Reset PHM

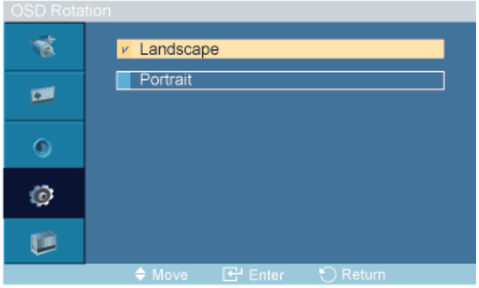
MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Reset]→ ▼→ ENTER → [Color Reset]



→ ◄, ► → ENTER

OSD Rotation PHM

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [OSD Rotation]



→ ◄, ► → ENTER

Rotering av skjermmeny

1. **Landscape**

2. **Portrait**

Lamp Control

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Lamp Control]



→ ◄, ► → ENTER

Stiller inn inverterlampen for å redusere energiforbruket.

Merk!

Ikke tilgjengelig når **Dynamic Contrast** er angitt til **On**.

Multi Control

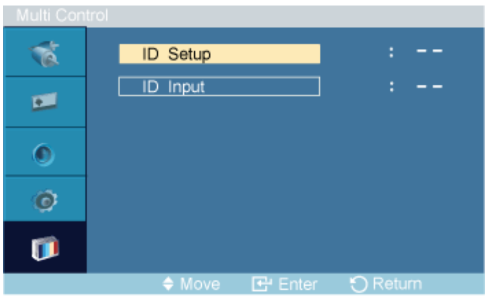
Tilgjengelige moduser

- PC
- HDMI
- MagicInfo

Multi Control

Angir en individuell ID til settet.

MENU → ▼ →▼ →▼ → ▼ → ENTER → [Multi Control]→ ENTER



→▲ , ▼→ [0~9]

- **ID Setup**

  Angir distinkte ID-er til settet.

- **ID Input**

  Brukes til å velge sendefunksjonene til dette settet. Bare et sett der ID-en stemmer med senderinnstillingene aktiveres.

MagicInfo

Tilgjengelige moduser

- P PC
- H HDMI
- M MagicInfo

Merk!

- Fjernkontrollen kan brukes til å velge **MagicInfo**. Men det anbefales å bruke et separat USB-tastatur for å utnytte **MagicInfo** fullt ut.
- For **MagicInfo** i Device-modus (Enhet) kan det føre til feil hvis eksterne enheter flyttes under oppstart. Innstaller eksterne enheter kun hvis LCD-skjermen skrur seg på.
- Ikke trekk ut LAN-kabelen som brukes til nettverket (for eksempel videoskjerm). Ellers kan programmet MagicInfo stoppe. Hvis du trekker ut kabelen, må systemet startes på nytt.
- Ikke trekk ut LAN-kabelen som brukes av en USB-enhet (f.eks. videoskjerm). Ellers kan programmet MagicInfo stoppe.
- For å få tilgang til andre kilder, trykk SOURCE knappen i **MagicInfo**.
- Det forhåndsinnstilte passordet for LCD-skjermen er "000000".
- Serverprogrammets Power-On funksjon virker bare hvis strømmen til LCD-skjermen er skrudd helt av.

  Pass på at du ikke bruker Power-on funksjonen når LCD-skjermen har startet prosessen med å skru seg av, dette kan føre til systemfeil på LCD-skjermen.

- I OSD-bildet av **MagicInfo** er Nettverksmodus det samme som Device.
- Når du bruker **MagicInfo** med MagicInfo Server-programmet: utfør Nettverksmodus.
- Når du bruker **MagicInfo** med enheten koblet direkte til LCD-skjermen: utfør Enhetsmodus.
- Trykk ALT + F12 for å gå directe til **MagicInfo** Windows skjerm.
- For å innstallere **MagicInfo** på en WIndows skjerm trengs mus og tastatur.
- For å innstallere **MagicInfo** på en Windows skjerm, se MagicInfo serverhjelp.

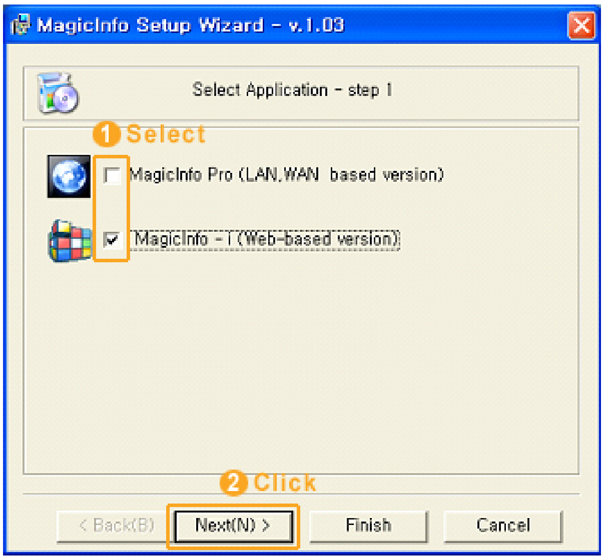
  Det anbefales på det sterkeste å ikke skru av strømmen under en operasjon.

- Dreibare LCD-skjermer har ikke støtte for transparente nyhetslinjer.

- Dreibare LCD-skjermer støtter en skjermoppløsning på 720*480(SD) for filmer.
- For disk D:anvendes ikke **EWF**.
- Hvis du vil lagre oppsettinnhold som har blitt lagret når **EWF** er i tilstanden **Enable**, må du **Commit** dem.
- Ved å velge **Disable**, **Enable** eller **Commit**, startes systemet på nytt.

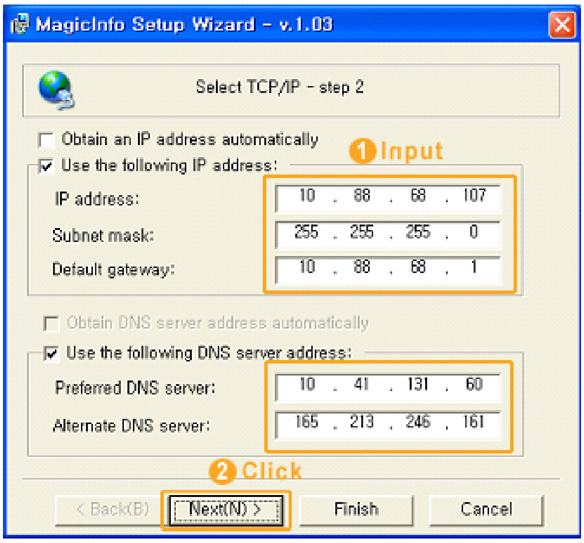
MagicInfo

1. Select Application - step 1



Du kan velge et program som kan startes på din datamaskin samtidig med Windows.

2. Select TCP/IP - step 2



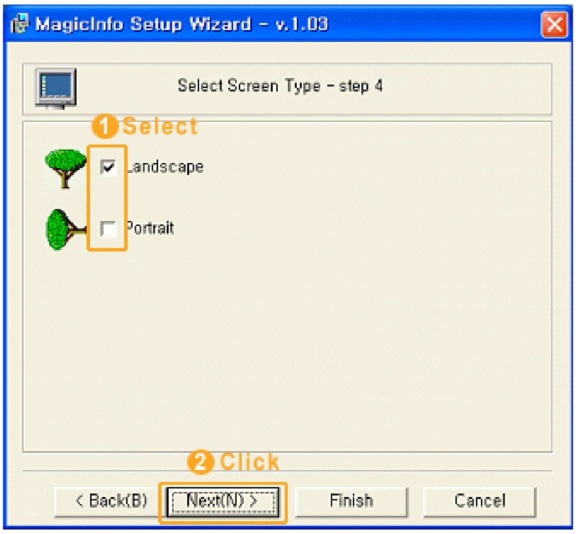
I step 2 i MagicInfo Setup Wizard trenger du ikke å gå til Nettverksinnstillinger på skrivebordet for å angi innstillinger for TCP/IP. Det holder med at du gjør det ved step 2 i **MagicInfo**-installasjonen.

3. Select Language - step 3



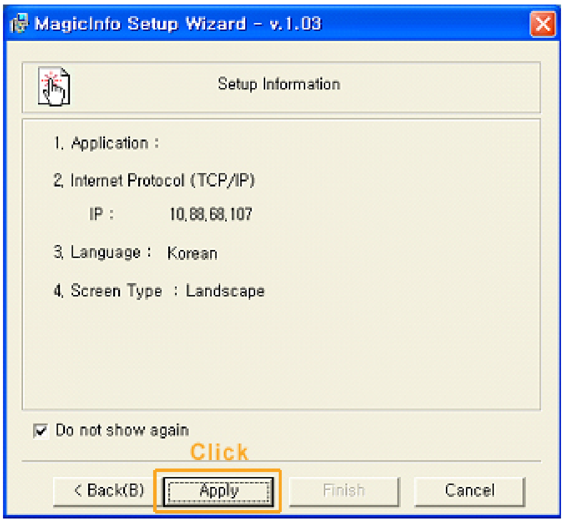
Når det brukes flere språk, kan du velge og angi et bestemt av språkene.

4. Select Screen Type - step 4



Du kan velge hvilken rotasjonstype som skal brukes på enheten.

5. Setup Information



Viser hvilke innstillinger som er valgt av brukeren.

Merk!

Hvis **Magicinfo** -ikonet vises på meldingsområdet, dobbeltklikker du på **Magicinfo** -ikonet eller vinduskrivebordet. Ikonet vises.

Feilsøking

Selvtestfunksjon

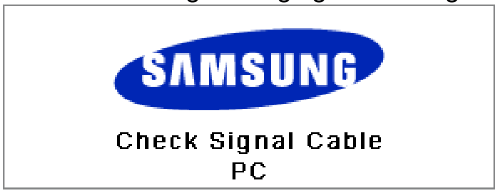
Merk!

Før du ringer etter hjelp kjører du en selvtest for å se om skjermen fungerer som den skal. Kontakt servicesenteret hvis du har problemer du ikke klarer å løse selv.

Kjøre en selvtest

1. Skru av både computeren din og LCD-skjermen.
2. Trekk ut videokabelen bak på datamaskinen.
3. Skru på LCD-skjermen.

   Figuren under ("**Check Signal Cable**") vil vises mot en svart bakgrunn når LCD-skjermen virker normalt selv om ikke et videosignal kan registreres: Når skjermen er i Selvtest-modus vil LED strømindikatoren forbli grønn og figuren beveger seg rundt på skjermen.



4. Skru av LCD-skjermen og prøv å koble til videokabelen på nytt. Deretter skrur du på både datamaskinen og LCD-skjermen.

Hvis LCD-skjermen forblir tom etter at du har kjørt en selvtest, kontrollerer du videokontrollen og datamaskinsystemet. LCD-skjermen fungerer som den skal.

Varselmeldinger

Hvis du stiller inn skjermen til en oppløsning og oppdateringsfrekvens den ikke støtter, vil du se meldingen under i et minutt på skjermen. I løpet av det minuttet må du tilbakestille oppløsningen og oppdateringsfrekvensen til en oppdateringsfrekvens og oppløsning som støttes. Hvis oppdateringsfrekvensen er mer enn 85 Hz, vil du se en svart skjerm fordi LCD-skjermen ikke støtter en oppdateringsfrekvens over 85 Hz.



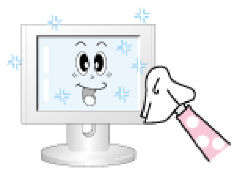
Merk!

Se i Spesifikasjoner > Forhåndsinnstilte tidsurmoduser for oppløsninger og frekvenser som støttes av LCD-skjermen. LCD-skjermen støtter automatisk de forhåndsinnstilte tidsurmo-dusene.

Vedlikehold og rengjøring

1) Vedlikehold av kabinettet til LCD-skjermen.

Rengjør med en myk klut når du har koblet fra strømledningen.



- Ikke bruk benzen, tynner eller andre antennelige væsker.

2) Vedlikehold av Flatskjermpanelet.

Rengjør med en myk klut (bomullsflanell).



- Bruk aldri aceton, benzen eller tynner.

  (De kan føre til feil eller deformasjoner på skjermens overflate.)

- Brukeren er ansvarlig for skader som påføres gjennom bruk av disse stoffene.

Symptomer og anbefalte handlinger

Merk!

En LCD-skjerm gjenskaper visuelle signaler som den mottar fra computeren. Hvis det er et problem med datamaskinen eller videokortet kan dette derfor føre til at LCD-skjermen blir tom, har dårlig fargegjengivelse, gir støy osv. Hvis du har et av disse problemene, gjennomførerer du følgende kontroller på datamaskinen.

1. Kontroller om strømledningen og videokablene er riktig koblet til datamaskinen.

2. Kontroller om datamaskinen piper mer enn 3 ganger under oppstart. Hvis dette er tilfelle kan den trenge service.

3. Hvis du installerte et nytt videokort eller hvis du bygde PC-en, må du sjekke om du installerte adapterdriveren.

4. Sjekk om skannerspennet til videoskjermen er innstilt til mellom 50 Hz ~ 85 Hz.

   Viktig: Overstig ikke 60Hz når du bruker maksimum oppløsning.

5. Hvis du har problemer med å installere videoadapterdriveren, starter du datamaskinen på nytt i Sikker modus, fjerner Skjermadapteren i "Kontrollpanel −> System −> Enhetsbehandling" og starter datamaskinen på nytt for å innstallere videoadapterdriveren.

Sjekkliste

Merk!

- Den følgende delen lister opp forskjellige problemer og deres løsning. Før du tar kontakt for assistanse, sjekk informasjonen her for å se om du kan løse problemet selv. Hvis du trenger hjelp kan du ringe telefonnummeret i informasjonskapitlet eller kontakte forhandleren din.

- Du finner mer nettverksrelatert informasjon i MagicInfo Feilsøking-delen.

Problemer relatert til Installasjon (PC modus)

Merk!

Problemer forbundet med installasjon av LCD-skjermen og løsninger på disse finner du nedenfor.

Q: LCD-skjermen flimrer.

A: Sjekk om signalkabelen mellom computeren og LCD-skjermen er godt festet.

Se Koble til en computer)

Problemer med skjermen

Merk!

Problemer forbundet med installasjon av LCD-skjermen og løsninger på disse finner du nedenfor.

Q: Skjermen er tom og strømindikatoren er av.

A: Forsikre deg om at strømkabelen er godt festet og LCD-skjermen på.

Se Koble til en computer)

Q: "Check Signal Cable" beskjed.

A: Forsikre deg om at signalkabelen er er festet til PC-en eller videokildene.

Se Koble til en computer)

A: Forsikre deg om at PC eller videokilder er skrudd på.

Q: "Not Optimum Mode" beskjed.

A: Sjekk maksimumsoppløsningen og frekvensen til video Adapteren.

A: Sammenligne disse verdiene med dataene i tabellen Forhåndsinnstilte tidsurmoduser.

Q: Bildet ruller vertikalt.

A: Sjekk om signalkabelen er godt festet. Koble til på nytt, om nødvendig.

Se Koble til en computer)

Q: Bildet er ikke klart.

A: Kjør Frekvens Coarse og Fine tuning.

A: Slå på igjen etter å ha fjernet alt tilbehør (videoforlengelseskabel osv.)

A: Still inn oppløsningen og frekvensen til det anbefalte utvalget.

Q: Bildet er ustabilt og rister.

A: Sjekk om oppløsningen og frekvensen som er stilt inn for videokortet til computeren ligger i utvalget som blir støttet av LCD-skjermen. Hvis ikke tilbakestiller du dem i henhold til den gjeldende informasjonen under LCD-skjermmenyen og forhåndsinnstilte tidsurmoduser.

Q: Ekkobilder vises i bildet.

A: Sjekk om oppløsningen og frekvensen som er stilt inn for videokortet til computeren ligger i utvalget som blir støttet av LCD-skjermen. Den optimale oppløsningen og oppdateringsfrekvensen for denne skjermen er listet opp i Spesifikasjoner-delen under Generelle spesifikasjoner. Andre støttede oppløsninger og oppdateringsfrekvenser er listet opp i Forhåndsinnstilte tidsurmoduser-tabellen i Spesifikasjoner-delen.

Q: Bildet er for lyst eller for mørkt.

A: Juster **brightness** og **contrast**.

(Se **Brightness**, **Contrast**)

Q: Skjermfargen er inkonsistent.

A: Juster fargen med Farge under **Custom** i menyen Bildeskjermmeny.

Q: Fargene i bildet blir forstyrret av mørke skygger.

A: Juster farge med **Custom** under menyen OSD-fargejustering.

Q: Fargen hvit er dårlig.

A: Juster fargen med **Color** under **Custom** i **Picture**-skjermmenyen.

Q: Strømindikatoren blinker.

A: LCD-skjermen lagrer endringene som ble gjort i innstillingene på OSD-minnet.

Q: Skjermen er tom og strømindikatoren blinker med 0,5 til 1 sekunds mellomrom.

A: LCD-skjermen bruker strømstyringssystemet. Trykk på en tast på tastaturet.

Q: Skjermen er tom og blinker.

A: Hvis du ser "**TEST GOOD**" beskjeden på skjermen når du trykker på MENU knappen, sjekk kabelforbindingen mellom LCD-skjermen og computeren for å forsikre deg om at de er godt koblet sammen.

Problemer relatert til lyd

Merk!

Problemer relatert til lydsignaler og løsninger på disse er listet opp nedenfor.

Q: Ingen lyd.

A: Forsikre deg om at lydkabelen er godt festet både til lydport inn på LCD-skjermen og lydport ut på lydkortet.

Se Koble til en computer)

A: Kontroller volumnivået.

Q: Lydnivået er for lavt.

A: Kontroller volumnivået.

A: Hvis volumnivået fremdeles er for lavt når du skrur volumkontrollen på full styrke, kontrollerer du volumkontrollen for lydkortet i datamaskinen eller i programmet som brukes.

Q: Lyden er for høy eller for lav.

A: Stiller inn **Treble** og **Bass** til passende nivå.

Problemer med fjernkontrollen.

Merk!

Problemer forbundet med fjernkontrollen og løsninger på disse finner du nedenfor.

Q: Fjernkontrollens knapper reagerer ikke.

A: Kontroller om batteriene er tomme.

A: Kontroller om strømmen er på.

A: Kontroller om strømledningen er skikkelig koblet til.

A: Kontroller om fluoriserende- eller neonlamper står på i nærheten.

Spørsmål og svar

Q: Hvordan endrer jeg frekvensen?

A: Windows XP:

Klikk på Start > Innstillinger > Kontrollpanel > Utseende og temaer > Vis > Innstillinger > Avansert > Skjerm-arkfanen. Deretter velger du oppdateringsfrekvensen. Den optimale oppdateringsfrekvensen er 60 Hz.

A: Windows ME./2000:

Klikk på Kontrollpanel > Vis > Innstillinger > Avansert > Skjerm-arkfanen. Deretter velger du oppdateringsfrekvensen. Den optimale oppdateringsfrekvensen er 60 Hz.

Q: Hvordan endrer jeg oppløsningen?

A: Windows XP:

Still inn oppløsningen i Control Panel (Kontrollpanel)→ Appearance and Themes (Utseende og temaer)→ Display (Skjerm)→ Settings (Innstillinger).

A: Windows ME/2000:

Still inn oppløsningen i Control Panel (Kontrollpanel)→ Display (Skjerm)→ Settings (Innstillinger).

* Kontakt produsenten av videokortet for detaljer.

Q: Hvordan angir jeg strømsparingsfunksjonen?

A: Windows XP:

Klikk på Start > Innstillinger > Kontrollpanel → Utseende og temaer → Vis → Skjermsparer.

Still inn funksjonen i BIOS-SETUP i din computer. (Se brukerveiledningen for Windows/datamaskinen).

A: Windows ME/2000:

Klikk på Start > Innstillinger > Kontrollpanel → Vis → Skjermsparer.

Still inn funksjonen i BIOS-SETUP i din computer. (Se brukerveiledningen for Windows/datamaskinen).

Q: Hvordan kan jeg rengjøre det ytre kabinettet/LCD-panelet?

A: Koble fra strømledningen og rengjør deretter LCD-skjermen med et mykt tøystykke som er fuktet med litt vann eller rengjøringsmiddel for LCD-skjermer.

Ikke etterlat rester av rengjøringsmiddel eller rip opp kabinettet. Ikke la vann komme inn i LCD-skjermen. Ikke spray væske på LCD-skjermen. Spray kun på tøystykket.

Q: Hvordan kan jeg spille video?

A: Videoen støtter kun MPEG1 og WMV codecsene. Installer korresponderende codec for å spille videoen. Merk at noen codecer kan være inkompatible.

Merk!

Gå gjennom informasjonen i dette avsnittet for å se om du kan løse problemene selv før du ringer for å få hjelp. Hvis du trenger hjelp kan du ringe telefonnummeret i informasjonskapitlet eller kontakte forhandleren din.

Spesifikasjoner

Generelt

Generelt	
Modellnavn	SyncMaster 230TSN, 230MXN

LCD-panel	
Størrelse	23 tommer (58 cm)
Visningsområde	509,76 mm (H) x 286,74 mm (V)
Pikselstørrelse	0,2655 mm (H) x 0,2655 mm (V)

Synkronisering	
Horisontal	31 ~ 81 kHz
Vertikal	56 ~ 75 Hz

Visningsfarge
16,7 M

Synkronisering	
Optimal oppløsning	1920 x 1080 @ 60 Hz
Maksimal oppløsning	1920 x 1080 @ 60 Hz

Inngangssignal, terminert

1 RGB Analog, HDMI

0,7 Vp-p ±5 %

Separat H/V sync, Kompositt, SOG

TTL-nivå (V høy ≥ 2,0 V, V lav ≤ 0,8 V)

Maksimal pikselklokke

164MHz (Analog,Digital)

Strømforsyning

Dette produktet har støtte for 100 – 240 V.

Ettersom standard spenningsverdi kan variere fra land til land, bør du kontrollere etiketten på baksiden av produktet.

Mindre enn 30Ap-p ved AC 120 V eller 50Ap-p ved AC 220 V

Signalkontakter

D-sub, HDMI, RS232C Inn, PC-lyd (Stereo) Inn, Lydutgang, LAN, USB(4 porter), VGA OUT (nettverk)

Mål (B x H x D) / Vekt	
SyncMaster 230TSn	557,5 x 339,0 x 79,2 mm/ 8,35 kg
SyncMaster 230MXn	557,5 x 339,0 x 73,9 mm / 7 kg

VESA monteringsplate

100 x 100mm

Miljøhensyn

Drift	Temperatur : 10˚C ~ 40˚C (50˚F ~ 104˚F) Luftfuktighet : 10 % ~ 80 %, ikke-kondenserende
Lagring	Temperatur : -20˚C ~ 45˚C (-4˚F ~ 113˚F) Luftfuktighet : 5 % ~ 95 %, ikke-kondenserende

Plugg og Spill Kapabel

Denne LCD-skjermen kan installeres med alle Plugg & Spill kompatible system. Interaksjonen mellom LCD-skjermen og computersystemene vil gi de beste operasjonsforhold og innstillinger for LCD-skjermen. I de fleste tilfeller vil LCD-skjerm installasjonen gå automatisk, om ikke brukeren ønsker å velge alternative innstillinger.

Punktakseptabel

TFT-LCD-paneler er produsert ved å bruke avansert databrikketeknologi med en presisjon på 1 ppm (en milliondel) og over. Pikslene for RØD, GRØNN, BLÅ og HVIT kan imidlertid noen ganger virke lyse, eller noen svarte piksler kan sees. Dette skyldes ikke dårlig kvalitet, og du kan bruke skjermen uten problemer.

Antallet TFT-LCD-underpiksler i dette produktet er 6.220.800.

Merk!

Design og spesifikasjoner kan endres uten forvarsel.

Klasse B-utstyr (Informasjonskommunikasjonsutstyr for boligbruk)

Dette produktet er i samsvar med direktivene for elektromagnetisk kompatibilitet for boligbruk og kan brukes i alle områder, inkludert vanlige boligområder. (Klasse B-utstyr slipper ut mindre elektromagnetisk stråling enn klasse A-utstyr.)

Strømsparing

Denne LCD-skjermen har et innebygd energikontrollsystem som heter PowerSaver Dette systemet sparer energi ved å sette LCD-skjermen din i lavenergimodus når den ikke har blitt brukt på en stund. LCD-skjermen returnerer automatisk til normal funksjon når du trykker på en tast på tastaturet. For å spare energi, skru av LCD Displayet når det ikke er i bruk eller når det skal stå ubetjent i lengre perioder. PowerSaver-systemet opererer med et VESA DPM-kompatibelt videokort installert i computeren din. Bruk programvarefunksjonen som er installert på datamaskinen for å sette opp denne funksjonen.

Status	Normal drift	Energisparings-modus	Strøm av
Strømindikator	På	Blinker	Av
Strømforbruk	80 watt	5 watt	0 watt

Forhåndsinnstilte tidsurmoduser

Hvis du velger en av de vanlige skjermmodusene som er listet opp nedenfor (for eksempel 800 x 600 eller 1360x768), vil skjermen automatisk justere PC-skjermen til riktig horisontal

og vertikal frekvens. Men hvis du forsøker å bruke en skjermmodus som ikke er vanlig, kan skjermen bli tom selv om strømlampen angir at skjermen er på. Merk at den optimale og anbefalte skjermmodusen for denne skjermen er 1920x1080 med en oppdateringsfrekvens på 60 Hz. Hvis du velger en skjermmodus på 1920x1080, vil skjermen automatisk justere skjermen til riktig horisontal og vertikal frekvens.

Skjermmodus	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pikselklokke (MHz)	Synk.polaritet (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
VESA, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 800	49,702	59,810	83,500	-/+
VESA, 1280 x 800	62,795	74,934	106,500	-/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA,1440 x 900	55,935	59,887	106,500	-/+
VESA,1440 x 900	70,635	74,984	136,750	-/+
VESA0.1600 x 1200	75,000	60,000	162,000	+/+
VESA0.1680 x 1050	65,290	59,954	146,250	-/+
VESA0.1920 x 1080	67,500	60,000	148,500	+/+



Horisontal frekvens

Tiden det tar å skanne én linje fra høyre til venstre kant av skjermen kalles den horisontale syklusen, og det omvendte tallet av den horisontale syklusen kalles den horisontale frekvensen. Enhet: kHz

Vertikal frekvens

I likhet med en fluoriserende lampe, må skjermen gjenta det samme bildet flere ganger per sekund for å vise et bilde til brukeren. Frekvensen på denne gjentakelsen kalles vertikal frekvens eller oppdateringsfrekvens. Enhet: Hz

Informasjon

For bedre visning

For best mulig bildekvalitet justerer du datamaskinens oppløsning og skjermens oppdateringsfrekvens på datamaskinen til oppløsningen og oppdateringsfrekvensen som er listet opp nedenfor.

- Oppløsning: 1920 X 1080
- Vertikal frekvens (oppdateringsfrekvens): 60 Hz

TFT-LCD-paneler er produsert ved å bruke avansert databrikketeknologi med en presisjon på 1 ppm (en milliondel) og over. Pikslene for RØD, GRØNN, BLÅ og HVIT kan imidlertid noen ganger virke lyse, eller noen svarte piksler kan sees. Dette skyldes ikke dårlig kvalitet, og du kan bruke skjermen uten problemer.

- Antallet TFT-LCD-underpiksler i dette produktet er 6.220.800.

For å rengjøre skjermen og panelet utenfor bruker du anbefalt liten mengde rengjøringsmiddel på et rent tøystykke og gnir deretter forsiktig, spesielt når du rengjør LCD-området. Bruker du for mye press, kan skjermen bli skadet permanent.

Hvis du ikke er fornøyd med bildekvaliteten kan du få et bilde i bedre kvalitet ved å bruke Autojustering-funksjonen i skjermmenyen Hvis det fremdeles er støy etter den automatiske justeringen, bruker du justeringsfunksjonene for Fin/Grov. Merk at Autojustering-funksjoen bare fungerer i Analog modus.

Hvis du viser et fast skjermbilde over en lengre periode, kan det oppstå restbilder eller uskarphet. For å hindre dette bytter du til strømsparingsmodus eller bruker en skjermsparer med et bevegelig bilde når du skal være borte fra skjermen over lengre tid.

PRODUKTINFORMASJON (Uten etterbilder)

LCD Skjermer og TV-er kan være utsatt for etterbilder ved veksling fra ett bilde til et annet, spesielt etter å vist et stillestående bilde over lengre tid.

Denne veiledningen orienterer om riktig bruk av LCD-produkter for å hindre at etterbilder oppstår.

Garanti

Garantien dekker ikke skader forårsaket av etterbilder.

Innbrenning dekkes ikke av denne garantien.

Hva er etterbilder?

Under normal bruk av et LCD-panel, oppstår ikke etterbilder. Hvis det samme bildet imidlertid vises over lengre tid, oppstår det en liten forskjell i den elektriske ladningen mellom de to elektrodene som omrammer den flytende krystallen. Dette kan føre til en oppbygging av flytende krystall i noen områder på skjermen. Dermed kan det forrige bildet fortsatt være synlig etter at skjermen har skiftet til et nytt bilde. Alle skjermprodukter, inkludert LCD-skjermer, er utsatt for etterbilder. Dette er ikke en produktfeil.

Følg forslagene nedenfor for å beskytte LCD-skjermen mot etterbilder.

Slå av, skjermbeskytter eller strømsparingsmodus

Eks.)

- Slå av strømmen når et stillestående mønster vises.
    - Slå av strømmen i 4 timer etter 20 timers bruk
    - Slå av strømmen i 2 timer etter 12 timers bruk
- Bruk en skjermbeskytter hvis mulig
    - Skjermbeskytter i én farge eller et bevegelig bilde anbefales
- Still inn skjermen slik at den slår seg av via skjermegenskaper.

Forslag for spesifikk bruk

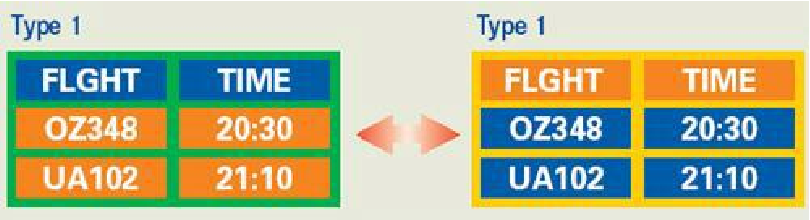
Eks.) Flyplasser, transittsteder, aksjemarkeder, banker og kontrollsystemer. Vi anbefaler at du setter opp systemprogrammet som følger:

Vis informasjon sammen med logo eller syklus med bevegelige bilder.

Eks.) Syklus: Vis informasjon i 1 time etterfulgt av en skjermlogo eller bevegelig bilde i 1 minutt.

Endre fargene periodisk (bruk 2 ulike farger).

Eks.) Bytt mellom sett av 2 farger hver halvtime.

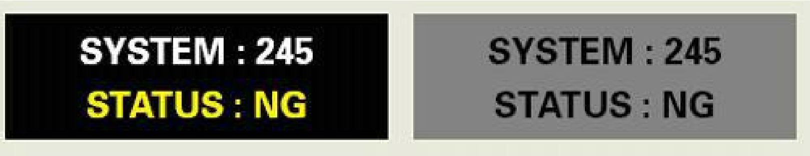


Unngå en kombinasjon av tegn og bakgrunnsfarger med store lystetthetsforskjeller.

Unngå grå farger, som enkelt kan forårsake etterbilder.

- Unngå: Farger med store lystetthetsforskjeller (svart/hvitt, grå)

  Eks.)



- Anbefalte innstillinger: Lyse farger med få lystetthetsforskjeller
    - Endre tegnfargen og bakgrunnsfargen hvert halvtime

      Eks.)



- Endre tegnene med bevegelse hver halvtime.

  Eks.)

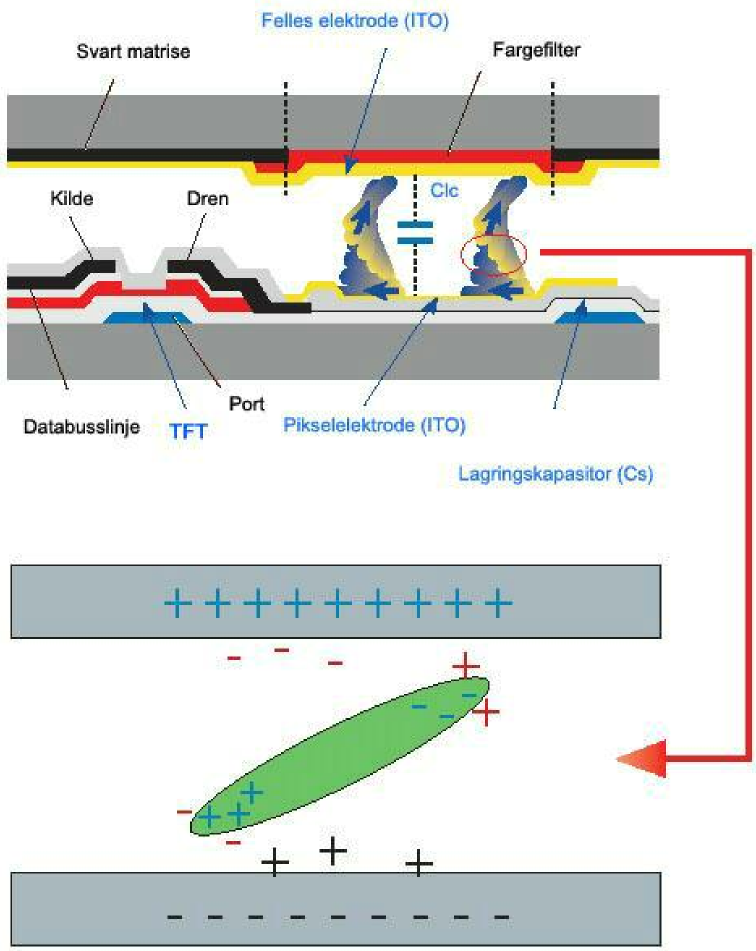


Den beste måten å beskytte skjermen fra etterbilder er å stille inn PC-en eller systemet for å bruke en skjermbeskytter når du ikke bruker skjermen.

Etterbilder oppstår ikke når et LCD-panel brukes under normale forhold.

Normale forhold er definert som stadig skiftende videomønstre. Når LCD-panelet brukes i en lengre tidsperiode med et fast mønster (mer enn 12 timer), kan det oppstå en liten forskjell i spenningen mellom elektrodene som omrammer den flytende krystallen (LC) i en piksel. Spenningsforskjellen mellom elektroder øker med tiden, og tvinger de flytende krystallene til å helle. Når dette skjer kan det forrige bildet fremdeles være synlig etter at mønsteret har endret seg.

For å forhindre dette må den akkumulerte spenningsforskjellen senkes.



LCD-skjermen vår overholder ISO13406-2 pikselfeil klasse II

Tillegg

Kontakt SAMSUNG

Merk!

Om du har spørsmål eller synspunkter om Samsungs produkter, er du velkommen å kontakte SAMSUNG Support

North America		
CANADA	1-800-SAMSUNG (726-7864)	www.samsung.com
MEXICO	01-800-SAMSUNG (726-7864)	www.samsung.com
U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	www.samsung.com

Latin America		
ARGENTINA	0800-333-3733	http://www.samsung.com
BRAZIL	0800-124-421, 4004-0000	http://www.samsung.com
CHILE	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com
DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com
HONDURAS	800-27919267	http://www.samsung.com
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com
NICARAGUA	00-1800-5077267	http://www.samsung.com
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com
PERU	0-800-777-08	http://www.samsung.com
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com

Europe		
ALBANIA	42 27 5755	-
AUSTRIA	0810 - SAMSUNG (7267864, € 0.07/min)	http://www.samsung.com
BELGIUM	02-201-24-18	http://www.samsung.com/be (Dutch) http://www.samsung.com/be_fr (French)
BOSNIA	05 133 1999	-
BULGARIA	07001 33 11	http://www.samsung.com
CROATIA	062 SAMSUNG (062 726 7864)	http://www.samsung.com

Europe

CZECH	800 - SAMSUNG (800-726786) Samsung Zrt., česká organizační složka, Oasis Florenc, Sokolovská394/17, 180 00, Praha 8	http://www.samsung.com
DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com
FINLAND	030 - 6227 515	http://www.samsung.com
FRANCE	01 48 63 00 00	http://www.samsung.com
GERMANY	01805 - SAMSUNG (726-7864, € 0,14/Min)	http://www.samsung.com
GREECE	2106293100	http://www.samsung.com
HUNGARY	06-80-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
ITALIA	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
KOSOVO	+381 0113216899	-
LUXEMBURG	261 03 710	http://www.samsung.com
MACEDONIA	023 207 777	-
MONTENEGRO	020 405 888	-
NETHERLANDS	0900-SAMSUNG (0900-7267864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com
NORWAY	815-56 480	http://www.samsung.com
POLAND	0 801 1SAMSUNG (172678) 022-607-93-33	http://www.samsung.com
PORTUGAL	80820 - SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com
RUMANIA	08010 SAMSUNG (08010 7267864) – doar din rețeaua Romtelecom, tarif local; 021.206.01.10 – din orice rețea, tarif normal	http://www.samsung.com
SERBIA	0700 SAMSUNG (0700 726 7864)	http://www.samsung.com
SLOVAKIA	0800 - SAMSUNG(0800-726 786)	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 - 1 - SAMSUNG (902 172 678)	http://www.samsung.com
SWEDEN	0771 726 7864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com
SWITZERLAND	0848 - SAMSUNG (7267864, CHF 0.08/min)	http://www.samsung.com/ch http://www.samsung.com/ch_fr/(French)
U.K	0330 SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com
EIRE	0818 717100	http://www.samsung.com
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.com
LATVIA	8000-7267	http://www.samsung.com
ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.com
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com

CIS

RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.com

	CIS	
GEORGIA	8-800-555-555	-
ARMENIA	0-800-05-555	-
AZERBAIJAN	088-55-55-555	-
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500 (GSM: 7799)	http://www.samsung.com
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	http://www.samsung.com
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com
UKRAINE	0-800-502-000	http://www.samsung.com/ua http://www.samsung.com/ua_ru
BELARUS	810-800-500-55-500	-
MOLDOVA	00-800-500-55-500	-

	Asia Pacific	
AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com
NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG (0800 726 786)	http://www.samsung.com
CHINA	400-810-5858	http://www.samsung.com
HONG KONG	(852) 3698 - 4698	http://www.samsung.com/hk http://www.samsung.com/hk_en/
INDIA	3030 8282, 1800 3000 8282	http://www.samsung.com
INDONESIA	0800-112-8888, 021-5699-7777	http://www.samsung.com
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com
PHILIPPINES	1-800-10-SAMSUNG (726-7864) 1-800-3-SAMSUNG (726-7864) 1-800-8-SAMSUNG (726-7864) 02-5805777	http://www.samsung.com
SINGAPORE	1800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	http://www.samsung.com
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com

	Middle East	
IRAN	021-8255	http://www.samsung.com
OMAN	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
KUWAIT	183-2255	http://www.samsung.com

Middle East

BAHRAIN	8000-4726	http://www.samsung.com
EGYPT	08000-726786	http://www.samsung.com
JORDAN	800-22273	http://www.samsung.com
MOROCCO	080 100 2255	http://www.samsung.com
SAUDI ARABIA	9200-21230	http://www.samsung.com
U.A.E	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com

Africa

NIGERIA	0800 - SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
SOUTH AFRICA	0860 - SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com

Vilkår

Punktfrekvens	Bildet på skjermen består av røde, grønne og blå punkter. Jo nærmere punktene er hverandre, jo høyere er oppløsningen. Avstanden mellom to punkter i samme farge kalles 'punktfrekvens'. Enhet: mm
Vertikal frekvens	Skjermen må oppdateres flere ganger i sekundet for å opprette og vise et bilde for brukeren. Frekvensen på denne gjentakelsen per sekund kalles vertikal frekvens eller oppdateringsfrekvens. Enhet: Hz Eksempel: Hvis det samme lyset gjentar seg selv 60 ganger i sekundet, anses det som 60 Hz.
Horisontal frekvens	Tiden det tar å skanne én linje fra høyre til venstre kant av skjermen kalles den horisontale syklusen. Det omvendte tallet av den horisontale syklusen kalles horisontal frekvens. Enhet: kHz
Metoder med og uten linjesprang	Å vise horisontale linjer på skjermen fra øverst til nederst i rekkefølge kalles ikke-linjesprangmetoden, mens å vise ulike linjer og deretter like linjer etter tur kalles linjesprangmetoden. Metoden uten linjesprang brukes på de fleste skjermer for å sikre et klart bilde. Linjesprangmetoden er den samme som brukes i TV-er.
Plug & Play	Dette er en funksjon som gir den beste skjermkvaliteten for brukeren ved å la datamaskinen og skjermen utveksle informasjon automatisk. Denne skjermen følger den internasjonale standarden VESA DDC for Plug & Play-funksjonen.
Oppløsning	Antall horisontale og vertikale punkter som brukes for å sette sammen skjermbildet, kalles 'oppløsning'. Dette antallet viser nøyaktigheten på visningen. En høy oppløsning er bra for å utføre flere oppgaver ettersom mer bildeinformasjon kan vises på skjermen. Eksempel: Hvis oppløsningen er 1920 x 1080, betyr det at skjermen består av 1920 horisontale punkter (horisontal oppløsning) og 1080 vertikale linjer (vertikal oppløsning).
SRS TS XT	Denne funksjonen gir klangfull og livaktig 3D-lyd som for 5.1-kanalers høyttalerlyd, men gjennom en 2-kanalers høyttaler. Den har en god effekt når inngangen er stereosignaler.

Korrekt avfallshåndtering

Korrekt avhending av dette produktet (Avfall fra elektrisk og elektronisk utstyr)

Denne merkingen som vises på produktet, dets tilbehør eller dokumentasjon, indikerer at produktet eller det elektroniske tilbehøret (for eksempel lader, headset, USB-kabel) ikke skal kastes sammen med annet husholdningsavfall ved slutten av levetiden. For å hindre potensiell skade på miljøet eller helseskader grunnet ukontrollert avfallsavhending ber vi om at dette avfallet holdes adskilt fra andre typer avfall og resirkuleres på ansvarlig måte for å fremme bærekraftig gjenbruk av materielle ressurser.

Private forbrukere bør kontakte enten forhandleren de kjøpte produktet av, eller lokale myndigheter, for detaljer om hvor og hvordan disse artiklene kan resirkuleres på en miljøvennlig måte.

Forretningsbrukere bør kontakte sin leverandør og undersøke vilkårene i kjøpskontrakten. Dette produktet og det elektroniske tilbehøret skal ikke blandes med annet kommersielt avfall som skal kastes.

Korrekt avhending av batterier i dette produkt

(Kommer til anvendelse i Den europeiske union og i andre europeiske land med separate systemer for retur av batterier.)

Denne merkingen på batteriet, håndboken eller emballasjen angir at batteriene i dette produktet ikke skal kastes sammen med annet husholdningsavfall ved slutten av sin levetid. Der det er merket, angir de kjemiske symbolene Hg, Cd eller Pb at batteriet inneholder kvikksølv, kadmium eller bly over referansenivåene i EF-direktiv 2006/66. Hvis batteriene ikke avhendes på riktig måte, kan disse stoffene skade menneskers helse eller miljøet.

For å beskytte naturressurser og for å fremme gjenbruk av materialer, ber vi deg adskille batterier fra andre typer avfall og resirkulere dem ved å levere dem på din lokale, gratis mottaksstasjon.

Merknad

Det oppladbare batteriet i dette produktet kan ikke skiftes ut av brukeren. Hvis du vil ha informasjon om utskifting av batteriet, ber vi deg ta kontakt med forhandleren.

Myndighet

Informasjonen i dette dokumentet kan endres uten forvarsel.

Samsung Electronics Co., Ltd. er ikke ansvarlige for feil i dette dokumentet eller for direkte eller indirekte skade i forbindelse med levering eller bruk av dette materialet.

Samsung er et registrert varemerke tilhørende Samsung Electronics Co., Ltd. Microsoft, Windows og Windows NT er registrerte varemerker tilhørende Microsoft Corporation. VESA, DPM og DDC er registrerte varemerker tilhørende Video Electronics Standards Association. Navnet og logoen ENERGY STAR® er registrerte varemerker tilhørende U.S. Environmental Protection Agency (EPA). Alle andre produktnavn som nevnes i dette dokumentet kan være varemerker eller registrerte varemerker tilhørende de respektive eierne.

srs TruSurround XT

TruSurround XT, SRS and the symbol are trademarks of SRS Labs, Inc.TruSurround XT technology is incorporated under licese form SRS Labs, Inc.